

# Noël 2024

Enfants nés en 2024/2023

0-1 An



**0152**  
**VEILLEUSE LUCIOLE**  
Cette douce veilleuse propose jusqu'à 15 minutes de bruits blancs, musiques classiques et effets lumineux. La luciole diffuse une lumière tamisée sur ses ailes et son corps et des lumières multicolores sur sa tête pour détendre Bébé. Idéale pour l'accrocher au lit de votre enfant ou la poser sur son chevet. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



**0181**  
**WEATHY LE NUAGE**  
Un adorable nuage permettant à l'enfant de découvrir de façon ludique les éléments de la nature. Différentes mélodies sur le soleil, le vent et l'arc-en-ciel. Dim : 11 x 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



**0187**  
**MAELLE MON ABEILLE DES DECOUVERTES**  
Cette peluche interactive possède différentes matières et textures pour stimuler le toucher de Bébé. Les ailes marionnettes et le bouton cœur lumineux permettent une interaction amusante. 2 chansons, 30 mélodies et de nombreuses phrases pour éveiller votre enfant. Module électronique détachable pour faciliter le lavage de la peluche. Tissu fabriqué à partir de bouteilles recyclées. Dim : 19 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 mois.



**0190**  
**MON LEOPARD DES NEIGES**  
Les activités amusantes de ce léopard aident à développer la motricité fine, les jouets texturés qui bruissent permettent d'éveiller les sens, le contraste entre les couleurs favorise le développement visuel. Fabriqué à 95% de plastiques recyclés post-consommation et emballage certifié FSC. Dim : 28 cm. Dès 3 mois.



**0204**  
**BONBON MON OURSON CULBUTO**  
Avec cet ourson, Bébé développe sa motricité, son sens du toucher et sa capacité auditive tout en jouant. Il découvre des chansons, des mélodies et des sons amusants grâce aux boutons interactifs. En faisant basculer son ourson, votre tout petit le regarde se dandiner aux rythmes des chansons et mélodies. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



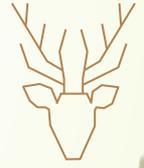
**0206**  
**SUPER LIVRE ENCHANTE DES BABY LOULOUS**  
Votre enfant s'amuse tout en écoutant des comptines. Il manipule les différents éléments et appuie sur les boutons interactifs pour découvrir des sons, le nom des instruments ainsi que les couleurs. Les illustrations renforceront son imaginaire. Dim : 18 x 19 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



**0208**  
**ROULI CROCO RIGOLO**  
En appuyant sur les 4 boutons lumineux, Bébé déclenche des phrases, des chansons, des mélodies et des sons de la nature. Les nombreuses matières et textures permettent de stimuler le toucher comme les écailles en plastique souple sur le dos du croco ou les rubans en tissu sur sa queue. Lorsque Bébé fait rouler le croco d'avant en arrière, il travaille sa motricité et un détecteur de mouvement déclenche des mélodies et des sons amusants pour l'encourager. Dim : 21,6 x 22,5 x 8,9 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



**0211**  
**L'ARBRE A BALLES 2 EN 1**  
En manipulant les objets, l'enfant développe la perception, affine ses capacités de coordination œil-mains et apprend à se repérer dans l'espace. L'enfant pourra construire l'arbre en emplant les différents éléments, puis il jouera à faire dégringoler les 3 balles incluses. Dim : 37 cm. Dès 6 mois.



**0218**  
**COFFRET D'EVIL JUNGLE**  
Le coffret comprend 6 cubes souples et colorés à empiler et à encastrier, 6 petites balles sensorielles aux jolies couleurs vives ainsi que 2 animaux aspergeurs pour que Bébé puisse se livrer à de belles batailles d'eau. Dès 10 mois.



**0220**  
**TAPIS D'EAU**  
Grand tapis gonflable à remplir d'eau pour jouer et développer la motricité de Bébé. Il plonge les enfants au cœur d'un monde aquatique. A travers les 3 hublots, l'enfant admirera des univers marins ou vivent des mollusques, des poissons, un pinguin, un crabe, une étoile de mer et une tortue. Il fera également la rencontre d'un petit plongeur courageux partant à l'aventure pour s'approcher des animaux et contempler les fonds marins. Dim : 94 x 20 x 63 cm. Dès 10 mois.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service .....

Enfant né(e) le .....



0-1 An

08

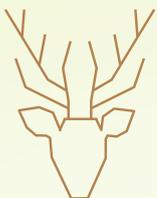
# Enfants nés en 2024/2023



0228

### LEON PETIT POISSON A CHANSONS

Secoue le poisson pour écouter les 5 mélodies. Appuie sur le bouton pour déclencher une chanson et des sons très rigolos. Bébé plonge Léon dans l'eau, il le fait nager, l'eau ressort par la bouche du petit poisson comme par magie ! Dim : 18 x 12 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0241

### LUMI TABLETTE DES DECOUVERTES

Cette tablette permet d'imiter les plus grands tout en explorant une multitude d'activités. Comprend 25 icônes interactives, 3 modes de jeu, un petit chiot interactif muni d'un bouton accueil lumineux. Dim : 17 x 20 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0251

### TAMBOUR DE MER ET BATON DE PLUIE

Un set d'instruments de musique composé d'un bâton de pluie (20 cm) et d'un tambourin des mers. Bébé secoue et retourne le bâton de pluie pour regarder les billes descendre et écouter le son de la pluie qui tombe. Il bouge le tambourin pour faire rouler les billes et écouter les sons pour un moment de détente. Dès 12 mois.



0259

### MA MAISON D'ACTIVITES BABY HOUSE

Une jolie maisonnette avec de nombreuses pièces à explorer et 1 personnage en bois avec lequel jouer, pour exercer la dextérité, la concentration et la logique, selon la méthode Montessori. Les petits peuvent s'amuser à ouvrir les portes, chacune avec un système de fermeture différent, afin de récupérer le personnage inséré par les ouvertures présentes sur le toit. Dim : 17 x 17 cm. Dès 18 mois.



0284

### ILOT AVEC TOBOGGAN AQUATIQUE

Découvrez le toboggan à eau et son petit bateau. En versant de l'eau sur le point rouge, le toboggan s'incline pour faire glisser le personnage. Contient 1 bébé piveure et 1 petit bateau. Dim : 21 x 17 x 13 cm. Dès 18 mois.



0360

### PORTEUR BOLIDE

Avec ce joli bolide aux couleurs douces, votre enfant apprendra à maîtriser son équilibre et sa motricité. Dim : 52,5 x 32 x 31,5 cm. Dès 12 mois.



0282

### COFFRET 50 BLOKO TCHOUPI

Il contient 50 Bloko de différentes couleurs et formes permettant diverses combinaisons et constructions sur le thème de Tchoupi. Contient 2 personnages : Tchoupi et Lalou. Dès 12 mois.



1070

### MONTESORRI BABY BOX COLOURS

Un tableau coloré pour contenir beaucoup de choses. Un jeu de classement pour découvrir et apprendre les couleurs. Dès 12 mois.



1902

### SET 2 INSTRUMENTS DE MUSIQUE

Un poisson guitare et un toucan piano avec effets lumineux pour permettre à Bébé d'apprendre la musique. Plusieurs sons et mélodies. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



08

# Noël 2024

2A

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans

0261

**TABLEAU D'ACTIVITES**

10 activités proposées telle que zipper une fermeture éclair, utiliser une boutonnière, passer des lacets... Tableau léger et facile à transporter grâce à sa poignée. Dim : 34 x 25 cm. Dès 18 mois.



0271

**SMARTPHONE P'TIT GENIUS MAGIC LIGHT**

Avec ce smartphone interactif et lumineux, les enfants apprennent tout en imitant les grands ! Les activités et jeux éducatifs leur permettent de se familiariser avec les mathématiques, de développer leur langage et de s'initier à la lecture de l'heure tout en s'amusant. 10 activités et jeux éducatifs : 3 activités éducatives, 3 activités ludiques, 4 applications d'imitation, 1 bouton discussion, 1 bouton réglage, 4 boutons contacts. Dim : 21,6 x 15 x 4,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0287

**SAXOPHONE LUMI MAGIQUE**

Comme avec un vrai saxophone, Bébé peut souffler ou presser les touches pour déclencher des sons et des notes de musique ! Grâce aux 9 modes de jeu inclus, il peut tourner la molette pour sélectionner un type de son parmi les instruments de musique. Le pavillon du saxophone s'illumine en rythme. 2 partitions recto-verso incluses lui permettent également d'apprendre à jouer ses premières comptines. Dim : 33 x 25 x 11,6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.

0296

**ARCHE DE NOE**

Dans ce bateau, tous les couples d'animaux sont les bienvenus, celui-ci comporte déjà un garçon et une fille, des crocodiles, des éléphants, des girafes, des tigres, des tortues, et des pingouins. 14 accessoires en tout. Dès 18 mois.



0317

**PETIT ETABLI**

Il comprend de nombreux accessoires dont : un tournevis, un marteau, une pince, une clé à molette, une règle, des engrenages, des vis... Dim : 38 x 24,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



0393

**MON PREMIER SCOOTER**

Trotinette à 3 roues, plateforme antidérapante, guidon réglable et ergonomique. Poids max : 20 kg. Livré sans casque. Dès 2 ans.



0336

**CUISINE COQUILLETTE**

Une adorable petite cuisine avec un four, un évier, une planche à découper, une plaque de cuisson et de nombreux accessoires. Dim : 42 x 27,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



0438

**BEBE 10 SONS**

Fourni avec un set de vêtements, d'un biberon et d'une tétine. Dim : 36 cm. Dès 3 ans.



0516

**MONTRE JEU INTERACTIVE DE GABBY**

Une montre multifonction et parlante « for-miaou-dable » pour apprendre avec Gabby ! Ecran animé. 10 cadrans pour personnaliser sa montre avec ses personnages préférés de la série. 4 jeux pour faire des découvertes avec Gabby et ses amis de la Maison Magique et travailler sa logique, son observation, sa coordination et sa mémoire. De nombreuses interactions au cours des jeux avec les personnages de Gabby. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctions alarme/ réveil, coucou (qui retentit toutes les heures, fonction désactivable), chronomètre et sablier. Avec la voix des personnages. Arrêt automatique. Fonctionne avec 1 pile CR2450 fournie. Dès 3 ans.



0472

**SAC DE COUCHAGE CONVERTIBLE LICORNE**

Vos enfants passeront une nuit agréable partout grâce à ce sac de couchage. Ils craqueront pour le joli motif licorne ! Dim : 130 x 50 cm. Dès 3 ans.



2A

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service .....

Enfant né(e) le .....



2-3  
Ans

2A

# Enfants nés en 2022/2021



0764

### FERME - MON PREMIER POULAILLER

Cocorico ! Le coq chante, le jour se lève, il est l'heure de se réveiller. La basse-cour s'éveille lentement, maman poule prend soin de ses petits, as-tu vu le nid ? Combien d'œufs se cachent à l'intérieur ? Ce joli poulailler composé de 9 poules en bois et d'une échelle amovible, est parfait pour accompagner l'enfant dans le développement de son imagination. En plus des personnages, le poulailler renferme de nombreuses possibilités de développement de jeux, comme la poule à forme sur le côté de la maison, quelle est la bonne poule à venir placer à l'intérieur ? Dès 18 mois.



0774

### 200 PLANCHETTES EN BOIS

Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.



1016

### MON 1ER KIT PLAY-DOH

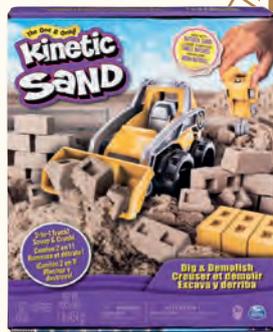
Qu'il s'agisse de la première expérience Play-Doh ou bien de la centième, ce set d'outils est tout ce dont tu as besoin pour faire exploser la créativité. Livré dans un petit sac afin de transporter ce kit partout. Dès 3 ans.



0775

### SUDOKU DES LEGUMES

Le but du jeu est simple : il faut positionner les légumes en bois dans le potager comme la carte modèle puis compléter les cases vides. Il faut retrouver une seule couleur de légume dans un carré mais également en alignement vertical et horizontal. Dès 5 ans.



1012

### COFFRET KINETIC SAND CHANTIER

Le seul sable qui ne sèche pas et ne s'émiette pas pour des créations plus solides et tout en couleurs. Coffret de 454 g de sable, 1 engin de chantier, 2 accessoires et 1 moule. Dès 3 ans.



1068

### LE JEU DES PETITES SOURIS

Vite, aide les petites souris à regagner leur maison avant que le chat n'ait fini son repas et n'arrive pour toutes les attraper. Dès 2 ans.



1072

### CHERCHE ET BRILLE DANS LA NUIT

Dans ce livre, les plus petits découvrent le monde de la nuit. Des boutons lumineux font apparaître différents éléments sur les pages. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



1079

### LE ROYAUME DES LICORNES

1, 2, 3, on lance les dés. Vite, on cherche la licorne à la crinière bleu et orange et à la robe étoilée. Le premier qui rassemble quatre licornes dans sa forêt magique gagne la partie. Un jeu d'observation fine et de rapidité. Dès 3 ans.



0791

### GARAGE 3 ETAGES

Ce parking est composé de rampes, d'une zone de lavage, d'un ascenseur et d'une station-service. Il peut accueillir une multitude de voitures. Dim : 60 x 45 x 34 cm. Dès 3 ans.



1081

### MONTESSORI SUPER ÉCOLE D'ÉCRITURE

Apprends à écrire avec ce riche kit éducatif. Avec le stylo ergonomique spécial et les tableaux d'écriture et d'effacement, écrire devient un jeu d'enfant. Dès 3 ans.

2A

# Noël 2024

4H

Enfants nés en 2020/2019

4-5 Ans



**0415**  
**CAMION DEMONTABLE PLAGE**  
Ouvre-le et découvre 10 accessoires pour façonner, mouler, creuser et transporter du sable. Dim : 38 cm. Dès 3 ans.



**0532**  
**POLLY POCKET COFFRET JARDIN LAPIN**  
Les enfants peuvent remplir le bassin d'eau et appuyer sur la fleur pour créer une zone de jeu d'eau. Le coffret comprend 12 accessoires et 5 éléments interactifs, dont une cabane dans les arbres avec une partie à charnière qui se déploie en dehors du coffret, ainsi qu'une balançoire pour les figurines et une embarcation en forme de cygne à déplacer le long du circuit. Dim : 29 x 6,5 x 19 cm. Dès 4 ans.



**0577**  
**SET DE PAPETERIE A COLORIER STITCH**  
Comprends une palette de peintures à l'eau, 8 feutres, un carnet à colorier, 8 crayons de couleur et 8 crayons gras. Dim : 26 x 13 x 9 cm. Dès 3 ans.



**0697**  
**JIXELZ ANIMAUX DAB ET DISCO**  
Donne vie à toute sorte de créations colorées en assemblant les pièces. Avec ce pack de 1250 pièces, crée une licorne qui fait un dab et un lama. Dès 6 ans.



**0635**  
**LE COFFRET DE MANUCURE PRINCESSES DISNEY**  
Choisis les ongles adaptés à ta taille. Décore les avec des autocollants. Puis, pose dessus des petits accessoires selon ton envie en les faisant adhérer avec de l'eau : ils colleront comme par magie. Dès 4 ans.



**0615**  
**RAINBOW HIGH SWIM SUNNY**  
Elle est vêtue d'un paréo qui peut se porter de plus de 10 façons différentes. Parfait pour le bain, la piscine ou la plage. Dim : 27 cm. Dès 4 ans.



**0800**  
**FLAMING FIRE MONSTER**  
Véhicule à tête de monstre avec fonction fumée (vapeur d'eau, petit réservoir à remplir), son et lumière, suspensions et roues libres avec pneus en caoutchouc. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dim : 25 cm. Dès 3 ans.



**0717**  
**STARTER PACK JARDIN POTAGER**  
C'est l'heure de la récolte. Il y a plein de fruits et légumes dans ce potager. Comprend deux personnages, une brouette, une tondeuse, un pommier et de nombreux autres accessoires. Composé de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Les emballages sont également composés de matériaux recyclés, à hauteur de presque 100%. Dès 4 ans.



**1031**  
**TABLETTE A DESSIN XL**  
Ecris, dessine ou prends des notes sur la tablette à dessin grand format avec écran LCD. Pour écrire, il suffit d'utiliser le stylet comme un stylo. Pour effacer, il suffit d'appuyer sur le bouton. Dim : 32 x 1,2 x 26 cm. Fonctionne avec 2 piles CR2025 fournies. Dès 4 ans.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service .....

Enfant né(e) le .....

Désignation n°1 : .....

Désignation n°2 : .....



4-5  
Ans

4H

# Enfants nés en 2020/2019



1050

## SLIME MELANGE TOUT MANIA

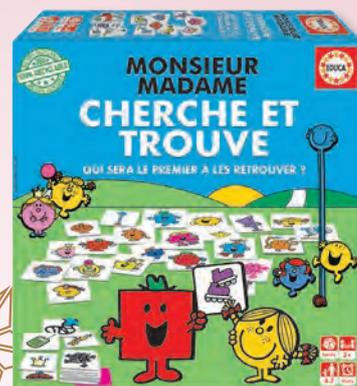
Pour des créations originales et personnelles. Contient 7 pots de slime différents à mélanger avec des perles, des boules de mousse, des étoiles. Dès 3 ans.



1100

## SUPER MARIO BLOW UP SHAKY TOWER

Dépose délicatement une figurine sur l'une des plates formes. La tour va bouger, alors fait attention. Le joueur qui fait tomber la balle et les figurines a perdu. Dès 4 ans.



1105

## MONSIEUR MADAME CHERCHE ET TROUVE

Les joueurs mettront à l'épreuve leur rapidité visuelle et leur sens de l'observation dans ce jeu collaboratif de recherche et trouve ! Le but est de trouver les couleurs, formes, accessoires, silhouettes et les images reliées aux personnages et le plus vite possible ! Contenu : cartes de personnages Monsieur Madame, jetons avec couleurs jetons avec formes Jetons avec silhouettes jetons avec accessoires, jetons avec images des personnages. A partir d'un joueur. Dès 4 ans.



0771

## TECAP ? CLASSIC - 100 PIÈCES

Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel permettant à l'enfant de laisser libre court à son imagination et à sa créativité. Dès 4 ans.



1278

## CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES

Orgue électronique avec plusieurs fonctions. 37 touches avec effets lumineux. Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Modes démo, enregistrement et lecture de tes propres morceaux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



1907

## FASHION DESIGNER

Réveille l'artiste de mode qui est en toi ! Place n'importe quel disque sur le plateau éclairé et trace, dessine et colore un nombre illimité de styles. Parfait pour les voyages grâce à sa poignée. Contient 28 pièces pour laisser place à ta créativité. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0657

## L'ATELIER DE CREATIONS

Il contient tout ce qu'il faut pour réaliser de nombreux accessoires : porte photos, boîte ou porte clés, en forme de gateaux variés. Munissez vous de la poche à douille remplie de pâte modelable et décortiquez les bases solides. Placez les décorations selon vos envies, et laissez sécher. Dès 6 ans.



1120

## BIOVIVA JUNIOR

A travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront en s'amusant les espèces qui peuplent la Terre et ses lieux emblématiques ! Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 5 ans.



1104

## PASS PATATE

Le jeu de la patate chaude ! Une simple pression et la patate électronique lance sa folle musique qui va s'accélérer au fur et à mesure qu'elle passe de mains en mains. Lorsque la musique s'arrête, le joueur qui tient la patate est éliminé. Le gagnant est le dernier en lice. Un grand classique pour des parties de fous rires garanties. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



1116

## EN ROUTE VERS LE CP

Plus de 10 jeux progressifs pour jouer seul et apprendre à jouer à deux. Des illustrations tendres et colorées. Dès 5 ans.



4H

# Noël 2024

6-7-8 Ans

Enfants nés en 2018/2017/2016



**6H**

**0517**  
**LE SMARTPHONE EDUCATIF GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

L'enfant discute avec les personnages de la série et s'amuse avec P'titchou, Dj Miaou, Pandi Pattes et Gabby à travers des jeux for-miaou-dables ! 4 jeux pour s'amuser en musique, préparer un gâteau avec P'titchou, jouer à la marelle avec Pandi ou préparer une potion avec Marine. 1 bouton Livraison surprise pour écouter des messages de Gabby et découvrir ses amis. 1 bouton Discussion avec les Gabbychats pour imiter une conversation avec Gabby et Pandi Pattes. Un clavier à 10 chiffres pour jouer aux activités. Un bouton Réglages pour choisir une sonnerie, régler le contraste de l'écran et activer ou désactiver la musique de fond. Arrêt automatique. Dim : 15 x 9 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



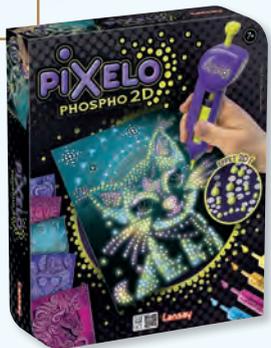
**0644**  
**BAR À ONGLES ET TATOUAGES**

Adopte un look tendance avec le bar à ongles et tatouos ! Ton institut de beauté à portée de main. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



**0671**  
**STUDIO D'AQUARELLE**

Crée tes plus belles œuvres avec ce studio d'aquarelles. Mélange les couleurs et de l'eau pour créer des effets artistiques incroyables. Dès 6 ans.



**0676**  
**PIXELO PHOSPHO 2D**

Applique la peinture gel sur les illustrations pour les voir briller dans le noir. Son utilisation est très simple : insère une cartouche dans le Pixelo puis appuie sur le bouton pour libérer chaque point de gel dans les zones prédéfinies. Contient 5 cartouches de gel phosphorescent. Dès 7 ans.



**0689**  
**COFFRET BIJOUX CRISTAUX DE REVE ENVOUANTS**

Crée 8 bracelets cristaux uniques avec ce coffret aux couleurs pastels. Tu pourras même réutiliser la boîte pour mettre tes bijoux. Contient 319 perles, 6 breloques, 1 bracelet en sation et du fil élastique transparent. Dès 8 ans.



**0731**  
**L'APPAREIL PHOTO RETRO**

Votre enfant peut d'abord construire un appareil photo jouet, puis le transformer soit en une caméra vidéo rétro, soit en un téléviseur rétro avec une antenne. Dès 8 ans.



**1009**  
**MOULAGE PLÂTRE 8 ANIMAUX**

Donne vie à quatre duos d'animaux trop craquants. Contient tout le nécessaire pour réaliser 8 superbes figurines en plâtre : 1,2 kg de plâtre, 4 moules en PET, 3 x 6 pots de peinture de 5,4 ml, 1 crayon Aqua noir, 1 pince et 1 spatule en bois et du papier ponce. Dès 5 ans.



**0877**  
**STEEL LE SUPER PTERODACTYLE**

Deux modes : mode véhicule et mode Dino. Chaque mode se déclenche automatiquement lorsque la transformation est effectuée. Ecran LCD avec animations : pilote pour le mode voiture et yeux de dino pour le mode dinosaure. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton «Action» en mode Dino pour faire bouger les ailes et ouvrir la mâchoire du dino. La LED rouge dans la bouche du dino s'éclaire quand il ouvre la mâchoire pour cracher du feu. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.



**1140**  
**JUNGLE SPEED**

Posez une carte et jetez-vous sur le totem dès que deux cartes sont identiques avant vos adversaires, afin de vous débarrasser de vos cartes. Mais attention, gare à vous si les pictogrammes ne correspondent pas exactement, les cartes sont trompeuses. Ouvrez l'œil ou récupérez les cartes des autres joueurs. Un principe sauvagement efficace pour des parties très animées. Dès 7 ans.



**1141**  
**UNO DELUXE**

Pour marquer des points il faut être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes en main et les cartes Action vous permettent de compliquer sérieusement la vie de vos adversaires. Quand il ne vous reste plus qu'une carte, n'oubliez pas de crier « UNO ! » De 2 à 10 joueurs. Dès 7 ans.



**6H**

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service .....

Enfant né(e) le .....

Désignation n°1 : .....

Désignation n°2 : .....



6-7-8  
Ans

6H

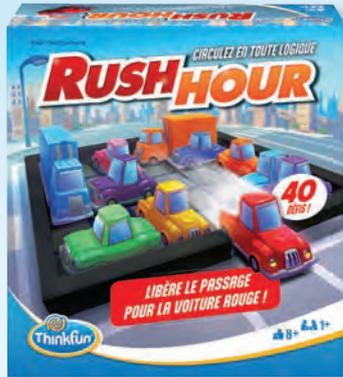
# Enfants nés en 2018/2017/2016



1144

### MONSTER PALACE

Comme tous les ans, Monster Palace accueille le colloque international des monstres affreux et créatures fantastiques pour l'élection du Monstre de l'année. Mais un scélérat a volé le trophée ! Trouvez le coupable grâce à des éléments inédits qui étonneront grands et petits. Dès 7 ans.



1187

### RUSH HOUR

Faites glisser la voiture rouge vers le bord du plateau pour la sortir des embouteillages. Avec 40 défis et 4 niveaux de difficulté, il est encore plus amusant à tout âge. Dès 8 ans.



1188

### MASTERMIND

À tour de rôle, les joueurs deviennent codeur et placent des pions sur le plateau pour créer une suite de couleurs unique. Leur adversaire, le décodeur, utilise la logique, son esprit de déduction et sa mémoire pour déchiffrer le code en 10 propositions ou moins. Dès 8 ans.



0980

### QUAD DUST RACER RADIOCOMMANDE

Fonctionne en intérieur et extérieur avec une portée de 25 m. Suspension avant, propulsion arrière pour des dérapages maîtrisés. Ce quad est simple d'utilisation, idéal pour les plus jeunes et roule jusqu'à 10 km/h. Dim : 22 cm. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1233

### MALLETE MAGIQUE 250 TOURS

Mallette avec table de magie et tout ce dont tu as besoin pour devenir un fantastique magicien. Dès 7 ans.



0886

### REQUIN TRANSPORTEUR

En faisant rouler ce requin, les enfants pourront lui faire avaler les voitures : sa mâchoire les attrape une par une et les envoie dans le ventre de la bête. Pour récupérer les voitures avalées, servez-vous de la rampe de sortie à l'arrière du requin, facile d'accès. Dès 4 ans.



1237

### CRAZY SCIENCE LA MAISON DES SORCIERES

Êtes-vous prêt à entrer dans la maison des sorcières et découvrir tous leurs secrets ? Dans ce laboratoire original, la science est utilisée pour réaliser de nombreuses expériences et potions magiques. Dès 7 ans.



1316

### SKATEBOARD SKIDS CONTROL 28 POUCHES

Double Kick. Plateau haute résistance antidérapant. Roues PVC diamètre 50 mm. Roulement 608Z. Impression design sur les 2 faces. Dim : 20 x 82 x 13 cm. Dès 4 ans.



1343

### JEU DE PISTOLET ET CIBLE

Tire sur la cible avec ton pistolet de 19 cm à barillet. 6 fléchettes en mousse incluses. Portée de tirs de 12 m. Coloris assortis. Dès 6 ans.



6H

# Noël 2024

9H

Enfants nés en 2015/2014

9-10 Ans



**0646**  
**MA MANUCURE CREATIVE**  
 Ce nécessaire de manucure comprend 14 accessoires différents pour sublimer ses mains : les ongles pourront ainsi être polis ou décorés avec des stickers, ou mis en couleur avec 7 vernis. Dès 8 ans.



**0744**  
**VOITURE DE COURSE AUDI S1 E-TRON QUATTRO**  
 Cette voiture à construire est fidèle au modèle original, avec son grand aileron arrière, son diffuseur arrière, son grand capot, son pare-chocs avant et son intérieur détaillé avec tableau de bord. La voiture est également dotée d'un toit amovible et d'une minifigurine de pilote à placer à l'intérieur pour jouer à la course. Dès 9 ans.



**1261**  
**COFFRET MICROSCOPE ET TÉLESCOPE**  
 Télescope grossissement x20, x40, x60 : objectif 31 mm, avec trépied de table. Microscope grossissement x100, x200, x450 : mollette de mise au point de 21 cm. Livré avec petits accessoires d'observation (pince, lame et flacons plastique). Filtre solaire non inclus. Alim. 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



**1452**  
**CONSOLE DE JEU ARCADE 240 JEUX**  
 Console vintage, écran 2,5 pouces, 240 jeux intégrés. Possibilité de charge par USB (batterie rechargeable et câble non inclus). 15,5x9,5x9,6 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.



**1414**  
**DOLPHIN SPIRIT MISSION OCEAN SWITCH**  
 Embarquez pour une aventure surprenante sur l'île tropicale de Maupiroa ! Percez les secrets de ses fonds sous-marins. 1 joueur.



**1411**  
**PACK 4 VOLANTS ET JEU SCHTROUMPFS SWITCH**  
 4 volants de couleurs différentes avec logements pour Joy-Com (Joy-con non inclus). Livrés avec un code de téléchargement pour le jeu Schtroumpfs Kart.



**1470**  
**CADRE NARUTO SHIPPUDEN 30X40 CM**  
 Tirage sur papier photographique, vitre en styrène très solide, cadre PVC noir. Dim. totale 34,5x44,5 cm.



**1542**  
**ENCEINTE ANIMAL CORGI MOB**  
 Une enceinte sans fil amusante qui se trémousse au rythme de la musique. Compatible Bluetooth. Fonction prise d'appels en mains libres. Batterie rechargeable 400 mAh (câble USB inclus). Puissance 3 W. H. 10,5 cm.

**1484**  
**COUSSIN ONE PIECE PIRATE**  
 Une face décor brodée One Piece, une face logo brodée One Piece. 95% Polyester, 5% Spandex. 38x38 cm.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service .....

Enfant né(e) le .....



9-10  
Ans

9H

# Enfants nés en 2015/2014



1678

### ÉCOUTEURS ET MONTRE CONNECTÉE

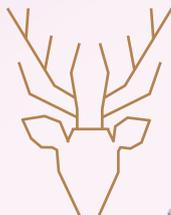
Écouteurs compatibles Bluetooth avec batteries rechargeables intégrées 30 mAh, boîtier rechargeable capacité 200 mAh, autonomie 3 H (9 H au total), câble de charge USB inclus, 8x4,5x3 cm. Montre connectée écran 1,44 pouces avec bouton tactile, compatible Bluetooth 4.2 ; fonctions : rythme cardiaque, tension artérielle, podomètre, calories dépensées, distance parcourue, qualité du sommeil, alarme de sédentarité, notifications appels/SMS/réseaux sociaux par vibrations, heures et alarmes ; boîtier 3,5x4,2 cm étanche IP65, port de charge intégré pour chargement USB direct. Batterie li-polyimère 150mAh.



1725

### LE COFFRET GALACTIQUE MORTELLE ADELE

Mortelle Adèle, cheffe rebelle, doit faire face à une nouvelle menace ! Ce coffret contient : un livre de 112 pages, un carnet cosmique de 80 pages, une planche de 20 stickers, 5 cartes collectors, un bracelet de membre et un passeport galactique. 35,8x26,8x4,7 cm. 7 à 11 ans



1780

### SAC BOWLING MIKA

Avec une capacité de 29 L, il offre assez d'espace pour tous vos essentiels du quotidien, une séance de sport ou pour un court séjour. Fermé par glissière. 2 anses de portage. Réalisé en polyuréthane imprimé fleuri. 45x25x29 cm.



1809

### SAC DE VOYAGE UNDERSEAT NASA

Sac taille 100 % cabine, norme underseat. Polyester 600D effet nylon, siglé NASA. 2 anses de portage et bandoulière amovible. Poche zippée en façade. Aménagement intérieur : poche multimédia rembourrée et poche zippée en filet. 45x25x20 cm.



1787

### ENCEINTE SANS FIL AIR MINI LIVOO

Design qui intègre des bulles d'air innovantes autour du produit pour une protection contre les chocs et qui lui permet de flotter en cas de chute dans l'eau. Dotée d'une résistance à l'eau IPX6. Compatible Bluetooth 5.0. Entrée auxiliaire 3,5 mm, port carte micro SD (carte non incluse). Effets lumineux 4 modes RGB en 7 couleurs. Batterie 1200 mAh, autonomie 5 H en écoute, rechargeable en 4 H par port USB-C (câble USB-USB-C inclus). Puissance 5 W. 9,6x9,6x9,6 cm.



1776

### PARURE HOUSSE DE COUETTE CŒURS

Housse de couette 140x200 cm, imprimée de cœurs sur les 2 faces (petits et grands). Livrée avec 1 taie d'oreiller 63x63 cm, imprimés coordonnés sur les 2 faces. 100 % coton.



4309

### LAMPE PAILLETTES

Lampe d'ambiance qui une fois allumée fait virevolter des paillettes dorées en forme d'étoiles dans son ampoule de verre. Base métal laqué noir. Interrupteur sur le cordon électrique. Pour ampoule E14 25 W incluse. H. 31 cm. 230 V.



4722

### CASQUE TONALITY T'NB

Casque englobant Circum Auriculaire. Arceau toucher peau de pêche. Bluetooth 5.3. Micro intégré. Prise d'appels. Fonction réduction de bruit passive. Batterie rechargeable intégrée 400 mAh, autonomie 30 H pour 2 H de charge. Pliant. Livré avec câble jack 3,5 mm, long. 120 cm.

4629

### MACHINE A BARBE A PAPA PETRA

Pour une barbe à papa réalisée en 3 min ! Cuve amovible diam. 26,5 cm. Collerette amovible transparente. Pieds antidérapants. Cuillère et bâtonnets bois inclus. H. 15 cm. 400 W. 220/240 V.



9H

# Noël 2024

11H

11 Ans et +

Enfants nés en 2013 et +



1213

### ESCAPE ROOM LE JEU EDITION FAMILIALE

Ressentez l'excitation et profitez de l'ambiance mystérieuse d'un Escape Game dans votre propre maison. Comme c'est le cas dans la plupart des Escape Room du monde, vous êtes enfermés dans le jeu et votre objectif est de trouver les codes qui vous permettront de vous échapper en résolvant des énigmes et des casse-têtes. Timer électronique inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 10 ans.



1223

### TABOO CLASSIQUE

Faites deviner le bon mot à votre équipe. Ne prononcez pas les mots TABOO, sinon l'autre équipe utilisera le buzzer. Dès 12 ans.



1432

### MANETTE SANS FIL PS4 FREAKS GEEKS

Compatible Bluetooth, double vibration, pavé central cliquable, port jack 3,5 mm pour casque (casque non inclus), boutons lumineux. Batterie rechargeable 600 mAh par USB (câble inclus), autonomie 6 à 8 h. 10x8x4 cm.



1451

### BASE DE CHARGE POUR PS5 BIG BEN

Maintenez votre console en position verticale avec une vis de fixation, chargez vos manettes DualSense en 4 h. Indicateur de charge lumineux. Rangez et organisez jusqu'à 10 jeux sur le support. Console, jeux, casque et manettes non inclus.



1627

### HP LUMINEUX + CASQUE LUMINEUX

HP lumineux (5 modes LED), compatible Bluetooth, port USB de lecture, radio FM, batterie rechargeable par port micro USB (câble inclus), 10x10x5 cm. Casque sans fil compatible Bluetooth 5.0 avec effets lumineux, fonction prise d'appels, batterie rechargeable 150 mAh par câble USB inclus (autonomie 4 à 5 h sans les effets lumineux).



1643

### CAMERA SPORT WIFI 4K

Ecran TFT HD 2 pouces. Résolution : vidéo Ultra HD 4K, photo 16 MP maxi. Wifi. Mémoire par carte micro SD max 32 Giga (carte non incluse). Angle de vue 140°. Micro et HP intégrés. Fonction webcam. Batterie rechargeable 900 mAh (câble USB de charge inclus). Livrée avec boîtier étanche 30 m, écran de fixation, support vélo et casque, adaptateurs et adhésifs. Dim. avec caisson 6,5x5x4 cm.



1677

### MONTRE CONNECTEE RECTANGULAIRE

Ecran tactile 2 pouces, 240x296 pixels. Compatible Bluetooth 5.0. Etanchéité IP65. Fonctions : réception des appels, notification d'appels et de messages, rythme cardiaque, pression sanguine, podomètre 8 modes, calories dépensées, distance parcourue, chrono, moniteur de sommeil et de sédentarité, réveil, recherche du smartphone. Plus de 100 cadrans d'horloge téléchargeables avec les applis HihaFit et Fitpro. Boîtier métal 4x4,7 cm. Batterie rechargeable 210 mAh, autonomie 1 à 2 semaines (câble USB de charge inclus).



1743

### VANITY MAQUILLAGE TREND LOOK PARISAX

Joli vanity transparent comportant : 3 palettes de 6 fards à paupières, 3 rouges à lèvres, 3 vernis à ongles, 3 doubles-crayons à paupières, 3 doubles-crayons à lèvres, 1 boîte de 50 strass pour les ongles, 3 gloss, 1 double-écarte ongles, 1 paire de ciseaux, 1 coupe-ongles, 1 repousse-cuticules. 18x18x15 cm



1830

### SAC BANANE NIKE

Grand compartiment zippé. Poche plaquée zippée intérieure. Poche zippée à l'arrière. Ceinture réglable. Polyester. Long. 40 cm.



11H

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service .....

Enfant né(e) le .....



11 Ans  
et +

11H

## Enfants nés en 2013 et +



1847

### SAC DE COUCHAGE VERDON WILSA

Sac de couchage pour les sorties d'été, forme momie avec bourrelet anti-froid. Garnissage Polyester 250 g/m<sup>2</sup>. Tissu extérieur Polyester. Tissu intérieur Polycoton. Adapté à des températures comprises entre 0 et 14°. 1,4 kg. 225x75 cm.



1927

### BESACE PEPE JEANS

Polyester uni avec grand logo brodé et badges cousus. Grand compartiment fermé par glissière avec poche spéciale ordinateur et poche zippée intérieures. Poche frontale zippée. Bandoulière réglable avec patte antiglisse. Bande à l'arrière permettant de l'adapter sur une canne de valise. 38x31x10 cm.

4076

### MONTRE FUSEAUX HORAIRES CASIO

Affichage LCD, 4 fuseaux horaires. Verre acrylique. Affiche l'heure selon 29 fuseaux horaires et grandes villes du monde. Chronomètre 1/100 sec. Comptes à rebours. 5 alarmes indépendantes. Eclairage électroluminescent. Calendrier automatique. Format de l'heure 12/24H. Bracelet résine boucle déployante. Boîtier diam. 4 cm. Etanche 100 m.



4141

### PLAID AVEC MANCHES ET CAPUCHE

Ample et confortable, ce plaid à manches et capuche fera le bonheur des frileux. Effet nid d'abeille, intérieur sherpa. Grande poche devant. 100% polyester. Lavable 30°. Taille unique. 115x85 cm.



4628

### MACHINE A POPCORN TAURUS

Système de cuisson par air chaud. Facile et rapide pour un pop-corn prêt en 3 min. Bouton marche/arrêt. Range-cordon. 22x24x14 cm. 1100 W. 220/240 V. Bol non inclus.



4305

### LIVRE LAMPE D'AMBIANCE

Lampe d'ambiance LED en forme livre qui s'éclaire quand on l'ouvre. Reliure façon cuir. Batterie rechargeable 1200 mAh (câble USB fourni). Puissance 350 Lumen. 17x13 cm env.



4715

### CASQUE A CONDUCTION OSSEUSE

Ce casque offre une écoute confortable et permet de ne pas prendre de risque en se coupant des bruits ambiants (dans la rue par exemple). Il se place à l'avant des oreilles, sans les couvrir, et grâce aux mini vibrations qu'il génère il transmet parfaitement le son de la musique au cerveau. Prise d'appels. Contrôle tactile. Compatible assistants vocaux. Résistant à la sueur et aux projections. Compatible Bluetooth 5.3. Batterie rechargeable intégrée 150 mAh, autonomie 7 H en écoute (câble de charge USB inclus).



4690

### ECOUTEURS AVEC ANC BLAUPUNKT

Compatibles Bluetooth 5.3. Indicateur de charge batterie LED. Ecouteurs avec fonction réduction de bruit ANC et touches tactiles. Etanchéité IPX4. Batteries rechargeables 40 mAh dans les écouteurs et 400 mAh pour le boîtier de charge (autonomie 5 H en utilisation par charge d'oreillettes). Autonomie totale en veille jusqu'à 15 jours. Câble de charge rapide USB-C inclus. 5,9x5,3x2,9 cm.



4705

### ENCEINTE JBL GO ESSENTIAL

Profitez d'un son étonnamment puissant et riche en basses sur un format compact ultra nomade ! Bluetooth 4.2. Puissance nominale de sortie 3,1 W RMS. Batterie Lithium rechargeable 2700 mAh, autonomie 5 H (charge en 2H30). Etanche IPX7 pour l'emporter partout. Livrée avec câble USB de charge. 8,6x7,1x3,2 cm.



11H

