

Noël 2024

2A

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans

0261

TABLEAU D'ACTIVITÉS

10 activités proposées telle que zipper une fermeture éclair, utiliser une boutonnière, passer des lacets... Tableau léger et facile à transporter grâce à sa poignée. Dim : 34 x 25 cm. Dès 18 mois.



0271

SMARTPHONE P'TIT GENIUS MAGIC LIGHT

Avec ce smartphone interactif et lumineux, les enfants apprennent tout en imitant les grands ! Les activités et jeux éducatifs leur permettent de se familiariser avec les mathématiques, de développer leur langage et de s'initier à la lecture de l'heure tout en s'amusant. 10 activités et jeux éducatifs : 3 activités éducatives, 3 activités ludiques, 4 applications d'imitation, 1 bouton discussion, 1 bouton réglage, 4 boutons contacts. Dim : 21,6 x 15 x 4,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0287

SAXOPHONE LUMI MAGIQUE

Comme avec un vrai saxophone, Bébé peut souffler ou presser les touches pour déclencher des sons et des notes de musique ! Grâce aux 9 modes de jeu inclus, il peut tourner la molette pour sélectionner un type de son parmi les instruments de musique. Le pavillon du saxophone s'illumine en rythme. 2 partitions recto-verso incluses lui permettent également d'apprendre à jouer ses premières comptines. Dim : 33 x 25 x 11,6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.

0296

ARCHE DE NOË

Dans ce bateau, tous les couples d'animaux sont les bienvenus, celui-ci comporte déjà un garçon et une fille, des crocodiles, des éléphants, des girafes, des tigres, des tortues, et des pingouins. 14 accessoires en tout. Dès 18 mois.



0317

PETIT ETABLI

Il comprend de nombreux accessoires dont : un tournevis, un marteau, une pince, une clé à molette, une règle, des engrenages, des vis... Dim : 38 x 24,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



0393

MON PREMIER SCOOTER

Trotinette à 3 roues, plateforme antidérapante, guidon réglable et ergonomique. Poids max : 20 kg. Livré sans casque. Dès 2 ans.



0336

CUISINE COQUILLETTE

Une adorable petite cuisine avec un four, un évier, une planche à découper, une plaque de cuisson et de nombreux accessoires. Dim : 42 x 27,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



0438

BEBE 10 SONS

Fourni avec un set de vêtements, d'un biberon et d'une tétine. Dim : 36 cm. Dès 3 ans.



0516

MONTRE JEU INTERACTIVE DE GABBY

Une montre multifonction et parlante « for-miaudable » pour apprendre avec Gabby ! Ecran animé. 10 cadrans pour personnaliser sa montre avec ses personnages préférés de la série. 4 jeux pour faire des découvertes avec Gabby et ses amis de la Maison Magique et travailler sa logique, son observation, sa coordination et sa mémoire. De nombreuses interactions au cours des jeux avec les personnages de Gabby. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctions alarme/ réveil, coucou (qui retentit toutes les heures, fonction désactivable), chronomètre et sablier. Avec la voix des personnages. Arrêt automatique. Fonctionne avec 1 pile CR2450 fournie. Dès 3 ans.



0472

SAC DE COUCHAGE CONVERTIBLE LICORNE

Vos enfants passeront une nuit agréable partout grâce à ce sac de couchage. Ils craqueront pour le joli motif licorne ! Dim : 130 x 50 cm. Dès 3 ans.



2A

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le



2-3
Ans

2A

Enfants nés en 2022/2021



0764

FERME - MON PREMIER POULAILLER

Cocorico ! Le coq chante, le jour se lève, il est l'heure de se réveiller. La basse-cour s'éveille lentement, maman poule prend soin de ses petits, as-tu vu le nid ? Combien d'œufs se cachent à l'intérieur ? Ce joli poulailler composé de 9 poules en bois et d'une échelle amovible, est parfait pour accompagner l'enfant dans le développement de son imagination. En plus des personnages, le poulailler renferme de nombreuses possibilités de développement de jeux, comme la poule à forme sur le côté de la maison, quelle est la bonne poule à venir placer à l'intérieur ? Dès 18 mois.



0774

200 PLANCHETTES EN BOIS

Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.



1016

MON 1ER KIT PLAY-DOH

Qu'il s'agisse de la première expérience Play-Doh ou bien de la centième, ce set d'outils est tout ce dont tu as besoin pour faire exploser ta créativité. Livré dans un petit sac afin de transporter ce kit partout. Dès 3 ans.



0775

SUDOKU DES LEGUMES

Le but du jeu est simple : il faut positionner les légumes en bois dans le potager comme la carte modèle puis compléter les cases vides. Il faut retrouver une seule couleur de légume dans un carré mais également en alignement vertical et horizontal. Dès 5 ans.



1012

COFFRET KINECT SAND CHANTIER

Le seul sable qui ne sèche pas et ne s'émiette pas pour des créations plus solides et tout en couleurs. Coffret de 454 g de sable, 1 engin de chantier, 2 accessoires et 1 moule. Dès 3 ans.



1068

LE JEU DES PETITES SOURIS

Vite, aide les petites souris à regarder leur maison avant que le chat n'ait fini son repas et n'arrive pour toutes les attraper. Dès 2 ans.



1079

LE ROYAUME DES LICORNES

1, 2, 3, on lance les dés. Vite, on cherche la licorne à la crinière bleu et orange et à la robe étoilée. Le premier qui rassemble quatre licornes dans sa forêt magique gagne la partie. Un jeu d'observation fine et de rapidité. Dès 3 ans.



0791

GARAGE 3 ETAGES

Ce parking est composé de rampes, d'une zone de lavage, d'un ascenseur et d'une station-service. Il peut accueillir une multitude de voitures. Dim : 60 x 45 x 34 cm. Dès 3 ans.



1081

MONTESSORI SUPER ÉCOLE D'ÉCRITURE

Apprends à écrire avec ce riche kit éducatif. Avec le stylo ergonomique spécial et les tableaux d'écriture et d'effacement, écrire devient un jeu d'enfant. Dès 3 ans.



1072

CHERCHE ET BRILLE DANS LA NUIT

Dans ce livre, les plus petits découvrent le monde de la nuit. Des boutons lumineux font apparaître différents éléments sur les pages. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



Noël 2024

28

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans



0253

ROLLING TRUCK TURBO BALL

Idéal pour vos chantiers de construction, le camion vous permettra de transporter jusqu'à 4 véhicules. Equipé d'une rampe, il a également des boutons qui permettent de déclencher des sons et des lumières. Une balle et un mini-voiture sont inclus. Dim : 20 x 12 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0300

LE TRAIN DES CHIFFRES

Les tout-petits peuvent charger et décharger les briques de chiffres sur les wagons, les aligner dans le bon ordre et en faire un mur de chiffres. Doté de roues qui tournent, d'un toit qui s'ouvre et de personnages DUPLO sympathiques pour partager le jeu, le train des chiffres transportera votre enfant dans un univers d'éveil et d'imagination ! Dès 18 mois.



0320

TALKIE-WALKIES PAT'PATROUILLE

Portée de transmission jusqu'à 120 mètres en extérieur en fonction du relief et des conditions climatiques : 2 carreaux de communication et clip de ceinture. Dim : 6,8 x 4,4 x 16,6 cm. Fonctionne avec 2 piles 6F22 de 9V non fournies. Dès 3 ans.



0436

MON BÉBÉ CABRIOLES LAPIN

Elle adore faire des galipettes. Mets la en position assise et fait basculer sa tête en avant pour la voir faire des cabrioles. Dim : 35 cm. Dès 2 ans.



0812

CAMION DE CHANTIER RADIOCOMMANDE

Assemble ton camion avec la visseuse en suivant les instructions pas à pas. Deux modèles : benne et pelleuse. Une fois monté, allume le moteur et pilote le camion avec la radiocommande. La visseuse se transforme en tournevis et en radiocommande. Fonctions sonores. Dim : 15 x 24 x 15. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies et une batterie lithium 3,7 V. Dès 3 ans.



0401

MON COACH PANDA

Le premier punching ball gonflable pour que les jeunes enfants puissent libérer leurs émotions mais également pratiquer la boxe. La base du Panda est remplie d'eau et le corps est gonflé avec de l'air. Grâce à cela le Panda ne tombe jamais et revient instantanément à sa place initiale pour que le jeu n'en finisse jamais. Dim : 60 x 30 x 91 cm. Dès 2 ans.



0423

LA PLANCHA

Plancha roulante garnie d'aliments à faire cuire et ses accessoires originaux : bouteille de gaz, moulin à sel, huile d'olive, pot de basilic et ustensiles nécessaires à la cuisson et à la découpe. Dim : 43,5 x 28 x 59 cm. Dès 18 mois.



0419

TABLE PÊCHE À LA LIGNE

Ambiance festive garantie avec cette pêche à la ligne comprenant 4 canards, 1 canne, 1 épuisette, 1 toboggan et 1 manivelle en forme de nénuphar pour faire tourner les canards. Il suffit d'1,5 l d'eau pour jouer et le bac est équipé d'un bec verseur pour évacuer l'eau proprement. Dim : 54 x 37 x 30,5 cm. Dès 18 mois.



0761

BARIL TRAIN BOIS

60 pièces pour créer un circuit de train en bois avec de nombreux accessoires : locomotive, wagons, pont, arbres, bâtiments... Dès 3 ans.



0318

PANOPLIE BRICOLEUR

Ensemble complet du parfait petit bricoleur composé d'un diable et de sa caisse à outils, d'une perceuse, d'un casque et d'une ceinture avec ses outils inclus pour élaborer de grands travaux. Dim : 29,5 x 26,5 x 56 cm. Dès 18 mois.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le



2-3
Ans

28

Enfants nés en 2022/2021



0394

TROTINETTE 3 ROUES

Stable, ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignées anti-pincement et roues en PVC. Dim : 67 x 58 x 12 cm. Dès 2 ans.



0483

CHIHUAHUA CHICHILOVE

Peluche filoguidée avec laisse lumineuse. ChiChiLove Loomy avance, aboie et se tremousse en bougeant la queue. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 incluses. Dès 3 ans.



0818

PANOPLIE POMPIER LANCE A EAU

Casque américain, montre, masque à gaz, talkie-walkie, hache, extincteur et lance à incendie fonctionnelle. Dès 3 ans.



0834

TRACTEUR CLAAS NECTIS AVEC REMORQUE

Echelle 1/16ème. Roues avant directives, remorque basculante et ouvrable. Petit volant additionnel permettant de diriger les roues. Dim : 65 x 15 x 15 cm. Dès 3 ans.



1063

MON PREMIER CHERCHE ET TROUVE T'CHOUPI

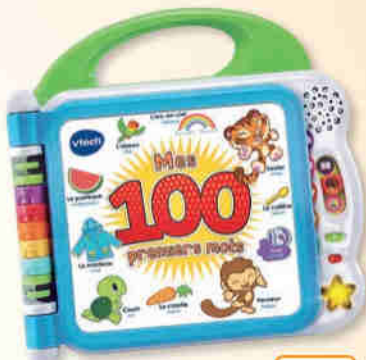
Un jeu de recherche et trouve avec de grandes images adaptées aux plus petits. Un joueur retourne une planche et dès qu'un joueur trouve l'image sur le plateau, il pose un jeton sur la planche. Le premier qui a trouvé les 4 objets de sa planche gagne. Dès 2 ans.



1075

MON PREMIER COFFRET DE JEUX

Des jeux traditionnels revisités et adaptés pour les plus jeunes : jeu des petits chevaux, jeu de l'oie, jeu des échelles et un mémo-loto. 8 pions en bois, 12 palets illustrés, 1 gros dé, 1 livret de règles des jeux. Dès 2 ans.



1071

MON PREMIER IMAGIER BILINGUE

Cet imagier parlant et interactif permet de découvrir 100 mots de vocabulaire en français et en anglais avec les personnages « Les petits écoliers ». Le livre comporte 12 pages éducatives plastifiées et illustrées avec capteurs sensitifs pour sélectionner les illustrations et faire de nombreuses découvertes. Chaque page d'apprentissage est classée par thème : animaux domestiques, sauvages, fruits, aliments, couleurs, parties du corps, contraire. 2 chansons en français, 2 chansons en anglais et effets sonores amusants. La poignée adaptée aux petits permet une prise en main facile. 100% bilingue. Fonctionne avec 2 piles LR6 fournies. Dès 18 mois.



1078

CAROTINA BABY 60 JEUX

60 jeux pour les tout-petits avec bingo, puzzle, associations logiques, mémo, kits de dessin et bien plus. Soixante activités éducatives pour exercer la mémoire et la concentration, la logique, découvrir les voyelles, les chiffres, les animaux et développer toutes les compétences de base. Dès 2 ans.



1082

JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS

Un coffret complet pour accompagner son enfant dans la gestion de ses émotions. Plusieurs activités pour découvrir, nommer, faire le tri et accueillir ses émotions : le miroir du monstre, le tableau magnétique des émotions, les cartes découverte, les flacons des émotions, le retour à la sérénité. Dès 3 ans.



1156

ORDINATEUR GENIUS KID NOIR

Un ordinateur éducatif au contenu riche et au look actuel. Au programme, 20 activités pour s'amuser et découvrir les formes, la logique, le vocabulaire, les instruments de musique et plus encore. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



28