

2024
Les
Rêves
de
Noël



Hexa Kids
Une solution Helfrich

MINISTÈRE
DE L'ÉCONOMIE
DES FINANCES
ET DE LA SOUVERAINETÉ
INDUSTRIELLE ET NUMÉRIQUE
*Liberté
Égalité
Fraternité*

Action Sociale
MINISTÈRES ÉCONOMIQUES ET FINANCIERS

Noël 2024

Enfants nés en 2024/2023

0-1 An



0153

MALO MON RENARDEAU DODO

Ce petit compagnon apaise votre tout-petit au rythme de ses douces mélodies. Son cœur s'allume tendrement pour rassurer Bébé et les nombreuses matières l'aident à développer son sens tactile. Dim : 21 cm. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès la naissance.



0155

COUSSIN D'ACTIVITE RENARD

Bébé pourra s'amuser avec les différentes activités et les multiples textures présentes : un miroir, un anneau de dentition, un imagier en feutrine, un grelot et du papier froissé. Evolutif, le coussin s'adapte en fonction de l'âge de votre enfant. Composition 100% polyester. Lavable à la main. Dim : 40 x 25 x 12 cm. Dès 3 mois.



0160

PELUCHE LAPIN MY SWEET DOUDOU

Un ami à câliner et à prendre dans ses bras avec un anneau de dentition. Les oreilles crépitent lors du toucher. Dim : 27 cm. Dès la naissance.



0188

CROC'HIPPO

Un hippo tout mignon à câliner et mordre ! Avec ses pattes en plastique souple, ce petit hippopotame permet d'apaiser au mieux les douleurs dentaires de Bébé. Il l'accompagne partout au rythme de ses chansons et de ses mélodies et stimule son sens du toucher grâce à ses différentes matières. Dim : 18 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès la naissance.



0210

SAC SOUPLE 20 CUBES CLEMMY

Contient de nombreux éléments à empiler, encastrer et manipuler en toute sécurité, sans jamais courir le risque de se faire mal. Dès 6 mois.



0222

CUBE DE MANIPULATION

Découvrez un cube décoré d'élastiques entremêlés et 12 petites balles de couleurs toniques aux sons rigolos. 2 niveaux de difficultés pour développer la préhension, la logique et la motricité fine. Dim : 18 x 12 x 12 cm. Dès 10 mois.



0230

MON CENTRE D'ACTIVITES AQUATIQUES

Une jolie pluie et ses amis rendent le moment du bain très amusant. Les animaux sont activés lors du passage de l'eau. Facile à fixer au mur ou à la baignoire grâce aux ventouses. Dès 10 mois.



0234

SIMBA MON JOUET À TIRER

Ce jouet à tirer, à l'effigie de l'un des personnages Disney les plus populaires, favorise les mouvements de l'enfant et éveille son imagination. L'enfant pourra se lancer dans 1000 aventures en compagnie de son ami Simba. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dim : 24 x 18 cm. Dès 10 mois.



0245

BABY MICRO DES P'TITS LOULOUS

Micro pleins de couleurs, lumineux et facile à prendre en main, il contient 2 chansons et 15 mélodies qui incitent l'enfant à chanter. Micro avec amplification de la voix. Dim : 16 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

0-1
An

0A



Enfants nés en 2024/2023

0249

MON ARBRE A BALLES

3 balles colorées de tailles différentes à faire dévaler le long de la piste cachée dans ce petit arbre. Comme par magie, elles ressortent toujours par la porte de la même couleur ! Fabriqué à partir de matériaux 100% recyclés. Dès 12 mois.



0250

TOURNI POMME DES FORMES

Idéal pour apprendre les formes, les fruits et les couleurs. Découvre les formes à trier et à insérer dans les 4 ouvertures prévues à cet effet. Chaque forme correspond à un aliment et à une couleur, 10 formes et fruits à découvrir. Comprend 90% de plastique réutilisé. Dim : 19 x 18 cm. Dès 12 mois.



0252

LINO LE DINO

Dans le jeu d'équilibre, l'enfant doit placer les 6 cylindres sur son dos pour éviter au dinosaure de perdre l'équilibre et aux cylindres de tomber. Dans le jeu boîte à formes, il doit faire entrer les 3 formes géométriques colorées, chacune avec un animal en relief, dans les espaces correspondants. Dans l'activité d'empilage, il s'amuse à empiler les 6 cylindres de couleur, du plus grand au plus petit, pour construire une véritable tour. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dès 12 mois.



0254

CUBE A FORMES 2 EN 1

Boîte avec 4 formes géométriques à insérer dans le cube et à récupérer en ouvrant l'une des 2 portes. 1 marteau pour taper et insérer les 2 balles incluses. Dim : 14 x 14 cm. Dès 12 mois.



0295

SAC 60 MEGA BLOKS

60 blocs de construction permettant à votre enfant de laisser libre cours à sa créativité ! Construire, empiler, imaginer, créer... Parfaitement adaptés aux petites mains, les grands blocs de construction s'assemblent et se démontent facilement. Quand le jeu est terminé, tous les éléments se rangent facilement à l'intérieur du sac. Dès 12 mois.



0305

CAMION PORTE VOITURES

Ce magnifique camion transporte sur deux étages 6 voitures (incluses). Chaque voiture reste en place grâce aux logements pour les roues et le déchargement se fait grâce à la rampe articulée. Dim : 41 x 8,5 x 17 cm. Dès 18 mois.



0314

TRACTEUR REMORQUE

Charge le cheval à l'intérieur de la remorque grâce à la rampe amovible et transporte-le avec ton tracteur. Tracteur avec son et lumière. Fonctionne avec 2 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.



0345

BABY-NURSE POUPEE

Poupon avec un corps dur, un biberon et une couche en tissu. Fonction pipi. Dim : 30 cm. Dès 18 mois.



1064

LA FERME A TOUCHER

Toucher, caresser, manipuler : autant d'expériences multisensorielles qui aident Bébé à découvrir et explorer son environnement. Il fait travailler sa mémoire mais aussi sa motricité en associant chaque animal de la ferme avec son pelage. Contient 12 grandes cartes (10 x 10 cm) dont 6 avec une matière à toucher. Dès 12 mois.



0A

Noël 2024

08

Enfants nés en 2024/2023

0-1 An



0152

VEILLEUSE LUCIOLE

Cette douce veilleuse propose jusqu'à 15 minutes de bruits blancs, musiques classiques et effets lumineux. La luciole diffuse une lumière tamisée sur ses ailes et son corps et des lumières multicolores sur sa tête pour détendre Bébé. Idéale pour l'accrocher au lit de votre enfant ou la poser sur son chevet. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



MON LEOPARD DES NEIGES

Les activités amusantes de ce léopard aident à développer la motricité fine, les jouets texturés qui bruissent permettent d'éveiller les sens, le contraste entre les couleurs favorise le développement visuel. Fabriqué à 95% de plastiques recyclés post-consommation et emballage certifié FSC. Dim : 28 cm. Dès 3 mois.



0190



0208

ROULI CROCO RIGOLO

En appuyant sur les 4 boutons lumineux, Bébé déclenche des phrases, des chansons, des mélodies et des sons de la nature. Les nombreuses matières et textures permettent de stimuler le toucher comme les écailles en plastique souple sur le dos du croco ou les rubans en tissu sur sa queue. Lorsque Bébé fait rouler le croco d'avant en arrière, il travaille sa motricité et un détecteur de mouvement déclenche des mélodies et des sons amusants pour l'encourager. Dim : 21,6 x 22,5 x 8,9 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0181

WEATHY LE NUAGE

Un adorable nuage permettant à l'enfant de découvrir de façon ludique les éléments de la nature. Différentes mélodies sur le soleil, le vent et l'arc-en-ciel. Dim : 11 x 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0187

MAELLE MON ABEILLE DES DECOUVERTES

Cette peluche interactive possède différentes matières et textures pour stimuler le toucher de Bébé. Les ailes marionnettes et le bouton cœur lumineux permettent une interaction amusante. 2 chansons, 30 mélodies et de nombreuses phrases pour éveiller votre enfant. Module électronique détachable pour faciliter le lavage de la peluche. Tissu fabriqué à partir de bouteilles recyclées. Dim : 19 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 mois.



0206

SUPER LIVRE ENCHANTE DES BABY LOULOUS

Votre enfant s'amuse tout en écoutant des comptines. Il manipule les différents éléments et appuie sur les boutons interactifs pour découvrir des sons, le nom des instruments ainsi que les couleurs. Les illustrations renforceront son imaginaire. Dim : 18 x 19 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0211

L'ARBRE A BALLES 2 EN 1

En manipulant les objets, l'enfant développe la perception, affine ses capacités de coordination œil-mains et apprend à se repérer dans l'espace. L'enfant pourra construire l'arbre en emplant les différents éléments, puis il jouera à faire dégringoler les 3 balles incluses. Dim : 37 cm. Dès 6 mois.



0218

COFFRET D'VEUIL JUNGLE

Le coffret comprend 6 cubes souples et colorés à empiler et à encastrer, 6 petites balles sensorielles aux jolies couleurs vives ainsi que 2 animaux aspergeurs pour que Bébé puisse se livrer à de belles batailles d'eau. Dès 10 mois.



0220

TAPIS D'EAU

Grand tapis gonflable à remplir d'eau pour jouer et développer la motricité de Bébé. Il plonge les enfants au cœur d'un monde aquatique. A travers les 3 hublots, l'enfant admirera des univers marins ou vivent des mollusques, des poissons, un pinguin, un crabe, une étoile de mer et une tortue. Il fera également la rencontre d'un petit plongeur courageux partant à l'aventure pour s'approcher des animaux et contempler les fonds marins. Dim : 94 x 20 x 63 cm. Dès 10 mois.



08

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service :

Enfant né(e) le :

0-1
An

08

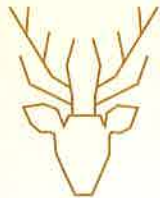
Enfants nés en 2024/2023



0228

LEON PETIT POISSON A CHANSONS

Secoue le poisson pour écouter les 5 mélodies. Appuie sur le bouton pour déclencher une chanson et des sons très rigolos. Bébé plonge Léon dans l'eau, il le fait nager, l'eau ressort par la bouche du petit poisson comme par magie ! Dim : 18 x 12 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0241

LUMI TABLETTE DES DECOUVERTES

Cette tablette permet d'imiter les plus grands tout en explorant une multitude d'activités. Comprend 25 icônes interactives, 3 modes de jeu, un petit chiot interactif muni d'un bouton accueil lumineux. Dim : 17 x 20 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0251

TAMBOUR DE MER ET BATON DE PLUIE

Un set d'instruments de musique composé d'un bâton de pluie (20 cm) et d'un tambourin des mers. Bébé secoue et retourne le bâton de pluie pour regarder les billes descendre et écouter le son de la pluie qui tombe. Il bouge le tambourin pour faire rouler les billes et écouter les sons pour un moment de détente. Dès 12 mois.



0259

MA MAISON D'ACTIVITES BABY HOUSE

Une jolie maisonnette avec de nombreuses pièces à explorer et 1 personnage en bois avec lequel jouer, pour exercer la dextérité, la concentration et la logique, selon la méthode Montessori. Les petits peuvent s'amuser à ouvrir les portes, chacune avec un système de fermeture différent, afin de récupérer le personnage inséré par les ouvertures présentes sur le toit. Dim : 17 x 17 cm. Dès 18 mois.



0284

ILOT AVEC TOBOGGAN AQUATIQUE

Découvrez le toboggan à eau et son petit bateau. En versant de l'eau sur le point rouge, le toboggan s'incline pour faire glisser le personnage. Contient 1 bébé pieuvre et 1 petit bateau. Dim : 21 x 17 x 13 cm. Dès 18 mois.



0360

PORTEUR BOLIDE

Avec ce joli bolide aux couleurs douces, votre enfant apprendra à maîtriser son équilibre et sa motricité. Dim : 52,5 x 32 x 31,5 cm. Dès 12 mois.



0282

COFFRET 50 BLOKS TCHOUPI

Il contient 50 Bloks de différentes couleurs et formes permettant diverses combinaisons et constructions sur le thème de Tchoupi. Contient 2 personnages : Tchoupi et Lalou. Dès 12 mois.



1070

MONTESORI BABY BOX COLOURS

Un tableau coloré pour contenir beaucoup de choses. Un jeu de classement pour découvrir et apprendre les couleurs. Dès 12 mois.



1902

SET 2 INSTRUMENTS DE MUSIQUE

Un poisson guitare et un toucan piano avec effets lumineux pour permettre à Bébé d'apprendre la musique. Plusieurs sons et mélodies. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



08

Noël 2024

OC

Enfants nés en 2024/2023

0-1 An



0156

FRIPAN CACHE-CACHE CHATON

Il adore jouer à coucou-cache avec Bébé ! 4 chansons, 15 mélodies et pleins de sons amusants. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 10 mois.



0168

PELUCHE PANPAN

Panpan, le compagnon de Bambi est vraiment adorable ! Il accompagnera votre enfant partout, même au pays des rêves. Dim : 40 cm. Dès la naissance.



0179

COFFRET BIENVENUE SOPHIE LA GIRAFE

Coffret à offrir avec sa carte à personnaliser. Il comprend Sophie la Girafe, le premier jouet de Bébé qui met tous ses sens en éveil et 1 hochet soft maracas. Dès la naissance.



0212

CUBE À FORMES SENSORIELLES INNYBIN

Les enfants poussent les 6 formes sensorielles à travers les élastiques du cube, la curiosité est éveillée et les jeunes esprits ne peuvent s'empêcher d'expérimenter et de découvrir. Les 6 blocs de formes sont tous recouverts de textures fascinantes qui ne manqueront pas de stimuler les doigts. Dim : 13 x 13 cm. Dès 10 mois.



0217

COFFRET DE BAIN ARCTIQUE

Composé d'un xylophone souple de bain et d'un miroir oursin en mousse. Découvrez également deux animaux aspergeurs (un pingouin et un phoque) ainsi qu'un livre à colorier sur le thème de l'Arctique. Dès 10 mois.



0224

CIRCUIT D'EAU

16 pièces interchangeables pour réaliser son propre parcours d'eau. Quand l'enfant verse l'eau dans le réservoir et ouvre le robinet, tout le circuit s'active ! Bébé s'amusera à regarder la bille monter dans la capsule et indiquer le niveau de l'eau. Dès 18 mois.



0231

THÉO MON HIPPO BÉBÉ NAGEUR

Dès que Bébé plonge Théo dans l'eau, l'adorable hippo se met à nager grâce à ses deux pattes arrière qui s'animent. Un capteur détecte lorsque le jouet est placé dans l'eau et active le mouvement de l'hippo tout en lui faisant découvrir des phrases et des sons amusants. Le Bouton « Étoile de mer » sur son dos s'allume et déclenche de nombreuses interactions dès que Bébé appuie dessus. 3 chansons et 12 mélodies rythment le jeu. 8 accessoires de bain viennent compléter le jeu : 3 balles colorées, 3 verseurs poissons et 2 animaux avec projection d'eau. Arrêt automatique. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0239

P'TIT CAMION COLOR MIX

En appuyant sur les boutons ou en insérant les balles dans la touille, votre enfant apprend les couleurs, les chiffres et les formes. Plus de 75 chansons, mélodies, sons et phrases à découvrir. Dim : 22 x 17 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0240

LUMI ORDI DES TOUT-PETITS

Votre enfant découvre les formes, les couleurs, les chiffres ainsi que les animaux et différentes anecdotes associées. En déplaçant la souris, il déclenche des effets sonores et lumineux tout en exerçant sa motricité fine. Des chansons et de nombreuses mélodies rythment le jeu. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



OC

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Service

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



Enfants nés en 2024/2023

0-1
An

OC



0242

ROULI-ESCARGOT MAXI DÉCOUVERTES

Un jouet à tirer pleins de surprises pour s'éveiller et développer sa motricité fine ! Dès que l'escargot s'avance, ses antennes bougent et sa coquille tourne sur elle-même en déclenchant des sons amusants et des effets lumineux. Dim : 27,9 x 32,5 x 13,3 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.

0246

MON DUO HIGH-TECH

Votre tout-petit a enfin son téléphone et sa télécommande pour faire comme les grands ! Grâce au téléphone, il apprend à son rythme les animaux, les chiffres et les couleurs. Surprenez-le à vous imiter en essayant d'allumer la télévision avec sa télécommande. La fonction trilingue l'éveille à de nouvelles langues tout en s'amusant. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0269

MA TABLETTE EVEIL PROGRESSIF

Elle est composée de 28 applications sous forme de boutons simples qui initient les tout-petits aux lettres de l'alphabet ainsi qu'aux premiers objets correspondant à chaque lettre. Elle diffuse des sons amusants, de la musique et des chansons à fredonner (+ de 100 sons, chansons, mélodies et phrases). Dim : 19 x 13 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0283

BLOKO JUNGLE 60 PIÈCES

60 pièces sur le thème de la jungle comprenant 2 personnages 3D Bloko. Dès 12 mois.



0330

TURBO BALL PARKING

Avec 4 niveaux de descente : le véhicule gagne de plus en plus de vitesse à chaque étage et sort enfin du parking. Passage obligatoire à la station de lavage ! Un véhicule turbo ball inclus. L'ensemble de jeu est facile à assembler. Dim : 37 cm. Dès 12 mois.



0364

PORTEUR POLICE 3 EN 1

Inclus 10 accessoires. Il accompagne votre enfant jusqu'à ses premiers pas grâce à sa barre d'aide à la marche. Il dispose de roues larges pour plus de stabilité et de résistance. Il pourra s'amuser à insérer les divers blocs dans le siège. Dim : 60 x 28 x 46 cm. Dès 12 mois.



0366

MON CHIEN SAUTEUR

Mon compagnon parfait pour grandir et rebondir ! Oreilles ergonomiques pour une prise en main parfaite. Bandana personnalisable. Système de gonflage inclus. S'utilise en intérieur comme en extérieur. Dim : 58 x 27 x 48 cm. Dès 10 mois.



1000

COLORIAGE ET PEINTURE SOPHIE LA GIRAFE

Plonge tes doigts dans la peinture et décore les cartes aux couleurs vives. Après avoir peint, tu peux utiliser les feutres pour bébé. Ces feutres sont faciles à manier et peuvent être nettoyés des mains et de la plupart des tissus. Dès 12 mois.



1900

LINO LE DINO ET SON BAOBAB

2 jeux en 1 : trieur en forme de baobab avec 4 figures portant chacune une tête d'animal avec lesquelles Bébé peut jouer et doit placer au bon endroit. 3 perles coulissantes entre les branches que Bébé aimera manipuler. Lino le dino : Bébé place les 6 cylindres sur le dinosaure dans la bonne position pour le balancer en essayant de ne pas faire tomber les cylindres. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dès 6 mois.



OC

Noël 2024

2A

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans

0261

TABEAU D'ACTIVITÉS

10 activités proposées telle que zipper une fermeture éclair, utiliser une boutonnière, passer des lacets... Tableau léger et facile à transporter grâce à sa poignée. Dim : 34 x 25 cm. Dès 18 mois.



0271

SMARTPHONE P'TIT GENIUS MAGIC LIGHT

Avec ce smartphone interactif et lumineux, les enfants apprennent tout en imitant les grands ! Les activités et jeux éducatifs leur permettent de se familiariser avec les mathématiques, de développer leur langage et de s'initier à la lecture de l'heure tout en s'amusant. 10 activités et jeux éducatifs : 3 activités éducatives, 3 activités ludiques, 4 applications d'imitation, 1 bouton discussion, 1 bouton réglage, 4 boutons contacts. Dim : 21,6 x 15 x 4,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0287

SAXOPHONE LUMI MAGIQUE

Comme avec un vrai saxophone, Bébé peut souffler ou presser les touches pour déclencher des sons et des notes de musique ! Grâce aux 9 modes de jeu inclus, il peut tourner la molette pour sélectionner un type de son parmi les instruments de musique. Le pavillon du saxophone s'illumine en rythme. 2 partitions recto-verso incluses lui permettent également d'apprendre à jouer ses premières comptines. Dim : 33 x 25 x 11,6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.

0296

ARCHE DE NOË

Dans ce bateau, tous les couples d'animaux sont les bienvenus, celui-ci comporte déjà un garçon et une fille, des crocodiles, des éléphants, des girafes, des tigres, des tortues, et des pingouins. 14 accessoires en tout. Dès 18 mois.



0317

PETIT ETABLI

Il comprend de nombreux accessoires dont : un tournevis, un marteau, une pince, une clé à molette, une règle, des engrenages, des vis... Dim : 38 x 24,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



0336

CUISINE COQUILLETTE

Une adorable petite cuisine avec un four, un évier, une planche à découper, une plaque de cuisson et de nombreux accessoires. Dim : 42 x 27,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



0393

MON PREMIER SCOOTER

Trotinette à 3 roues, plateforme antidérapante, guidon réglable et ergonomique. Poids max : 20 kg. Livré sans casque. Dès 2 ans.



0438

BEBÉ 10 SONS

Fourni avec un set de vêtements, d'un biberon et d'une tétine. Dim : 36 cm. Dès 3 ans.



0516

MONTRE JEU INTERACTIVE DE GABBY

Une montre multifonction et parlante « for-miaudable » pour apprendre avec Gabby ! Ecran animé. 10 cadrans pour personnaliser sa montre avec ses personnages préférés de la série. 4 jeux pour faire des découvertes avec Gabby et ses amis de la Maison Magique et travailler sa logique, son observation, sa coordination et sa mémoire. De nombreuses interactions au cours des jeux avec les personnages de Gabby. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctions alarme/ réveil, coucou (qui retentit toutes les heures, fonction désactivable), chronomètre et sablier. Avec la voix des personnages. Arrêt automatique. Fonctionne avec 1 pile CR2450 fournie. Dès 3 ans.



0472

SAC DE COUCHAGE CONVERTIBLE LICORNE

Vos enfants passeront une nuit agréable partout grâce à ce sac de couchage. Ils craqueront pour le joli motif licorne ! Dim : 130 x 50 cm. Dès 3 ans.



2A

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE:

Nom du parent:

Service:

Nom de l'enfant:

Prénom de l'enfant:

Enfant né(e) le:

Choix n°1:

Désignation n°1:

Choix n°2:

Désignation n°2:

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



2-3
Ans

2A

Enfants nés en 2022/2021



0764

FERME - MON PREMIER POULAILLER

Cocorico ! Le coq chante, le jour se lève, il est l'heure de se réveiller. La basse-cour s'éveille lentement, maman poule prend soin de ses petits, as-tu vu le nid ? Combien d'œufs se cachent à l'intérieur ? Ce joli poulailler composé de 9 poules en bois et d'une échelle amovible, est parfait pour accompagner l'enfant dans le développement de son imagination. En plus des personnages, le poulailler renferme de nombreuses possibilités de développement de jeux, comme la poule à forme sur le côté de la maison, quelle est la bonne poule à venir placer à l'intérieur ? Dès 18 mois.



0774

200 PLANCHETTES EN BOIS

Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.



1016

MON 1ER KIT PLAY-DOH

Qu'il s'agisse de la première expérience Play-Doh ou bien de la centième, ce set d'outils est tout ce dont tu as besoin pour faire exploser ta créativité. Livré dans un petit sac afin de transporter ce kit partout. Dès 3 ans.



0775

SUDOKU DES LEGUMES

Le but du jeu est simple : il faut positionner les légumes en bois dans le potager comme la carte modèle puis compléter les cases vides. Il faut retrouver une seule couleur de légume dans un carré mais également en alignement vertical et horizontal. Dès 5 ans.



1012

COFFRET KINET SAND CHANTIER

Le seul sable qui ne sèche pas et ne s'émiette pas pour des créations plus solides et tout en couleurs. Coffret de 454 g de sable, 1 engin de chantier, 2 accessoires et 1 moule. Dès 3 ans.



1068

LE JEU DES PETITES SOURIS

Vite, aide les petites souris à regagner leur maison avant que le chat n'ait fini son repas et n'arrive pour toutes les attraper. Dès 2 ans.



1072

CHERCHE ET BRILLE DANS LA NUIT

Dans ce livre, les plus petits découvrent le monde de la nuit. Des boutons lumineux font apparaître différents éléments sur les pages. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



1079

LE ROYAUME DES LICORNES

1, 2, 3, on lance les dés. Vite, on cherche la licorne à la crinière bleu et orange et à la robe étoilée. Le premier qui rassemble quatre licornes dans sa forêt magique gagne la partie. Un jeu d'observation fine et de rapidité. Dès 3 ans.



0791

GARAGE 3 ETAGES

Ce parking est composé de rampes, d'une zone de lavage, d'un ascenseur et d'une station-service. Il peut accueillir une multitude de voitures. Dim : 60 x 45 x 34 cm. Dès 3 ans.



1081

MONTESSORI SUPER ÉCOLE D'ÉCRITURE

Apprends à écrire avec ce riche kit éducatif. Avec le stylo ergonomique spécial et les tableaux d'écriture et d'effacement, écrire devient un jeu d'enfant. Dès 3 ans.

2A

Noël 2024

28

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans



0253

ROLLING TRUCK TURBO BALL

Idéal pour vos chantiers de construction, le camion vous permettra de transporter jusqu'à 4 véhicules. Équipé d'une rampe, il a également des boutons qui permettent de déclencher des sons et des lumières. Une balle et un mini-véhicule sont inclus. Dim : 20 x 12 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0300

LE TRAIN DES CHIFFRES

Les tout-petits peuvent charger et décharger les briques de chiffres sur les wagons, les aligner dans le bon ordre et en faire un mur de chiffres. Doté de roues qui tournent, d'un toit qui s'ouvre et de personnages DUPLO sympathiques pour partager le jeu, le train des chiffres transportera votre enfant dans un univers d'éveil et d'imagination ! Dès 18 mois.



0320

TALKIE-WALKIES PAT' PATROUILLE

Portée de transmission jusqu'à 120 mètres en extérieur en fonction du relief et des conditions climatiques : 2 canaux de communication et clip de ceinture. Dim : 6,8 x 4,4 x 16,6 cm. Fonctionne avec 2 piles 6F22 de 9V non fournies. Dès 3 ans.



0436

MON BEBE CABRIOLES LAPIN

Elle adore faire des galipettes. Mets-la en position assise et fait basculer sa tête en avant pour la voir faire des cabrioles. Dim : 35 cm. Dès 2 ans.



0812

CAMION DE CHANTIER RADIOCOMMANDE

Assemble ton camion avec la visseuse en suivant les instructions pas à pas. Deux modèles : benne et pelleuse. Une fois monté, allume le moteur et pilote le camion avec la radiocommande. La visseuse se transforme en tournevis et en radiocommande. Fonctions sonores. Dim : 15 x 24 x 15. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies et une batterie lithium 3,7 V. Dès 3 ans.



0401

MON COACH PANDA

Le premier punching ball gonflable pour que les jeunes enfants puissent libérer leurs émotions mais également pratiquer la boxe. La base du Panda est remplie d'eau et le corps est gonflé avec de l'air. Grâce à cela le Panda ne tombe jamais et revient instantanément à sa place initiale pour que le jeu n'en finisse jamais. Dim : 60 x 30 x 91 cm. Dès 2 ans.



0423

LA PLANCHA

Plancha roulante garnie d'aliments à faire cuire et ses accessoires originaux : bouteille de gaz, moulin à sel, huile d'olive, pot de basilic et ustensiles nécessaires à la cuisson et à la découpe. Dim : 43,5 x 28 x 59 cm. Dès 18 mois.



0419

TABLE PECHE A LA LIGNE

Ambiance festive garantie avec cette pêche à la ligne comprenant 4 canards, 1 canne, 1 épuisette, 1 toboggan et 1 manivelle en forme de nénuphar pour faire tourner les canards. Il suffit d'1,5 l d'eau pour jouer et le bac est équipé d'un bec verseur pour évacuer l'eau proprement. Dim : 54 x 37 x 30,5 cm. Dès 18 mois.



0761

BARIL TRAIN BOIS

60 pièces pour créer un circuit de train en bois avec de nombreux accessoires : locomotive, wagons, pont, arbres, bâtiments... Dès 3 ans.



0318

PANOPHIE BRICOLEUR

Ensemble complet du parfait petit bricoleur composé d'un diable et de sa caisse à outils, d'une perceuse, d'un casque et d'une ceinture avec ses outils inclus pour élaborer de grands travaux. Dim : 29,5 x 26,5 x 56 cm. Dès 18 mois.

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

2-3
Ans

28

Enfants nés en 2022/2021



0394

TROTINETTE 3 ROUES

Stable, ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignées anti-pincement et roues en PVC. Dim : 67 x 58 x 12 cm. Dès 2 ans.



0483

CHIHUAHUA CHICHIOVE

Peluche filoguidée avec laisse lumineuse. ChiChiLove Loomy avance, aboie et se trémousse en bougeant la queue. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 incluses. Dès 3 ans.



0818

PANOPLIE POMPIER LANCE A EAU

Casque américain, montre, masque à gaz, talkie-walkie, hache, extincteur et lance à incendie fonctionnelle. Dès 3 ans.



0834

TRACTEUR CLAAS NECTIS AVEC REMORQUE

Echelle 1/16ème. Roues avant directives, remorque basculante et ouvrable. Petit volant additionnel permettant de diriger les roues. Dim : 65 x 15 x 15 cm. Dès 3 ans.



1063

MON PREMIER CHERCHE ET TROUVE T'CHOUPI

Un jeu de recherche et trouve avec de grandes images adaptées aux plus petits. Un joueur retourne une planche et dès qu'un joueur trouve l'image sur la planche, il pose un jeton sur la planche. Le premier qui a trouvé les 4 objets de sa planche gagne. Dès 2 ans.



1075

MON PREMIER COFFRET DE JEUX

Des jeux traditionnels revisités et adaptés pour les plus jeunes : jeu des petits chevaux, jeu de l'oie, jeu des échelles et un mémo-loto. 8 pions en bois, 12 palets illustrés, 1 gros dé, 1 livret de règles des jeux. Dès 2 ans.



1071

MON PREMIER IMAGIER BILINGUE

Cet imagier parlant et interactif permet de découvrir 100 mots de vocabulaire en français et en anglais avec les personnages « Les petits écoliers ». Le livre comporte 12 pages éducatives plastifiées et illustrées avec capteurs sensitifs pour sélectionner les illustrations et faire de nombreuses découvertes. Chaque page d'apprentissage est classée par thème : animaux domestiques, sauvages, fruits, aliments, couleurs, parties du corps, contraire. 2 chansons en français, 2 chansons en anglais et effets sonores amusants. La poignée adaptée aux petits permet une prise en main facile. 100% bilingue. Fonctionne avec 2 piles LR6 fournies. Dès 18 mois.



1078

CAROTINA BABY 60 JEUX

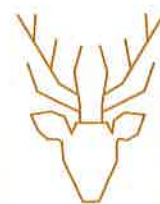
60 jeux pour les tout-petits avec bingo, puzzle, associations logiques, mémo, kits de dessin et bien plus. Soixante activités éducatives pour exercer la mémoire et la concentration, la logique, découvrir les voyelles, les chiffres, les animaux et développer toutes les compétences de base. Dès 2 ans.



1082

JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS

Un coffret complet pour accompagner son enfant dans la gestion de ses émotions. Plusieurs activités pour découvrir, nommer, faire le tri et accueillir ses émotions : le miroir du monstre, le tableau magnétique des émotions, les cartes découverte, les flacons des émotions, le retour à la sérénité. Dès 3 ans.



1156

ORDINATEUR GENIUS KID NOIR

Un ordinateur éducatif au contenu riche et au look actuel. Au programme, 20 activités pour s'amuser et découvrir les formes, la logique, le vocabulaire, les instruments de musique et plus encore. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



Noël 2024

2C

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans

0290

JUNGLE ROCK MON PIANO GIRAFE

Un premier piano amusant en forme de girafe pour découvrir la musique et les instruments ! Il est composé de : 8 touches de piano lumineuses, 8 touches interactives, 1 micro détachable, 1 partition avec 2 mélodies. Deux modes de jeu sont disponibles : la musique pour écouter les comptines traditionnelles et l'apprentissage pour apprendre à jouer des mélodies pas à pas. 20 chansons et 20 mélodies. Dim : 33 x 40 x 8,9 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



0299

COFFRET JUNGLE

200 briques de tailles, de formes et de couleurs différentes dont 4 animaux à construire : un singe, une girafe, un girafon et un crocodile. Le couvercle de ce coffret sert de base de jeu pour les constructions. Dim : 48 x 26 x 25,5 cm. Dès 18 mois.



0307

CHARLY LE BÔLIDE DES PETITS

Une amusante voiture de sport interactive avec de nombreux mots à découvrir, des musiques à écouter et des effets sonores réalistes. Télécommandée, l'enfant peut jouer avec le mode pilotage automatique en appuyant sur le bouton de la voiture puis il pourra piloter la voiture et essayer de la suivre, travaillant ainsi sa coordination et développant ses capacités motrices. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies et 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



0301

LA BOÎTE DE BRIQUES

Ce jouet d'éveil inclut de nombreuses briques et pièces qui encouragent les tout-petits à explorer leur créativité et leur imagination. Les objets familiers et les formes colorées sont stimulants et amusants pour les jeunes esprits. Dim : 36 x 16 x 17 cm. Dès 18 mois.



0342

CHARIOT MÉNAGE + ASPIRATEUR

Équipé de tous les accessoires nécessaires pour rendre la maison impeccable : 1 balai serpillière avec son seau muni d'une essoreuse, 1 balai, 3 flacons de produits ménagers, 1 pelle avec balayette et 1 aspirateur traineau. Dim : 29 x 29 x 52,5 cm. Dès 18 mois.



0311

PELLETEUSE BRUDER

Bras de chargement fonctionnel et godet articulé. A ses grandes roues et à sa direction articulée, elle a une excellente maniabilité. Véhicule roues libres. Dim : 46 x 18 x 28 cm. Dès 2 ans.



0348

CRY BABIES LOVING CARE FANTASY DREAMY

Poupon qui pleure de vraies larmes avec un joli pyjama. Inclus une tétine et des accessoires. Modèles assortis. Dim : 30 cm. Dès 18 mois.



0398

TROTTINETTE SPORTY 3 ROUES

Guidon T-bar : aluminium anodisé. Colonne : acier, amovible, ajustable 3 niveaux de hauteur (58 à 68 cm). Poignées : TPR souple et résistant. Plateau repose-pieds : PP et structure antidérapante intégrée. Frein : composite. Roues : PU, 82A avec noyau nylon, diamètre avant : 121 mm, diamètre arrière : 100 mm. Dim : 57,5 x 24,5 x 68 cm. Dès 2 ans.



0420

SUPER PACK JARDIN 3 EN 1

Cet ensemble contient les must-have du jardinier : 1 tondeuse avec démarreur et variateur de vitesses, 1 panier garni de 10 accessoires, 1 ramasse-feuilles, 1 pioche, 1 râteau et 1 brouette. Dim : 75 x 26 x 48,5 cm. Dès 18 mois.



0399

MON TAPIS DE YOGA

Avec Bitsy Bot, votre enfant bouge et s'amuse tout en apprenant ! Il découvre des défis aussi fous qu'amusants pour apprendre les parties du corps d'une toute nouvelle manière ! 7 postures de yoga expliquées pas à pas. Votre enfant peut s'exercer seul ou à deux. Dim : 82 x 72 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.



2C

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Service :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

2-3
Ans

2C

Enfants nés en 2022/2021



0358

CENTRE VÉTÉRINAIRE

Il est équipé d'une table d'examen avec baignoire, d'un pommeau de douche et d'un scanner. De nombreux accessoires dont une peluche. Dim : 61 x 40,5 x 28 cm. Dès 18 mois.



0489

SORTIE DE CAISSE + CHARIOT

Caisse de supermarché remplie de produits à acheter, une carte bleue, un micro, un terminal CB, une balance pour les fruits et légumes et un chariot pour faire ses courses de la semaine. Dim : 48 x 29,5 x 72 cm. Dès 18 mois.



0479

MALLETTE MEDICALE

Elle possède de nombreux accessoires : 1 seringue, 1 thermomètre mécanique, 1 stéthoscope, 1 paire de ciseaux, 1 flacon pousse-mousse, 3 flacons d'analyse, 1 carnet de santé à personnaliser, 2 boîtes factices et des pansements autocollants. 1 tiroir et 1 écran de contrôle avec boutons cric-cric sont inclus. Dim : 35,5 X 28 X 35 cm. Dès 3 ans.



1084

OUSTE LES MONSTRES

Dans chaque chambre, des monstres tentent de prendre la place des objets et vous devez les en empêcher ! Pour cela, vous devez placer 4 objets dans chaque chambre : un lit, un tableau, une lampe et une peluche. Vous devrez essayer de reconnaître les objets se trouvant dans le sac simplement en les touchant. Mais attention car certains monstres ont des formes similaires aux objets. Dès 3 ans.



1109

GAGNE TON PAPA

Ce casse-tête évolutif est un formidable outil pédagogique. En duel, soyez le plus rapide à remplir votre espace avec les pièces imposées. En solo, formez un maximum de figures parmi les milliers de combinaisons possibles. Réalisez même des figures en 3D. Dès 3 ans.



1073

COLORINO PAT'PATROUILLE

Avec ce grand support transparent, l'enfant joue à y fixer 31 gros pions colorés pour compléter et reproduire l'univers de la Pat'Patrouille. Ce jeu favorise ainsi la connaissance des 5 couleurs de base, exerce la motricité fine et la créativité. Dès 2 ans.



1006

MA PREMIERE ARDOISE

L'ardoise permet à l'enfant de dessiner librement mais également d'apprendre à écrire. Grâce aux cartes présentes, l'enfant apprendra les différentes lignes et courbes indispensables à l'apprentissage de l'écriture. Puis il apprendra à écrire les lettres de l'alphabet ainsi que les chiffres. Dès 2 ans.



LOT DJ7099



8 JEUX EN 1

Avec des jeux d'association pour découvrir les formes, les couleurs, les nombres et les quantités. L'enfant découvrira d'autres activités très amusantes pour jouer avec les séquences, exercer sa mémoire, travailler sa logique et son observation et manipuler les nombres avec un loto et un amusant puzzle pour apprendre à compter. Un jeu conçu avec des matériaux recyclés. Dès 3 ans.



LES CHIFFRES TACTILES MONTESSORI

Contient 10 cartes avec des chiffres rugueux : une finition spéciale à toucher pour en mémoriser la forme. Le jeu stimule la pensée numérique grâce à l'association des chiffres avec les cartes quantités et aux jetons pair et impair. A travers le toucher, l'enfant apprend d'abord à reconnaître la forme des chiffres puis développe sa capacité d'association en les associant aux cartes quantités et aux jetons. Un jeu conçu avec des matériaux recyclés. Dès 3 ans.



0873

OEUF GEANT MEGA LIGHT UP DINO

Casse l'oeuf de dinosaure et découvre les 25 surprises qui se trouvent à l'intérieur. Avant de casser ton oeuf, tu pourras appuyer sur l'os qui dépasse et découvrir les effets sonores et lumineux, des cris de dinosaures sortiront. Pour découvrir tous les surprises il te suffira de casser ton oeuf pour atteindre le premier paquet ainsi que la petite fiche à gratter. Contient : 6 petits oeufs, 1 oeuf moyen, une pierre fossile, une slime super gluante et d'autres accessoires super rigolo. Une fois toutes les parties du dinosaure trouvées, assemble-les. Dim : 32 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 5 ans.



Noël 2024

4H

Enfants nés en 2020/2019

4-5 Ans



0415

CAMION DEMONTABLE PLAGE

Ouvre-le et découvre 10 accessoires pour façonner, mouler, creuser et transporter du sable. Dim : 38 cm. Dès 3 ans.



0532

POLLY POCKET COFFRET JARDIN LAPIN

Les enfants peuvent remplir le bassin d'eau et appuyer sur la fleur pour créer une zone de jeu d'eau. Le coffret comprend 12 accessoires et 5 éléments interactifs, dont une cabane dans les arbres avec une partie à charnière qui se déploie en dehors du coffret, ainsi qu'une balançoire pour les figurines et une embarcation en forme de cygne à déplacer le long du circuit. Dim : 29 x 6,5 x 19 cm. Dès 4 ans.



0577

SET DE PAPETERIE A COLORIER STITCH

Comprend une palette de peintures à l'eau, 8 feutres, un carnet à colorier, 8 crayons de couleur et 8 crayons gras. Dim : 26 x 13 x 9 cm. Dès 3 ans.



0697

JIXELZ ANIMAUX DAB ET DISCO

Donne vie à toute sorte de créations colorées en assemblant les pièces. Avec ce pack de 1250 pièces, crée une licorne qui fait un dab et un lama. Dès 6 ans.



0800

FLAMING FIRE MONSTER

Véhicule à tête de monstre avec fonction fumée (vapeur d'eau, petit réservoir à remplir), son et lumière, suspensions et roues libres avec pneus en caoutchouc. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dim : 25 cm. Dès 3 ans.



0635

LE COFFRET DE MANUCURE PRINCESSES DISNEY

Choisis les ongles adaptés à ta taille. Décore les avec des autocollants. Puis, pose dessus des petits accessoires selon ton envie en les faisant adhérer avec de l'eau : ils colleront comme par magie. Dès 4 ans.



0615

RAINBOW HIGH SWIM SUNNY

Elle est vêtue d'un paréo qui peut se porter de plus de 10 façons différentes. Parfait pour le bain, la piscine ou la plage. Dim : 27 cm. Dès 4 ans.

0717

STARTER PACK JARDIN POTAGER

C'est l'heure de la récolte. Il y a plein de fruits et légumes dans ce potager. Comprend deux personnages, une brouette, une tondeuse, un pommier et de nombreux autres accessoires. Composé de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Les emballages sont également composés de matériaux recyclés, à hauteur de presque 100%. Dès 4 ans.



1031

TABLETTE A DESSIN XL

Ecris, dessine ou prends des notes sur la tablette à dessin grand format avec écran LCD. Pour écrire, il suffit d'utiliser le stylet comme un stylo. Pour effacer, il suffit d'appuyer sur le bouton. Dim : 32 x 1,2 x 26 cm. Fonctionne avec 2 piles CR2025 fournies. Dès 4 ans.



4H

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

4-5
Ans

4H



Enfants nés en 2020/2019

1050

SLIME MELANGE TOUT MANIA

Pour des créations originales et personnelles. Contient 7 pots de slime différents à mélanger avec des perles, des boules de mousse, des étoiles. Dès 3 ans.



0771

TECAP ? CLASSIC - 100 PIÈCES

Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel permettant à l'enfant de laisser libre court à son imagination et à sa créativité. Dès 4 ans.



1100

SUPER MARIO BLOW UP SHAKY TOWER

Dépose délicatement une figurine sur l'une des plates formes. La tour va bouger, alors fait attention. Le joueur qui fait tomber la balle et les figurines a perdu. Dès 4 ans.



1105

MONSIEUR MADAME CHERCHE ET TROUVE

Les joueurs mettront à l'épreuve leur rapidité visuelle et leur sens de l'observation dans ce jeu collaboratif de recherche et trouve ! Le but est de trouver les couleurs, formes, accessoires, silhouettes et les images reliées aux personnages et le plus vite possible ! Contenu : cartes de personnages Monsieur Madame, jetons avec couleurs jetons avec formes jetons avec silhouettes jetons avec accessoires, jetons avec images des personnages. A partir d'un joueur. Dès 4 ans.



1278

CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES

Orgue électronique avec plusieurs fonctions. 37 touches avec effets lumineux. Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Modes demo, enregistrement et lecture de tes propres morceaux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



1907

FASHION DESIGNER

Réveille l'artiste de mode qui est en toi ! Place n'importe quel disque sur le plateau éclairé et trace, dessine et colorie un nombre illimité de styles. Parfait pour les voyages grâce à sa poignée. Contient 28 pièces pour laisser place à ta créativité. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



1104

PASS PATATE

Le jeu de la patate chaude ! Une simple pression et la patate électronique lance sa folle musique qui va s'accélérer au fur et à mesure qu'elle passe de mains en mains. Lorsque la musique s'arrête, le joueur qui tient la patate est éliminé. Le gagnant est le dernier en lice. Un grand classique pour des parties de fous rires garanties. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



1120

BIOVIVA JUNIOR

A travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront en s'amusant les espèces qui peuplent la Terre et ses lieux emblématiques ! Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 5 ans.



1116

EN ROUTE VERS LE CP

Plus de 10 jeux progressifs pour jouer seul et apprendre à jouer à deux. Des illustrations tendres et colorées. Dès 5 ans.



4H

Noël 2024

4A

Enfants nés en 2020/2019

4-5 Ans



0447

COFFRET ROMY LICORNE

Composé d'une petite poupée de 20 cm à la senteur de vanille et de 3 accessoires. Romy a des longs cheveux bruns et soyeux facile à coiffer. Elle est habillée d'une robe en tulle couleur arc-en-ciel, d'une culotte et d'une paire de chaussures moulées assorties. Elle possède également 1 t-shirt mauve, 1 short blanc avec un imprimé licorne et 1 serre-tête licorne avec des extensions. Dès 3 ans.



0504

COFFRET KIDS : JE CUISINE MES GOUTERS PRÉFÉRÉS

Dans ce coffret, les enfants trouveront des recettes illustrées, plus saines que les goûters industriels du commerce, et accessibles pour cuisiner selon leurs envies. Un livre de recettes à réaliser avec tous les incontournables du goûter avec les tasses Chefclub fournies. Dès 4 ans.



0528

LE BAC À SABLE ET LA PISCINE DES BÉBES

Ce petit château dispose de plusieurs espaces de jeu : la tour du château avec un toboggan et des escaliers pour y accéder, un bac à sable avec des accessoires pour construire des châteaux de sable et une piscine pour se rafraîchir. Livré avec le bébé Lapin Bélier. Dès 4 ans.



0614

RAINBOW JUNIOR HIGH PYJAMA PARTY BELLA

Bella est plus que jamais stylée avec sa tenue pyjama party et ses accessoires. Dim : 22 cm. Dès 4 ans.



1015

CABINET DENTAIRE

Aller chez le dentiste n'a jamais été aussi amusant. Mouler les dents du patient, soigner ses caries, lui mettre un appareil et voilà un beau sourire tout en Play-Doh. Livré avec 8 pots de pâte à modeler. Dès 3 ans.



0842

MALLETTE DU BRICOLEUR EN BOIS

Contient 40 pièces : un marteau, des clés, des tournevis, une scie, un double décimètre, une équerre, des plaques à visser, des vis et des écrous. Dim : 20 x 30 x 8 cm. Dès 3 ans.



0556

BOX AVEC JUMENT

Elle se sent très à l'aise dans son confortable box. Elle étanche sa soif à l'abreuvoir et savoure le bon foin du râtelier. Pour aller à l'entraînement, la porte du box s'ouvre et la jument est guidée vers l'extérieur par le licol. Peut-être décrochera-t-elle bientôt une nouvelle victoire et un flot ? Dim : 42 x 12 x 18 cm. Dès 5 ans.



0911

MARBLE RUSH GAMING SET

4 configurations différentes pour des jeux et des défis avec tes amis. Marque des paniers, aligne les Marble Billes ou atteins les cibles pour devenir le meilleur joueur. À vos billes, c'est parti. Dès 4 ans.



0726

LE FOOD TRUCK DE BURGERS

Le food-truck est surmonté d'un burger géant et l'aire de préparation, dotée d'une cuisine détaillée, de condiments et d'une trappe de service qui s'ouvre pour révéler une pancarte avec un burger grillé au feu de bois, peut être détachée du camion. Le set inclut également les minifigurines d'un vendeur et d'un client. Dès 5 ans.



0799

SEMI REMORQUE EXTENSIBLE

Semie-remorque extensible jusqu'à 1,64 m avec 4 véhicules métal et avec sons et lumières. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



0705

FAMILLE ET TENTE

Le coffret comprend deux personnages, une tente, un réchaud, une casserole et une poêle, de la nourriture, une lampe et d'autres accessoires. Il contient également deux kayaks qui flottent sur l'eau, avec leurs rames. Dès 4 ans.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

4-5
Ans

4A

Enfants nés en 2020/2019



1026

TABLEAU JUNIOR

Une face ardoise noire pour écrire à la craie et une face ardoise blanche magnétique pour feutre effaçable. Le tableau comprend 1 boîte de 10 craies colorées, 1 marqueur noir effaçable et 1 petit chiffon de nettoyage. Dim : 37 x 32 x 85 cm. Dès 3 ans.



1089

LE JEU DU LOUP

Vite, vite ! Il faut avoir terminé sa récolte avant que le loup ne soit complètement habillé ! La règle du jeu, simple et conviviale, propose aux enfants deux modes de jeu différents : tous ensemble contre le loup ou chacun pour soi. Dès 3 ans.



1275

YOUKOLELE

Prêts à faire danser la foule ? Ce Youkoulele en bois aux couleurs joyeuses et festives est idéal pour jouer la star et s'initier à la musique. Avec quatre cordes et 4 clés d'accordage, il n'a rien à envier aux instruments des plus grands. Petit plus : il est livré avec des cordes supplémentaires. Dim : 53 x 18 x 6 cm. Dès 3 ans.



1048

TROLLEY 7 TAMPONS BARBIE

Contient 7 tampons en bois et latex naturel, 5 crayons de couleur, 18 feutres Giotto, 1 cahier d'activités, 30 stickers, 1 sticker géant pour décorer le trolley, 1 tampon encreur avec encre lavable et non toxique. Avec une poignée réglable en hauteur. Dim : 24 x 10 x 30 cm. Dès 3 ans.



1098

LYNX DISNEY 70 IMAGES

Le jeu qui aigüise la vue et les réflexes : tu dois être très rapide, avec de bons réflexes et des yeux de Lynx. Toutes les parties sont différentes grâce aux pièces interchangeables du plateau et aussi passionnantes et amusantes les unes que les autres. Dès 4 ans.



1093

MALO CHIKO

Ce loup a mangé vraiment n'importe quoi. À l'aide de la pince, les enfants peuvent jouer au dentiste et retirer les objets coincés dans la gueule de Malo. Mais attention de ne pas te faire mordre. Dès 4 ans.



1097

CLUEDO JUNIOR

Jeu d'enquête 2 en 1 avec plateau réversible. Jeu niveau 1 chahut dans la cour de l'école : quel objet a disparu et qui l'a pris ? Jeu niveau 2 : mystère au labo de science : qui a déclenché l'éruption du volcan, avec quoi et où ? Dès 4 ans.



1247

JURASSIC EXPLORER

Découvrez la naissance des dinosaures, la fabrication de votre propre fossile à partir d'ambre ou de glace, simulez une éruption volcanique et comprenez comment les dinosaures se sont éteints. Fonctionne avec 3 piles LR1130 et batterie 1,5 V inclus. Dès 5 ans.



1296

TROTINETTE PLIABLE 2 ROUES

Poignées pliables en plastique souple. Guidon t-bar réglable 3 hauteurs (71 cm, 76 cm, 80 cm). Bloc de freinage roue arrière. Système de pliage intégré et protégé. 2 roues PVC diamètre 121 mm. Roulement Abec-5. Poids max : 50 kg. Dim : 66 x 81 cm. Dès 4 ans.



1030

BLOPENS SUPER CENTRE D'ACTIVITÉS ANIMAUX

Transforme la boîte en pupitre et crée des dessins à effet aérographe de tes animaux préférés grâce aux 16 pochoirs. Dim : 26 x 35 x 8,5 cm. Dès 5 ans.



4A

Noël 2024

48

Enfants nés en 2020/2019

4-5 Ans



0876
TYRAN T-REX LANCE FLAMMES
Grâce au lanceur intégré sur sa carrosserie, il peut lancer 3 projectiles inclus. Ils peuvent ensuite être directement rangés sur la carrosserie. Le bouton lancement permet de tirer les projectiles placés dans la bouche du dinosaure. Le mode dino permet de faire bouger les pattes et d'ouvrir la mâchoire du dino. La LED rouge dans sa bouche s'allume quand il ouvre la mâchoire pour cracher du feu. Avec plus de 50 sons réalistes et phrases et des effets lumineux. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



0486
FURREAL CHATON
Il possède une fourrure blanche et grise super douce, des yeux bleus scintillants et un joli collier bleu. Il marche et parle. Attache sa laisse, pousse-le doucement dans la maison pour le faire avancer, voir sa queue remuer et entendre des adorables effets sonores de chaton. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 4 ans.



0505
COFFRET KIDS : LES GÂTEAUX ET DESSERTS INCONTORNABLES
Des recettes simples et délicieuses avec des décors extraordinaires ! Fondant au chocolat, crêpes, madeleines, cookies, riz au lait et bien plus encore. Cerise sur le gâteau, ces classiques très simples à réaliser se transforment en recettes rigolotes grâce à un univers magique. Contient un livre de recettes et les tasses ChefClub. Dès 4 ans.



0935
DONATELLO RADIOCOMMANDE
Conçu pour patiner en douceur et effectuer des figures sur n'importe quelle surface, comme un vrai skateur. Utilisez la télécommande pour rouler et contrôler la vitesse. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



1103
CROQUE CAROTTE
La folle course des lapins ! Gravis la colline pour être le premier à croquer la carotte mais attention aux pièges et aux obstacles (la taupe, le pont-levis et le tourniquet) qui ralentissent la course. En plus : un jeu de 32 cartes inclus. Dès 4 ans.



0798
PACK DE 5 VÉHICULES DC COMICS
Les véhicules officiels des shows Monster Jam aux couleurs des super-héros DC Comics : Batman, Superman, Le Joker, Wonderwoman et Flash. Véhicules True Metal échelle 1:64ème. Dès 3 ans.



0708
BOUTIQUE D'ACCESSOIRES
Ce set comprend deux personnages, une vitrine, des boîtes, des bracelets, des étoiles fleuries, du rouge à lèvres et de nombreux autres accessoires de maquillage et de bijoux. Le bracelet en silicone pour enfants inclus peut être orné de divers pendentifs et perles. Dès 5 ans.



0453
POUSSETTE ROSE MATELASSEE
Elle est pliable et est équipée d'un bac de rangement. Dim : 29 x 53 x 60 cm. Dès 3 ans.



0909
TRICKY BILLE NIVEAU 2
Une course d'obstacles époustouflante qui demande de l'adresse, de la coordination et des réflexes rapides. Dès 5 ans.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Service

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



Enfants nés en 2020/2019

4-5
Ans

48



0724

LA BOITE DE BRIQUES CREATIVES

Jeu de construction et de création de véhicules dans un vaste assortiment de couleurs. Dès 4 ans.



1906

POLLY POCKET SAC OURSON

Le grand ours contient des univers de jeux détaillés, 2 micro-figurines, 8 surprises et 12 accessoires. 1 bandoulière permet de le transporter. Dim : 31 x 6 x 23 cm. Dès 4 ans.



0969

VOITURE TÉLÉCOMMANDEE X-CRAWLER

Elle est dotée de suspensions avant et arrière, de gros pneus pour des excursions sur tous les terrains. Parfait pour graver tous les obstacles. Technologie 2,4Ghz qui lui permet de profiter d'une portée plus importante et surtout de pouvoir jouer jusqu'à 10 joueurs simultanément sans avoir de problème d'interférences. Elle peut atteindre 7 km/h en vitesse de pointe. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 1 batterie rechargeable (USB) fournie et 2 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0978

VOITURE KAYA 007 RADIOCOMMANDEE

Elle se conduit des deux côtés, ne craint aucun obstacle et ne s'arrête jamais, elle retombe toujours dans une position de conduite. Cette voiture est équipée de lumières LED pour lui donner un look incroyable. Dim : 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies et 1 batterie 2,7 V 350 mAh Li-Ion fournis. Dès 5 ans.



1118

SOS OUISTITI : PANIQUE DANS L'ARBRE

Jeu d'adresse avec un palmier culbuto et des bâtonnets tordus dont le but est de ne pas faire tomber les singes qui y sont accrochés. Dès 5 ans.



1110

HIPPOS GLOUTONS

Jeu d'ambiance où ton Hippo Glouton doit engloutir un maximum de billes en un minimum de temps pour être le meilleur de tous les hippopotames. Dès 4 ans.

1299

TROTINETTE PLIABLE SKIDS

Mécanisme de pliage sécurisé, roulement à billes ABEC-5, frein arrière au pied, hauteur ajustable, plateau polypropylène ergonomique, haute résistance et antidérapant, poignées anti-pincements. Poids max : 50 kg. Dim : 64 x 32 x 78 cm. Dès 5 ans.



1007

MEGASKETCHER CLASSIQUE

Ecran de haute qualité pour réaliser des dessins très précis sans effet nid d'abeille. Avec 1 bouton d'effacement, 1 crayon et 4 tampons. Une alternative parfaite aux feuilles de papier. Dès 3 ans.



1320

ROLLERS AJUSTABLES POINTURE 27 - 30

Chaussons mousse auto-ajustables avec languette renforcée grand confort. Système de fermeture 2 boucles, 2 lêtes sécurisées. 3 roues en PVC 60 x 24 mm. Chassis composite imprimé à 3 roues avec 2 freins arrière en TPR. Roulement 6082B. Poids max : 20 kg. Dim : 38 x 30 x 36 cm. Dès 3 ans.



48

NOËL 2024

63

Enfants nés en 2018/2017/2016

6-7-8 Ans



0602 BARBIE COLOR REVEAL 2 SIRENE

6 surprises sont à découvrir avec Barbie dont un nouvel effet ! 1 tenue, 1 paire de boucles, 2 changements de couleur, 1 brosse, 1 paire de chaussures. Modèles assortis. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



0643

MON LABORATOIRE DES ONGLES

Un coffret scientifique ludique et créatif qui apprend aux enfants tous les secrets du soin des ongles et du nail art. La console pratique permet de mélanger la base avec les colorants fournis et de créer de magnifiques vernis à ongles. Dès 8 ans.



0660

MALLETTE D'ACTIVITES AIRBRUSH ART
Crée de fantastiques dessins avec le spray électronique et son contenu complet. Dès 6 ans.



0686

FRIENDSHIP BRACELET MANIA

Un coffret créatif ludique pour réaliser des bracelets de l'amitié super colorés et tendances. Des nœuds simples aux techniques plus complexes, ce coffret vous guidera étape par étape pour créer de nombreux bracelets colorés. Dès 7 ans.



0719

VÉTÉRAIRE AVEC ANIMAUX DE LA FERME

Vite, l'âne s'est blessé. Appelons la vétérinaire. Comprend deux personnages, un âne et son petit. Fabriqué avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



0728

LE ROBOT ÉLÉMENTAIRE DE LA TERRE DE COLE

Le set inclut Cole avec un katana miniature et un Guerrier au masque de loup avec un sabre, pour que les enfants puissent rejouer les combats « Le soulèvement des dragons ». Dès 7 ans.



0786

CIRCUIT MONSTER TRACKS

Un circuit cartonné de près de 3 m sur la thématique des cascades de voiture avec véhicule et décors inclus. Le véhicule Monster Truck inclus est motorisé et roule sur les arêtes des cartons pour parcourir le circuit et déjouer les obstacles. Ses phares arrière sont lumineux. L'enfant développe sa créativité et son imagination en créant de nouvelles pistes à l'aide de cartons récupérés pour agrandir son circuit à l'infini. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.

0914

CIRCUIT STARTER SET

Un coffret scientifique très excitant pour découvrir les principes de la physique de façon amusante. Utilise l'accélérateur pour propulser les billes sur le circuit et défie les lois de la gravité avec le looping. Le manuel te guidera pas à pas pour créer tes premiers circuits. Dès 8 ans.

0974 LIGHTNING RACER RADIOCOMMANDE

Echelle 1/18 ème. 27 mHz. Vitesse 10 km/h, autonomie 15 min, portée 20 m, temps de charge 120 min. Voiture de course à effets lumineux. Dim : 23 cm. Fonctionne avec 1 batterie lithium 2.7V incluse pour la voiture et 2 piles LR06 fournies pour la télécommande. Dès 3 ans.



63

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service :

Enfant né(e) le :

6-7-8
Ans

63

Enfants nés en 2018/2017/2016



1124

DÉFIS NATURE ESCAPE - LE MYSTÈRE DES DINOSAURES

Deux enquêtes captivantes à résoudre au sujet des dinosaures et de leur environnement il y a des dizaines de millions d'années. Pour y arriver, vous devrez étudier les cartes dans leurs moindres détails, trouver des indices et des infos étonnantes. Vous devrez également apprendre à vous servir du carroyage pour avancer dans vos enquêtes... De 1 à 3 joueurs. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 7 ans.



1129

PUISSANCE 4

4 pions alignés, horizontalement, verticalement ou en diagonale et c'est gagné. Dès 6 ans.



1206

WAZABI

Débarrassez-vous de tous vos dés. Mais moins vous en avez, plus ce sera difficile. Sans oublier les cartes action qui sont là pour vous aider... ou vous piéger. Un jeu simple qui arrache ! Dès 8 ans.



1243

CORPS HUMAIN

Découvrez 12 expériences pour comprendre les secrets de l'anatomie : cultive les bactéries, réalise de la morve gluante et écoute ton cœur battre avec le stéthoscope. Notice illustrée en couleurs. Dès 8 ans.



1271

CRAZY SCIENCE LA SCIENCE DU DETECTIVE

Observez les preuves, collectez les indices et comparez les empreintes digitales pour trouver les coupables. Dès 8 ans.



1336

EXCEL HAWK EYE

Un blaster XSHOT d'une longueur de 60 cm avec viseur. Un système unique Break & load pour recharger plus rapidement, avec une précision de tir à 27 mètres. Contient 16 fléchettes en mousse. Dès 8 ans.



1354

JEU DE QUILLES FINLANDAISES

Jeu composé de 12 quilles en bois + un lanceur en bois + un filet de rangement. Dès 6 ans.



1357

COFFRET NATURE

Un coffret pour partir à l'aventure et faire ses premières randonnées. Observe les animaux avec les jumelles 5 x 32 mm, oriente-toi avec la boussole, éclaire-toi avec la lampe frontale et compte tes pas avec le podomètre. Inclus 1 sac de rangement. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



1908

CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES AVEC MICRO

8 sons, 8 rythmes, 5 chansons pré-enregistrées, 4 sons de batterie, 4 variations rythmiques, 4 effets sonores. Tu peux enregistrer et ré-écouter les mélodies. Programmation d'un rythme. Prise pour adaptateur sur secteur (non fournie). Prise micro à condensateur (fournie). Dim : 42,5 x 16 x 6 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



63

NOËL 2024

6H

Enfants nés en 2018/2017/2016

6-7-8 Ans



0517

LE SMARTPHONE EDUCATIF GABBY ET LA MAISON MAGIQUE

L'enfant discute avec les personnages de la série et s'amuse avec P'titchou, DJ Miaou, Pandi Pattes et Gabby à travers des jeux for-miaou-dables ! 4 jeux pour s'amuser en musique, préparer un gâteau avec P'titchou, jouer à la marelle avec Pandi ou préparer une potion avec Marine. 1 bouton Livraison surprise pour écouter des messages de Gabby et découvrir ses amis. 1 bouton Discussion avec les Gabbychats pour imiter une conversation avec Gabby et Pandi Pattes. Un clavier à 10 chiffres pour jouer aux activités. Un bouton Réglages pour choisir une sonnerie, régler le contraste de l'écran et activer ou désactiver la musique de fond. Arrêt automatique. Dim : 15 x 9 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0644

BAR À ONGLES ET TATOUAGES

Adopte un look tendance avec le bar à ongles et tatouos ! Ton institut de beauté à portée de main. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0671

STUDIO D'AQUARELLE

Crée tes plus belles œuvres avec ce studio d'aquarelles. Mélange les couleurs et de l'eau pour créer des effets artistiques incroyables. Dès 6 ans.



0676

PIXELO PHOSPHO 2D

Applique la peinture gel sur les illustrations pour les voir briller dans le noir. Son utilisation est très simple : insère une cartouche dans le Pixelo puis appuie sur le bouton pour libérer chaque point de gel dans les zones prédéfinies. Contient 5 cartouches de gel phosphorescent. Dès 7 ans.



0689

COFFRET BIJOUX CRISTAUX DE REVE ENVOUANTS

Crée 8 bracelets cristaux uniques avec ce coffret aux couleurs pastels. Tu pourras même réutiliser la boîte pour mettre tes bijoux. Contient 319 perles, 6 breloques, 1 bracelet en satin et du fil élastique transparent. Dès 8 ans.



0731

L'APPAREIL PHOTO RETRO

Votre enfant peut d'abord construire un appareil photo jouet, puis le transformer soit en une caméra vidéo rétro, soit en un téléviseur rétro avec une antenne. Dès 8 ans.



1009

MOULAGE PLATRE 8 ANIMAUX

Donne vie à quatre duos d'animaux trop craquants. Contient tout le nécessaire pour réaliser 8 superbes figurines en plâtre : 1,2 kg de plâtre, 4 moules en PET, 3 x 6 pots de peinture de 5,4 ml, 1 crayon Aqua noir, 1 pince et 1 spatule en bois et du papier ponce. Dès 5 ans.



0877

STEEL LE SUPER PTERODACTYLE

Deux modes : mode véhicule et mode Dino. Chaque mode se déclenche automatiquement lorsque la transformation est effectuée. Ecran LCD avec animations : pilote pour le mode voiture et yeux de dino pour le mode dinosaure. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton « Action » en mode Dino pour faire bouger les ailes et ouvrir la mâchoire du dino. La LED rouge dans la bouche du dino s'allume quand il ouvre la mâchoire pour cracher du feu. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.



1140

JUNGLE SPEED

Posez une carte et jetez-vous sur le totem dès que deux cartes sont identiques avant vos adversaires, afin de vous débarrasser de vos cartes. Mais attention, gare à vous si les pictogrammes ne correspondent pas exactement, les cartes sont trompeuses. Ouvrez l'œil ou récupérez les cartes des autres joueurs. Un principe sauvagement efficace pour des parties très animées. Dès 7 ans.



1141

UNO DELUXE

Pour marquer des points il faut être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes en main et les cartes Action vous permettent de compliquer sérieusement la vie de vos adversaires. Quand il ne vous reste plus qu'une carte, n'oubliez pas de crier « UNO ! » De 2 à 10 joueurs. Dès 7 ans.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service :

Enfant né(e) le :

6-7-8
Ans

6H



Enfants nés en 2018/2017/2016



1144

MONSTER PALACE

Comme tous les ans, Monster Palace accueille le colloque international des monstres affreux et créatures fantastiques pour l'élection du Monstre de l'année. Mais un scélérat a volé le trophée ! Trouvez le coupable grâce à des éléments inédits qui étonneront grands et petits. Dès 7 ans.



1187

RUSH HOUR

Faites glisser la voiture rouge vers le bord du plateau pour la sortir des embouteillages. Avec 40 défis et 4 niveaux de difficulté, il est encore plus amusant à tout âge. Dès 8 ans.



1188

MASTERMIND

A tour de rôle, les joueurs deviennent codeur et placent des pions sur le plateau pour créer une suite de couleurs unique. Leur adversaire, le décodeur, utilise la logique, son esprit de déduction et sa mémoire pour déchiffrer le code en 10 propositions ou moins. Dès 8 ans.



0980

QUAD DUST RACER RADIOCOMMANDE

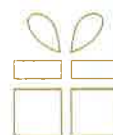
Fonctionne en intérieur et extérieur avec une portée de 25 m. Suspension avant, propulsion arrière pour des dérapages maîtrisés. Ce quad est simple d'utilisation, idéal pour les plus jeunes et roule jusqu'à 10 km/h. Dim : 22 cm. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1233

MALLETTE MAGIQUE 250 TOURS

Mallette avec table de magie et tout ce dont tu as besoin pour devenir un fantastique magicien. Dès 7 ans.



0562

TAMAGOTCHI

Le vrai, l'authentique.. le Tamagotchi des années 90 est de retour et n'a pas pris une ride ! Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Modèles assortis. Dès 8 ans.



0886

REQUIN TRANSPORTEUR

En faisant rouler ce requin, les enfants pourront lui faire avaler les voitures : sa mâchoire les attrape une par une et les envoie dans le ventre de la bête. Pour récupérer les voitures avalées, servez-vous de la rampe de sortie à l'arrière du requin, facile d'accès. Dès 4 ans.



1237

CRAZY SCIENCE LA MAISON DES SORCIÈRES

Etes-vous prêt à entrer dans la maison des sorcières et découvrir tous leurs secrets ? Dans ce laboratoire original, la science est utilisée pour réaliser de nombreuses expériences et potions magiques. Dès 7 ans.



1316

SKATEBOARD SKIDS CONTROL 28 POUCES

Double Kick. Plateau haute résistance antidérapant. Roues PVC diamètre 50 mm. Roulement 608Z. Impression design sur les 2 faces. Dim : 20 x 82 x 13 cm. Dès 4 ans.



1343

JEU DE PISTOLET ET CIBLE

Tire sur la cible avec ton pistolet de 19 cm à barillet. 6 fléchettes en mousse incluses. Portée de tirs de 12 m. Coloris assortis. Dès 6 ans.



6H

NOËL 2024

6A

Enfants nés en 2018/2017/2016

6-7-8 Ans



0640

MON ATELIER DU BAIN

Deux activités ludiques et éducatives pour apprendre à faire des savons et des bains moussants aux couleurs de fonds marins et aux senteurs florales et fraîches. Dès 8 ans.



0716

POULAILLER ET JARDIN

Ce set comprend deux personnages, un coq et trois poules, un écureuil, un poulailler, un pommier et de nombreux outils de jardin. Les pommes peuvent être récoltées sur l'arbre. Fabriqué avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



0733

LA MAISON DE LA PLAGE DE LA TORTUE

Les joueurs construisent une maison Minecraft en forme de tortue avec des fenêtres, des lanternes, un lit, une table, un établi et un four. Le toit se soulève pour permettre d'accéder facilement à l'intérieur. À l'extérieur, il y a une plage avec de la canne à sucre, des œufs de tortue et un radeau en bambou avec des rames. Le set inclut également des personnages culte. Dès 8 ans.



0862

CAMION TOUPIE

Le moteur électrique active la rotation de la bétonnière et fait tourner les roues de traction arrière. 20 modèles d'engins de chantier à assembler avec plus de 250 composants, dont moteur électrique, compartiment à piles, engrenages, différentiel, module de transmission et de nombreux autres composants. Contient un manuel illustré et une application avec les modèles supplémentaires et les étapes de montage en 3D pour un assemblage facile. Un grand atelier de construction pour stimuler la créativité et l'imagination. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0867

MAIN HYDRAULIQUE

Construis une main cyborg articulée en assemblant les pièces. Ajoute de l'eau dans le système et pilote la du bout des doigts. La main s'ajuste pour porter des objets comme des balles ou des bouteilles. Elle peut s'adapter aussi bien pour les droitiers que pour les gauchers. Notice illustrée en couleurs. Dim : 40 cm. Dès 8 ans.



0898

MON ROBOT - NOUVELLE GÉNÉRATION

Un coffret scientifique vraiment unique avec lequel tu pourras assembler un véritable robot. Grâce à de nombreux composants électroniques et une application gratuite. Il te permettra de découvrir de manière amusante le monde de la robotique et de l'électronique. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



0927

FIGURINE METAL SPIDER-MAN

Figurine en métal à l'effigie de Spider-Man. Dim : 15 cm. Dès 8 ans.



0943

COFFRET DRESSEUR POKÉMON

Fans de Pokémon de type Feu, préparez-vous à vous enflammer. Construisez votre propre équipe de type Feu, sous les traits familiers de Trilox, Flamaou, Salamèche et Flambino. Faites leur prendre des poses amusantes et exposez-les à l'aide des 4 Poké Balls avec picots. Dès 6 ans.



0970

METAL RACER

Vitesse 12 km/h, portée 20 m, temps de charge 1h20, autonomie 20 min. Dim : 22 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



1131

LE JEU DU PRINCE DE MOTORDU

Les participants sont plongés dans l'univers délirant du célèbre héros de livre, le Prince de Motordu et vont manier la langue française comme ils ne l'ont encore jamais fait. Ils découvriront au fil de la partie de nombreux jeux de rimes, de syllabes et des associations tout à fait farfelues. Dès 6 ans.



1138

MILLE BORNES PRÉSTIGE

Découvrez le célèbre jeu de Mille Bornes dans une version prestige spéciale 70 ans. Une boîte métal et les cartes emblématiques du Mille Bornes. Dès 6 ans.



6A

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

6-7-8
Ans

6A



Enfants nés en 2018/2017/2016

1149

RAMSES

Le pharaon Ramsès a caché ses précieux trésors sous ses pyramides. Si seulement il se souvenait où ? Une chance que vous soyez là pour l'aider. Déplacez les pyramides, mémorisez les passages et retrouvez les fabuleux trésors de Ramsès. Dès 7 ans.



1163

JEU BATAILLE NAVALE ELECTRONIQUE PARLANTE

Joue contre l'ordinateur ou défie un ami. Mode de jeu basique ou avancé. Effets sonores et lumineux. 2 niveaux de jeu. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



1185

FORT BOYARD

Découvrez la nouvelle édition du jeu. Seul ou en équipe, partez à la conquête du Fort. Réussissez les épreuves pour collecter les clés et les indices. Affrontez le conseil et décryptez plus de 50 énigmes du Père Fouras. Dès 8 ans.



1197

JENGA MAKER

Faites équipe dans ce nouveau jeu de construction Jenga ! Une personne doit décrire un objet à construire à son coéquipier qui devra le construire avec des blocs. Si cette dernière trouve quel est l'objet en question, la partie est gagnée. Dès 8 ans.



1201

LA BONNE PAYE PICSOU

Votre objectif : gérer votre budget de la meilleure façon possible afin d'être le joueur le plus riche à la fin de la partie. Durée de la partie : entre 30 et 60 minutes. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1246

110 EXPERIENCES

Contient tout le nécessaire pour réaliser les expériences et approcher le monde de la chimie, de la physique, de la botanique et de l'optique de manière facile, amusante et passionnante. Le manuel illustré accompagne l'enfant dans chaque phase de l'expérimentation, pour jouer en toute sécurité. Dès 8 ans.



1248

LES MEGA CRISTAUX

Découvre comment créer des cristaux translucides, colorés, fluorescents et brillants. Un coffret riche pour créer des cristaux phosphorescents. Grâce au plâtre et aux produits chimiques inclus, tu pourras créer des cristaux avec des formes très originales. Dès 8 ans.



1274

SPY X - LUNETTES VISION NOCTURNE

Avec tes lunettes à vision nocturne, espionne ton entourage pendant la nuit comme un vrai espion. Tu pourras également espionner pendant la journée grâce à la lentille télescopique intégrée. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



1346

AVION RADIOCOMMANDE

Un avion radiocommandé facile à piloter en intérieur et en extérieur. Il se stabilise grâce à son gyroscope intégré. Son corps est composé d'une mousse anti-chocs. L'avion fonctionne sur batterie lithium 3.7 V et se recharge grâce au câble USB inclus. La radiocommande a une portée de 40 m. Dim : 27 x 9,5 x 27 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1353

SAC D'ACTIVITES NARUTO

Sac bandoulière pour s'amuser seul ou entre amis, au parc, à la campagne ou à la plage. Il comprend : 1 petit ballon de foot Naruto, 4 cônes pour faire les buts, 1 frisbee et 1 diabolo. Dès 5 ans.

0991

ROLLER DRONE

Avec sa cage de protection il peut tomber ou frapper les murs, il rebondira et ne se cassera pas. Vole, roule et saute. Dim : 10 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



6A



Noël 2024

9H

Enfants nés en 2015/2014

9-10 Ans



0646

MA MANUCURE CREATIVE

Ce nécessaire de manucure comprend 14 accessoires différents pour sublimer ses mains : les ongles pourront ainsi être polis ou décorés avec des stickers, ou mis en couleur avec 7 vernis. Dès 8 ans.



0744

VOITURE DE COURSE AUDI S1 E-TRON QUATTRO

Cette voiture à construire est fidèle au modèle original, avec son grand aileron arrière, son diffuseur arrière, son grand capot, son pare-chocs avant et son intérieur détaillé avec tableau de bord. La voiture est également dotée d'un toit amovible et d'une minifigurine de pilote à placer à l'intérieur pour jouer à la course. Dès 9 ans.



1261

COFFRET MICROSCOPE ET TÉLESCOPE

Télescope grossissement x20, x40, x60 ; objectif 31 mm, avec trépied de table. Microscope grossissement x100, x200, x450 ; mollette de mise au point de 21 cm. Livré avec petits accessoires d'observation (pince, lame et flacons plastique). Filtre solaire non inclus. Alim. 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1452

CONSOLE DE JEUX ARCADE 240 JEUX

Console vintage, écran 2,5 pouces, 240 jeux intégrés. Possibilité de charge par USB (batterie rechargeable et câble non inclus). 15,5x9,5x9,6 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.



1414

DOLPHIN SPIRIT MISSION OCEAN SWITCH

Embarquez pour une aventure surprenante sur l'île tropicale de Maupiroa ! Percevez les secrets de ses fonds sous-marins. 1 joueur.



1411

PACK 4 VOLANTS ET JEU SCHTROUMPFS SWITCH

4 volants de couleurs différentes avec logements pour Joy-Con (Joy-con non incluses). Livrés avec un code de téléchargement pour le jeu Schtroumpfs Kart.



1470

CADRE NARUTO SHIPPUDEN 30X40 CM

Tirage sur papier photographique, vitre en styrène très solide, cadre PVC noir. Dim. totale 34,5x44,5 cm.



1542

ENCEINTE ANIMAL CORGI MOB

Une enceinte sans fil amusante qui se trémousse au rythme de la musique. Compatible Bluetooth. Fonction prise d'appels en mains libres. Batterie rechargeable 400 mAh (câble USB inclus). Puissance 3 W. H. 10,5 cm.

1484

COUSSIN ONE PIECE PIRATE

Une face décor brodée One Piece, une face logo brodée One Piece. 95% Polyester, 5% Spandex. 38x38 cm.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

9-10
Ans

9H



Enfants nés en 2015/2014



1678

ECOUTEURS ET MONTRE CONNECTEE

Ecouteurs compatibles Bluetooth avec batteries rechargeables intégrées 30 mAh, boîtier rechargeable capacité 200 mAh, autonomie 3 H (9 H au total), câble de charge USB inclus, 8x4,5x3 cm. Montre connectée écran 1,44 pouces avec bouton tactile, compatible Bluetooth 4.2 ; fonctions : rythme cardiaque, tension artérielle, podomètre, calories dépensées, distance parcourue, qualité du sommeil, alarme de sédentarité, notifications appels/SMS/réseaux sociaux par vibrations, heures et alarmes ; boîtier 3,5x4,2 cm étanche IP65, port de charge intégré pour chargement USB direct. Batterie Li-polymère 150mAh.



1725

LE COFFRET GALACTIQUE MORTELLE ADELE

Mortelle Adèle, cheffe rebelle, doit faire face à une nouvelle menace ! Ce coffret contient : un livre de 112 pages, un carnet cosmique de 80 pages, une planche de 20 stickers, 5 cartes collectors, un bracelet de membre et un passeport galactique. 35,8x26,8x4,7 cm. 7 à 11 ans



1780

SAC BOWLING MIKA

Avec une capacité de 29 L, il offre assez d'espace pour tous vos essentiels du quotidien, une séance de sport ou pour un court séjour. Fermé par glissière. 2 anses de portage. Réalisé en polyuréthane imprimé fleuri. 45x25x29 cm.



1809

SAC DE VOYAGE UNDERSEAT NASA

Sac taille 100 % cabine, norme underseat. Polyester 600D effet nylon, siglé NASA. 2 anses de portage et bandoulière amovible. Poche zippée en façade. Aménagement intérieur : poche multimédia rembourrée et poche zippée en filet. 45x25x20 cm.



1787

ENCEINTE SANS FIL AIR MINI LIVOO

Design qui intègre des bulles d'air innovantes autour du produit pour une protection contre les chocs et qui lui permet de flotter en cas de chute dans l'eau. Dotée d'une résistance à l'eau IPX6. Compatible Bluetooth 5.0. Entrée auxiliaire 3,5 mm, port carte micro SD (carte non incluse). Effets lumineux 4 modes RGB en 7 couleurs. Batterie 1200 mAh, autonomie 5 H en écoute, rechargeable en 4 H par port USB-C (câble USB-USB-C inclus). Puissance 5 W. 9,6x9,6x9,6 cm.



4629

MACHINE A BARBE A PAPA PETRA

Pour une barbe à papa réalisée en 3 min ! Cuve amovible diam. 26,5 cm. Colerette amovible transparente. Pieds antidérapants. Cuillère et bâtonnets bois inclus. H. 15 cm. 400 W. 220/240 V.



43C9

LAMPE PAILLETTES

Lampe d'ambiance qui une fois allumée fait virevolter des paillettes dorées en forme d'étoiles dans son ampoule de verre. Base métal laqué noir. Interrupteur sur le cordon électrique. Pour ampoule E14 25 W incluse. H. 31 cm. 230 V.



4722

CASQUE TONALITY T'NB

Casque englobant Circum Auriculaire. Arceau toucher peau de pêche. Bluetooth 5.3. Micro intégré. Prise d'appels. Fonction réduction de bruit passive. Batterie rechargeable intégrée 400 mAh, autonomie 30 H pour 2 H de charge. Pliant. Livré avec câble jack 3,5 mm, long. 120 cm.



1776

PARURE HOUSSE DE COUETTE CŒURS

Housse de couette 140x200 cm, imprimée de cœurs sur les 2 faces (petits et grands). Livrée avec 1 taie d'oreiller 63x63 cm, imprimés coordonnés sur les 2 faces. 100 % coton.



9H

NOËL 2024

93

Enfants nés en 2015/2014

9-10 Ans



0641

LABORATOIRE COSMÉTIQUE ET BEAUTÉ

Avec ce kit vous pourrez créer, en toute sécurité, de nombreux types des masques personnalisés, une crème parfumée, des bombes de bain colorées, des gommages exfoliants, des sels de bains relaxants et plus encore. Dès 8 ans.



0992

RC HELICOPTER STREAK

Petit, maniable et simple d'utilisation. Charge via la radiocommande sur socle. Animations LED. Gyroscopie 6 axes pour un équilibre parfait. Temps de charge réduit. Dim : 18 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0690

8 BRACELETS FEEL GOOD A CRÉER

Chaque bracelet possède son super-pouvoir : la douceur, la sérénité, la chance, la protection, l'intuition, la magie, le bonheur, la force, l'amitié, l'amour, la confiance en soi, les rêves, la joie, le réconfort. Ce coffret permet de réaliser 8 bracelets avec de grosses perles et breloques. La boîte devient une jolie boîte à bijoux. Dès 8 ans.



0880

LA TERRE DES DINOSAURES

Un terrarium préhistorique à assembler et à personnaliser pour recréer le monde des dinosaures. Recrée deux environnements : une partie terrestre avec des expériences de botanique et une partie aquatique où les dinosaures marins peuvent nager. Le coffret comprend des figurines et un moule pour créer un volcan et des fossiles en plâtre à créer et à peindre, pour une activité encore plus riche et stimulante. Dès 8 ans.



1252

LA BIOSPHERE

Assembles la biosphère et comprends le fonctionnement du cycle de l'eau. Contient tout ce dont tu as besoin pour comprendre les mécanismes d'évaporation et de condensation. Comment l'évaporation se transforme-t-elle en pluie ? Découvre tout le contenu du manuel, ainsi que des informations scientifiques pour faire germer et grandir les plantes. Mets toi dans la peau d'un scientifique et reproduis la stratification du sol, observe la croissance des plantes et expérimente le cycle de l'eau. Dès 8 ans.



1217

GALERAPAGOS

Après le naufrage de votre bateau, votre groupe de survivants se retrouve sur une île déserte où l'eau et la nourriture se font rares. Seule solution pour échapper à ce cauchemar : construire ensemble un grand radeau pour embarquer les survivants, mais le temps presse car un ouragan pointe à l'horizon. A chaque tour les joueurs naufragés devront choisir une action parmi quatre : pêcher, recueillir de l'eau, chercher du bois ou fouiller l'épave du bateau. Faites équipe pour survivre mais soyez prêt à sacrifier vos camarades en cas de pénurie. Dès 10 ans.



1358

MONOCULAIRE EXPERT

Un monocular compact pour observer la nature et les monuments. Grossissement x12. Diamètre 40 mm. Prends des photos facilement avec l'adaptateur smartphone et le trépied. Facile à transporter avec sa pochette de transport et sa lingette incluses. Dim : 21,4 x 6 x 21,6 cm. Dès 9 ans.



1371

BUT DE FOOT

Tubes métalliques. Livré avec 1 ballon soft T5 et 1 filet. Dim : 120 x 180 cm.



1377

DRAP DE PLAGE FFF

Eponge velours 100% coton, un côté imprimé, un côté bouclettes blanches. 75x150 cm



93

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service :

Enfant né(e) le :

9-10
Ans

93



Enfants nés en 2015/2014



1415

DINO RANCH MISSION RANCH SWITCH

Alerte au Ranch ! Les œufs de Dino-mites ont disparu et la paix du Ranch Cassidy est en péril ! Toi seul as le pouvoir d'aider notre indéfectible trio de Ranchers Jon, Min et Miguel. 1 joueur.



1463

BOUEILLE ISOTHERME NARUTO

Bouteille acier inox, cont. 50 cl. H. 25 cm.



0548

MALLETTE DE MAQUILLAGE DISNEY WISH

Cette superbe palette de beauté vous permettra de créer et de personnaliser toutes sortes de looks. Elle contient 12 crèmes scintillantes, 16 gloss, 1 fard à joues, 1 bronzer, 1 pinceau à lèvres, 1 pinceau fard à joues. Dim : 29,3 x 5 x 24,5 cm. Dès 3 ans.



1538

CASQUE ENFANT GULLI

Casque audio filaire supra-auriculaire, réglable et pliable, finition Soft Touch veloutée. Technologie Soft Bass Sound qui offre de vraies basses non agressives pour les jeunes oreilles. Bandeau réglable. Câble jack 3,5 mm.



1591

ENCEINTE COLONNE STREET ART

Enceinte compatible tout appareil Bluetooth, équipée de 2 HP. Fonction prise d'appels en mains-libres. Prise auxiliaire jack 3,5 mm (câble inclus). Entrées : USB et micro carte SD (carte non incluse). Radio FM. Éclairage LED en façade. Batterie rechargeable le 500 mAh par USB (câble inclus), autonomie jusqu'à 7 H. Puissance 2x3 W RMS. 8x12x14 cm.



1605

RADIO-REVEIL CAPSULE MUSE

Radio FM PLL avec 20 stations mémorisables, recherche et mémorisation manuelle des stations. Affichage LED blanc, intensité réglable. Réveil par radio ou sonnerie. Fonctions : double alarme avec répétition, sommeil. Alim. 230 V et 2 piles LR03 non incluses. Long. 14 cm.



1777

LAMPE NEON LOVE

Décoration design avec message LED intégré. Posez-la et branchez-la facilement via le câble USB inclus, pour une décoration instantanée toute en couleur. 23x13x4 cm.



1775

CŒUR SWEETY

A câliner sans modération, un cœur en peluche toute douce, équipé de pattes et de grands yeux attendrissants. 100% Polyester. Lavage à la main. 35x40x18 cm.



1697

FANTASTIQUES DINOSAURES LAROUSSE

Plus de 1000 illustrations pour tout connaître sur les dinosaures : leur apparition, leurs tailles, leurs mode de vie, leurs méthodes de chasse et les causes de leurs extinctions. 208 pages. 28,3x22,3x2 cm.



93



11H

Enfants nés en 2013 et +

11 Ans
et +



1213

ESCAPE ROOM LE JEU EDITION FAMILIALE

Ressentez l'excitation et profitez de l'ambiance mystérieuse d'un Escape Room Game dans votre propre maison. Comme c'est le cas dans la plupart des Escape Room du monde, vous êtes enfermés dans le jeu et votre objectif est de trouver les codes qui vous permettront de vous échapper en résolvant des énigmes et des casse-têtes. Timer électronique inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 10 ans.



1223

TABOO CLASSIQUE

Faites deviner le bon mot à votre équipe. Ne prononcez pas les mots TABOO, sinon l'autre équipe utilisera le buzzer. Dès 12 ans.

1432

MANETTE SANS FIL PS4 FREAKS GEEKS

Compatible Bluetooth, double vibration, pavé central cliquable, port jack 3,5 mm pour casque (casque non inclus), boutons lumineux. Batterie rechargeable 600 mAh par USB (câble inclus), autonomie 6 à 8 h. 10x8x4 cm.



1451

BASE DE CHARGE POUR PS5 BIG BEN

Maintenez votre console en position verticale avec une vis de fixation, chargez vos manettes DualSense en 4 h. Indicateur de charge lumineux. Rangez et organisez jusqu'à 10 jeux sur le support. Console, jeux, casque et manettes non inclus.



1627

HP LUMINEUX + CASQUE LUMINEUX

HP lumineux (5 modes LED), compatible Bluetooth, port USB de lecture, radio FM, batterie rechargeable par port micro USB (câble inclus), 10x10x5 cm. Casque sans fil compatible Bluetooth 5.0 avec effets lumineux, fonction prise d'appels, batterie rechargeable 150 mAh par câble USB inclus (autonomie 4 à 5 h sans les effets lumineux).



1643

CAMERA SPORT WIFI 4K

Ecran TFT HD 2 pouces. Résolution : vidéo Ultra HD 4K, photo 16 MP maxi. Wifi. Mémoire par carte micro SD max 32 Giga (carte non incluse). Angle de vue 140°. Micro et HP intégrés. Fonction webcam. Batterie rechargeable 900 mAh (câble USB de charge inclus). Livrée avec boîtier étanche 30 m, écran de fixation, support vélo et casque, adaptateurs et adhésifs. Dim. avec caisson 6,5x5x4 cm.



1677

MONTRE CONNECTEE RECTANGULAIRE

Ecran tactile 2 pouces, 240x296 pixels. Compatible Bluetooth 5.0. Etanchéité IP65. Fonctions : réception des appels, notification d'appels et de messages, rythme cardiaque, pression sanguine, podomètre 8 modes, calories dépensées, distance parcourue, chrono, moniteur de sommeil et de sédentarité, réveil, recherche du smartphone. Plus de 100 cadrans d'horloge téléchargeables avec les applis HiFiFit et Fitpro. Boîtier métal 4x4,7 cm. Batterie rechargeable 210 mAh, autonomie 1 à 2 semaines (câble USB de charge inclus).



1743

VANITY MAQUILLAGE TREND LOOK PARISAX

Joli vanity transparent comportant : 3 palettes de 6 fards à paupières, 3 rouges à lèvres, 3 vernis à ongles, 3 doubles-crayons à paupières, 3 doubles-crayons à lèvres, 1 boîte de 50 strass pour les ongles, 3 gloss, 1 double-écarte ongles, 1 paire de ciseaux, 1 coupe-ongles, 1 repousse-cuticules. 18x18x15 cm

1830

SAC BANANE NIKE

Grand compartiment zippé. Poche plaquée zippée intérieure. Poche zippée à l'arrière. Ceinture réglable. Polylester. Long. 40 cm.



11H

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

11 Ans
et +

11H



Enfants nés en 2013 et +



1847

SAC DE COUCHAGE VERDON WILSA

Sac de couchage pour les sorties d'été, forme momie avec bourrelet anti-froid. Garnissage Polyester 250 g/m². Tissu extérieur Polyester. Tissu intérieur Polycoton. Adapté à des températures comprises entre 0 et 14°. 1,4 kg. 225x75 cm.



1927

BESACE PEPE JEANS

Polyester uni avec grand logo brodé et badges cousus. Grand compartiment fermé par glissière avec poche spéciale ordinateur et poche zippée intérieures. Poche frontale zippée. Bandoulière réglable avec patte antiglis. Bande à l'arrière permettant de l'adapter sur une canne de valise. 38x31x10 cm.

4076

MONTRE FUSEAUX HORAIRES CASIO

Affichage LCD, 4 fuseaux horaires. Verre acrylique. Affiche l'heure selon 29 fuseaux horaires et grandes villes du monde. Chronomètre 1/100 sec. Comptes à rebours. 5 alarmes indépendantes. Eclairage électroluminescent. Calendrier automatique. Format de l'heure 12/24H. Bracelet résine boucle déployante. Boîtier diam. 4 cm. Etanche 100 m.



4141

PLAID AVEC MANCHES ET CAPUCHE

Ample et confortable, ce plaid à manches et capuche fera le bonheur des frileux. Effet nid d'abeille, intérieur sherpa. Grande poche devant. 100% polyester. Lavable 30°. Taille unique. 115x85 cm.



4628

MACHINE A POPCORN TAURUS

Système de cuisson par air chaud. Facile et rapide pour un pop-corn prêt en 3 min. Bouton marche/arrêt. Range-cordon. 22x24x14 cm. 1100 W. 220/240 V. Bol non inclus.



4305

LIVRE LAMPE D'AMBIANCE

Lampe d'ambiance LED en forme livre qui s'éclaire quand on l'ouvre. Reliure façon cuir. Batterie rechargeable 1200 mAh (câble USB fourni). Puissance 350 Lumen. 17x13 cm env.



4715

CASQUE A CONDUCTION OSSEUSE

Ce casque offre une écoute confortable et permet de ne pas prendre de risque en se coupant des bruits ambiants (dans la rue par exemple). Il se place à l'avant des oreilles, sans les couvrir, et grâce aux mini vibrations qu'il génère il transmet parfaitement le son de la musique au cerveau. Prise d'appels. Contrôle tactile. Compatible assistants vocaux. Résistant à la sueur et aux projections. Compatible Bluetooth 5.3. Batterie rechargeable intégrée 150 mAh, autonomie 7 h en écoute (câble de charge USB inclus).



4690

ECOUTEURS AVEC ANC BLAUPUNKT

Compatibles Bluetooth 5.3. Indicateur de charge batterie LED. Ecouteurs avec fonction réduction de bruit ANC et touches tactiles. Etanchéité IPX4. Batteries rechargeables 40 mAh dans les écouteurs et 400 mAh pour le boîtier de charge (autonomie 5 h en utilisation par charge d'oreillettes). Autonomie totale en veille jusqu'à 15 jours. Câble de charge rapide USB-C inclus. 5,9x5,3x2,9 cm.



4705

ENCEINTE JBL GO ESSENTIAL

Profitez d'un son étonnamment puissant et riche en basses sur un format compact ultra nomade ! Bluetooth 4.2. Puissance nominale de sortie 3,1 W RMS. Batterie Lithium rechargeable 2700 mAh, autonomie 5 h (charge en 2H30). Etanche IPX7 pour l'emporter partout. Livrée avec câble USB de charge. 8,6x7,1x3,2 cm.



11H



113

Enfants nés en 2013 et +

NOËL
2024

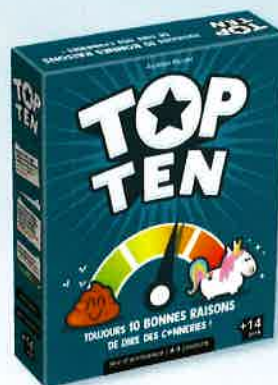
11 Ans
et +



1450

**CASQUE GAMING
FREAKS AND GEEKS**

Coussinets rembourrés, arceau souple et ajustable. Micro omnidirectionnel. Molette réglage volume sur l'oreillette. Câble jack 3,5 mm, long. 2,10 m. Compatible PS4/5, SWITCH, SWITCH OLED, XBOX, PC, MAC, mobile.



1228

TOP TEN

Dans ce jeu coopératif, un Cap'ten de jeu est désigné en début de partie et les autres jouent ensemble en équipe. Chaque joueur se voit attribuer un numéro secret en début de partie qui détermine l'ordre des réponses à donner. A chaque nouvelle question, les joueurs inventent et annoncent une réponse qui correspond à leur numéro secret : de 1 (la moins bonne) à 10 (la plus pertinente). Si le Cap'ten parvient à retrouver le bon ordre des réponses, l'équipe remporte la partie ! De 4 à 9 joueurs. Dès 14 ans.



0572

CREAT STITCH

Un tableau de peinture par numéros. Profitez d'un moment de détente et de relaxation. Dim : 24 x 30 cm. Dès 12 ans.



1437

**DOLPHIN SPIRIT
MISSION OCEAN
PS4**

Embarquez pour une aventure surprenante sur l'île tropicale de Maupiroa ! Percez les secrets de ses fonds marins ! 1 joueur.



1524

PANIER A LINGE BASKET BALL

Un moyen unique et original de stocker les affaires sales, il suffit de viser juste ! Utilisable également avec un ballon (non inclus) car le filet peut être ouvert e bas. Se pince sur le haut d'une porte, pose sans trou ni vis. 32x40 cm. Livré vide.



1491

MINI LAMPE MY HERO ACADEMIA

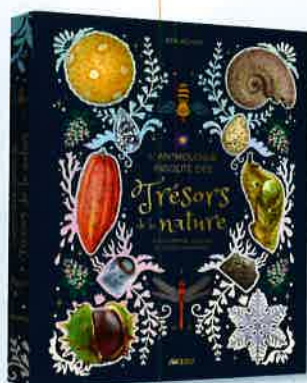
Cette figurine diffuse une douce lumière d'ambiance. H. 11,5 cm. Alim. 2 piles LR03 non incluses.



1461

**BATTERIE DE SECOURS
5000 MAH NARUTO**

2 sorties USB-A, entrée USB-C/micro USB. Capacité 5000 mAh. Indicateur de niveau de charge. Câble de charge USB-A/USB-C long. 30 cm, inclus. 9,8x6,4x1,5 cm



1701

**L'ANTHOLOGIE INSOLITE DES
TRÉSORS DE LA NATURE**

De la plume d'oiseau à la feuille d'automne, en passant par une dent d'éléphant ou une météorite, ce livre raconte ce qui se cache derrière tous ces fabuleux trésors de la nature. 191 pages. 23,6x28,7x2,4 cm.



1709

**COFFRET 6 CASSE-TÊTE
BOIS ET MÉTAL**

Mesure ton sens de la logique et ta patience avec ce coffret casse-tête. Plusieurs niveaux de difficulté. 3 casse-tête en bois et 3 casse-tête en métal.



113

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

11 Ans
et +

11J



Enfants nés en 2013 et +



1744

MIROIR LED AVEC HP

Miroir LED 3 intensités lumineuses : doux, moyen, fort. HP compatible Bluetooth 5.0 intégré. Batterie rechargeable 200 mAh intégrée, charge en 3 h (autonomie 3 à 4 h). Trous d'accroche au dos et 2 ventouses fournies. Câble USB-C pour chargement inclus. Diam. 18 cm.



1752

COFFRET MANUCURE PARISAX

22 pièces pour avoir de belles mains : 16 vernis à ongles et 6 accessoires manucure inox : 1 paire de ciseaux à ongles, 1 pince à épiler, 1 coupe-ongles, 1 coupe-cuticules, 1 lime à ongles, 1 repousse-cuticule. 15x15x10,5 cm



1529

LAMPE VOLCAN

Elle reproduit l'effet de l'éruption volcanique grâce à ses billes colorées qui jaillissent. Eclairage LED. Réalisée en ABS. A remplir d'eau selon instructions pour un fonctionnement optimal. H. 23 cm. Alim. 3 piles LR06 non fournies ou câble USB inclus.



1774

PLAID SWEAT A CAPUCHE

Fun et ultraconfortable, ce plaid-sweat avec manches et capuche fera le bonheur des frileux, pour passer l'hiver en mode cocooning ! Réalisé en polaire, intérieur moutonné, 100% polyester. Ample et confortable avec sa taille unique, 118x85 cm.



4088

SAC A DOS ROLLPACK REFLECHISSANT

Sac à dos pour ordinateur jusqu'à 15 pouces (ordinateur non inclus), réalisé en polyester 90T réfléchissant. Sa jolie couleur gris argenté a un pouvoir hautement réfléchissant de nuit pour plus de sécurité. Haut enroulé avec scratchs de maintien et boucle de fermeture. Poche intérieure pour caler l'ordinateur. Dos, bretelles et fond rembourrés. Poche frontale zippée. Petite poche secrète zippée sur l'un des côtés. Partie inférieure en polyester recyclé 600D. H. fermée : 43 cm.



4321

LAMPE CHAMPIGNON RECHARGEABLE

Lampe de table, qui trouvera sa place aussi bien sur votre bureau que dans votre salon. Ampoule LED 2 modes (lumière chaude et lumière blanche). ABS recyclé certifié RCS et aluminium recyclé certifié RCS. Etanchéité IPX4. Batterie 900 mAh, rechargeable par câble USB/USB-C fourni, autonomie 18 h, temps de charge 2 h. H. 11 cm.



4734

BARRE SANS FIL LUMINEUSE

Ecoutez votre musique où bon vous semble avec cette superbe enceinte sans fil ! Pour une ambiance fun et festive, ses LEDs de couleurs réagissent aux sons (7 effets lumineux). Port carte micro SD (carte non incluse). Prise jack 3,5 mm (cordon auxiliaire inclus). Port USB Puissance 10 W. Batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie 2 h (câble de charge micro USB inclus). 32x5,5x7,5 cm.



RGB



4780

RUBAN LED 5 METRES

Ruban LED 5 m, module RGB et télécommande sans fil permettant de piloter 16 couleurs et types d'animation différents. Ruban gel silicone facile à mettre en place grâce à l'adhésif intégré. Alim. par câble USB.



4694

ECOUTEURS SANS FIL BLAUPUNKT

Pour écouter votre musique et répondre aux appels. Fonction anti-bruit qui permet de bloquer les bruits extérieurs pour profiter pleinement de la musique. Compatibles Bluetooth 5.3. Micro intégré, fonction mains-libres. Indicateur de charge batterie LED, autonomie en utilisation jusqu'à 4 h. Batterie 30 mAh par écouteur et 200 mAh pour le boîtier. Temps de charge oreillette 1h30. Temps de charge boîtier 1h30. Livrés avec câble de charge USB-C. 7x4,8x1,8 cm.



11J