

Merci de remplir en majuscules

NOM : FINANCES

À retourner avant le

1<sup>er</sup> juillet 2024

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



0-1 An

0A

# Enfants nés en 2024/2023



**0249**  
**MON ARBRE A BALLE**

3 balles colorées de tailles différentes à faire dévaler le long de la piste cachée dans ce petit arbre. Comme par magie, elles ressortent toujours par la porte de la même couleur ! Fabriqué à partir de matériaux 100% recyclés. Dès 12 mois.



**0250**  
**TOURNI POMME DES FORMES**

Idéal pour apprendre les formes, les fruits et les couleurs. Découvre les formes à trier et à insérer dans les 4 ouvertures prévues à cet effet. Chaque forme correspond à un aliment et à une couleur. 10 formes et fruits à découvrir. Comprend 90% de plastique réutilisé. Dim : 19 x 18 cm. Dès 12 mois.



**0252**  
**LINO LE DINO**

Dans le jeu d'équilibre, l'enfant doit placer les 6 cylindres sur son dos pour éviter au dinosaure de perdre l'équilibre et aux cylindres de tomber. Dans le jeu boîte à formes, il doit faire entrer les 3 formes géométriques colorées, chacune avec un animal en relief, dans les espaces correspondants. Dans l'activité d'empilage, il s'amuse à empiler les 6 cylindres de couleur, du plus grand au plus petit, pour construire une véritable tour. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dès 12 mois.



**0254**  
**CUBE A FORMES 2 EN 1**

Boîte avec 4 formes géométriques à insérer dans le cube et à récupérer en ouvrant l'une des 2 portes. 1 marteau pour taper et insérer les 2 balles incluses. Dim : 14 x 14 cm. Dès 12 mois.



**0295**  
**SAC 60 MEGA BLOKS**

60 blocs de construction permettant à votre enfant de laisser libre cours à sa créativité ! Construire, empiler, imaginer, créer... Parfaitement adaptés aux petites mains, les grands blocs de construction s'assemblent et se démontent facilement. Quand le jeu est terminé, tous les éléments se rangent facilement à l'intérieur du sac. Dès 12 mois.



**0305**  
**CAMION PORTE VOITURES**

Ce magnifique camion transporte sur deux étages 6 voitures (incluses). Chaque voiture reste en place grâce aux logements pour les roues et le déchargement se fait grâce à la rampe articulée. Dim : 41 x 8,5 x 17 cm. Dès 18 mois.



**0314**  
**TRACTEUR REMORQUE**

Charge le cheval à l'intérieur de la remorque grâce à la rampe amovible et transporte-le avec ton tracteur. Tracteur avec son et lumière. Fonctionne avec 2 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.



**0345**  
**BABY-NURSE POUAPON**

Poupon avec un corps dur, un biberon et une couche en tissu. Fonction pipi. Dim : 30 cm. Dès 18 mois.



**1064**

**LA FERME A TOUCHER**  
Toucher, caresser, manipuler : autant d'expériences multisensorielles qui aident Bébé à découvrir et explorer son environnement. Il fait travailler sa mémoire mais aussi sa motricité en associant chaque animal de la ferme avec son pelage. Contient 12 grandes cartes (10 x 10 cm) dont 6 avec une matière à toucher. Dès 12 mois.



0A

# NOËL 2024

Enfants nés en 2024/2023

0-1 An



**0153**  
**MALO MON RENARDEAU DODO**  
Ce petit compagnon apaise votre tout-petit au rythme de ses douces mélodies. Son cœur s'allume tendrement pour rassurer Bébé et les nombreuses matières l'aident à développer son sens tactile. Dim : 21 cm. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès la naissance.



**0155**  
**COUSSIN D'ACTIVITE RENARD**  
Bébé pourra s'amuser avec les différentes activités et les multiples textures présentes : un miroir, un anneau de dentition, un imagier en feutrine, un grelot et du papier froissé. Evolutif, le coussin s'adapte en fonction de l'âge de votre enfant. Composition 100% polyester. Lavable à la main. Dim : 40 x 25 x 12 cm. Dès 3 mois.



**0160**  
**PELUCHE LAPIN MY SWEET DOUDOU**  
Un ami à câliner et à prendre dans ses bras avec un anneau de dentition. Les oreilles crépitent lors du toucher. Dim : 27 cm. Dès la naissance.



**0188**  
**CROC'HIPPO**  
Un hippo tout mignon à câliner et mordiller ! Avec ses pattes en plastique souple, ce petit hippopotame permet d'apaiser au mieux les douleurs dentaires de Bébé. Il l'accompagne partout au rythme de ses chansons et de ses mélodies et stimule son sens du toucher grâce à ses différentes matières. Dim : 18 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès la naissance.



**0210**  
**SAC SOUPLE 20 CUBES CLEMMY**  
Contient de nombreux éléments à empiler, encastrer et manipuler en toute sécurité, sans jamais courir le risque de se faire mal. Dès 6 mois.



**0222**  
**CUBE DE MANIPULATION**  
Découvrez un cube décoré d'élastiques entremêlés et 12 petites balles de couleurs toniques aux sons rigolos. 2 niveaux de difficultés pour développer la préhension, la logique et la motricité fine. Dim : 18 x 12 x 12 cm. Dès 10 mois



**0230**  
**MON CENTRE D'ACTIVITES AQUATIQUES**  
Une jolie pierre et ses amis rendent le moment du bain très amusant. Les animaux sont activés lors du passage de l'eau Facile à fixer au mur ou à la baignoire grâce aux ventouses. Dès 10 mois.



**0234**  
**SIMBA MON JOUET A TIRER**  
Ce jouet à tirer, à l'effigie de l'un des personnages Disney les plus populaires, favorise les mouvements de l'enfant et éveille son imagination. L'enfant pourra se lancer dans 1000 aventures en compagnie de son ami Simba. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dim : 24 x 18 cm. Dès 10 mois.



**0245**  
**BABY MICRO DES P'TITS LOULOUS**  
Micro pleins de couleurs, lumineux et facile à prendre en main, il contient 2 chansons et 15 mélodies qui incitent l'enfant à chanter. Micro avec amplification de la voix. Dim : 16 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



Merci de remplir en majuscules

FINANCES

À retourner avant le

1<sup>er</sup> juillet 2024

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



0-1 An

08

# Enfants nés en 2024/2023



0228

### LEON PETIT POISSON A CHANSONS

Secoue le poisson pour écouter les 5 mélodies. Appuie sur le bouton pour déclencher une chanson et des sons très rigolos. Bébé plonge Léon dans l'eau, il le fait nager, l'eau ressort par la bouche du petit poisson comme par magie ! Dim : 18 x 12 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0241

### LUMI TABLETTE DES DECOUVERTES

Cette tablette permet d'imiter les plus grands tout en explorant une multitude d'activités. Comprend 25 icônes interactives, 3 modes de jeu, un petit chiot interactif muni d'un bouton accueil lumineux. Dim : 17 x 20 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0251

### TAMBOURIN DE MER ET BATON DE PLUIE

Un set d'instruments de musique composé d'un bâton de pluie (20 cm) et d'un tambourin des mers. Bébé secoue et retourne le bâton de pluie pour regarder les billes descendre et écouter le son de la pluie qui tombe. Il bouge le tambourin pour faire rouler les billes et écouter les sons pour un moment de détente. Dès 12 mois.



0259

### MA MAISON D'ACTIVITES BABY HOUSE

Une jolie maisonnette avec de nombreuses pièces à explorer et 1 personnage en bois avec lequel jouer, pour exercer la dextérité, la concentration et la logique, selon la méthode Montessori. Les petits peuvent s'amuser à ouvrir les portes, chacune avec un système de fermeture différent, afin de récupérer le personnage inséré par les ouvertures présentes sur le toit. Dim : 17 x 17 cm. Dès 18 mois.



0284

### ILOT AVEC TOBOGGAN AQUATIQUE

Découvrez le toboggan à eau et son petit bateau. En versant de l'eau sur le point rouge, le toboggan s'incline pour faire glisser le personnage. Contient 1 bébé pieuvre et 1 petit bateau. Dim : 21 x 17 x 13 cm. Dès 18 mois.



0360

### PORTEUR BOLIDE

Avec ce joli bolide aux couleurs douces, votre enfant apprendra à maîtriser son équilibre et sa motricité. Dim : 52,5 x 32 x 31,5 cm. Dès 12 mois.



0282

### COFFRET 50 BLOKO TCHOUPI

Il contient 50 Bloko de différentes couleurs et formes permettant diverses combinaisons et constructions sur le thème de Tchoupi. Contient 2 personnages : Tchoupi et Lalou. Dès 12 mois.



1070

### MONTESORI BABY BOX COLOURS

Un tableau coloré pour contenir beaucoup de choses. Un jeu de classement pour découvrir et apprendre les couleurs. Dès 12 mois.



1902

### SET 2 INSTRUMENTS DE MUSIQUE

Un poisson guitare et un toucan piano avec effets lumineux pour permettre à Bébé d'apprendre la musique. Plusieurs sons et mélodies. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



08



# NOËL 2024

## Enfants nés en 2024/2023

0-1  
AN

### 0152 VEILLEUSE LUCIOLE

Cette douce veilleuse propose jusqu'à 15 minutes de bruits blancs, musiques classiques et effets lumineux. La luciole diffuse une lumière tamisée sur ses ailes et son corps et des lumières multicolores sur sa tête pour détendre Bébé. Idéale pour l'accrocher au lit de votre enfant ou la poser sur son chevet. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



### 0190 MON LEOPARD DES NEIGES

Les activités amusantes de ce léopard aident à développer la motricité fine, les jouets texturés qui bruissent permettent d'éveiller les sens, le contraste entre les couleurs favorise le développement visuel. Fabriqué à 95% de plastiques recyclés post-consommation et emballage certifié FSC. Dim : 28 cm. Dès 3 mois.



### 0208 ROULI CROCO RIGOLO

En appuyant sur les 4 boutons lumineux, Bébé déclenche des phrases, des chansons, des mélodies et des sons de la nature. Les nombreuses matières et textures permettent de stimuler le toucher comme les écailles en plastique souple sur le dos du croco ou les rubans en tissu sur sa queue. Lorsque Bébé fait rouler le croco d'avant en arrière, il travaille sa motricité et un détecteur de mouvement déclenche des mélodies et des sons amusants pour l'encourager. Dim : 21,6 x 22,5 x 8,9 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



### 0181 WEATHY LE NUAGE

Un adorable nuage permettant à l'enfant de découvrir de façon ludique les éléments de la nature. Différentes mélodies sur le soleil, le vent et l'arc-en-ciel. Dim : 11 x 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



### 0204 BONBON MON OURSON CULBUTO

Avec cet ourson, Bébé développe sa motricité, son sens du toucher et sa capacité auditive tout en jouant. Il découvre des chansons, des mélodies et des sons amusants grâce aux boutons interactifs. En faisant basculer son ourson, votre tout petit le regarde se dandiner aux rythmes des chansons et mélodies. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.

### 0211 L'ARBRE A BALLES 2 EN 1

En manipulant les objets, l'enfant développe la perception, affine ses capacités de coordination œil-mains et apprend à se repérer dans l'espace. L'enfant pourra construire l'arbre en empilant les différents éléments, puis il jouera à faire dégringoler les 3 balles incluses. Dim : 37 cm. Dès 6 mois.



### 0220 TAPIS D'EAU

Grand tapis gonflable à remplir d'eau pour jouer et développer la motricité de Bébé. Il plonge les enfants au cœur d'un monde aquatique. A travers les 3 hublots, l'enfant admirera des univers marins ou vivent des mollusques, des poissons, un pinguin, un crabe, une étoile de mer et une tortue. Il fera également la rencontre d'un petit plongeur courageux partant à l'aventure pour s'approcher des animaux et contempler les fonds marins. Dim : 94 x 20 x 63 cm. Dès 10 mois.



### 0187 MAELLE MON ABEILLE DES DECOUVERTES

Cette peluche interactive possède différentes matières et textures pour stimuler le toucher de Bébé. Les ailes marionnettes et le bouton cœur lumineux permettent une interaction amusante. 2 chansons, 30 mélodies et de nombreuses phrases pour éveiller votre enfant. Module électronique détachable pour faciliter le lavage de la peluche. Tissu fabriqué à partir de bouteilles recyclées. Dim : 19 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 mois.



### 0206

### SUPER LIVRE ENCHANTE DES BABY LOULOUS

Votre enfant s'amuse tout en écoutant des comptines. Il manipule les différents éléments et appuie sur les boutons interactifs pour découvrir des sons, le nom des instruments ainsi que les couleurs. Les illustrations renforceront son imaginaire. Dim : 18 x 19 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



### 0218 COFFRET D'VEUIL JUNGLE

Le coffret comprend 6 cubes souples et colorés à empiler et à encastrier, 6 petites balles sensorielles aux jolies couleurs vives ainsi que 2 animaux aspergeurs pour que Bébé puisse se livrer à de belles batailles d'eau. Dès 10 mois.



08

Merci de remplir en majuscules  
**FINANCES**

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



**2-3**  
Ans

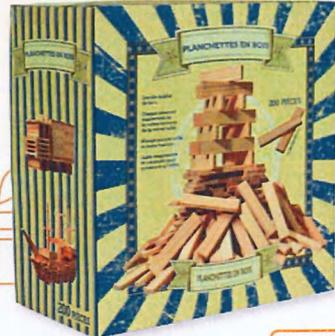
**2A**

# Enfants nés en 2022/2021



**0764**  
**FERME - MON PREMIER POULAILLER**

Cocorico ! Le coq chante, le jour se lève, il est l'heure de se réveiller. La basse-cour s'éveille lentement, maman poule prend soin de ses petits, as-tu vu le nid ? Combien d'œufs se cachent à l'intérieur ? Ce joli poulailler composé de 9 poules en bois et d'une échelle amovible, est parfait pour accompagner l'enfant dans le développement de son imagination. En plus des personnages, le poulailler renferme de nombreuses possibilités de développement de jeux, comme la poule à forme sur le côté de la maison, quelle est la bonne poule à venir placer à l'intérieur ? Dès 18 mois.



**0774**

**200 PLANCHETTES EN BOIS**  
Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.



**1016**  
**MON 1<sup>ER</sup> KIT PLAY-DOH**

Qu'il s'agisse de ta première expérience Play-Doh ou bien de la centième, ce set d'outils est tout ce dont tu as besoin pour faire exploser ta créativité. Livré dans un petit sac afin de transporter ce kit partout. Dès 3 ans.



**0775**

**SUDOKU DES LÉGUMES**

Le but du jeu est simple : il faut positionner les légumes en bois dans le potager comme la carte modèle puis compléter les cases vides. Il faut retrouver une seule couleur de légume dans un carré mais également en alignement vertical et horizontal. Dès 5 ans.



**1012**

**COFFRET KINECT SAND CHANTIER**

Le seul sable qui ne sèche pas et ne s'émiette pas pour des créations plus solides et tout en couleurs. Coffret de 454 g de sable, 1 engin de chantier, 2 accessoires et 1 moule. Dès 3 ans.



**1068**

**LE JEU DES PETITES SOURIS**

Vite, aide les petites souris à regagner leur maison avant que le chat n'ait fini son repas et n'arrive pour toutes les attraper. Dès 2 ans.



**1072**

**CERCHE ET BRILLE DANS LA NUIT**

Dans ce livre, les plus petits découvrent le monde de la nuit. Des boutons lumineux font apparaître différents éléments sur les pages. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



**1079**

**LE ROYAUME DES LICORNES**

1, 2, 3, on lance les dés. Vite, on cherche la licorne à la crinière bleu et orange et à la robe étoilée. Le premier qui rassemble quatre licornes dans sa forêt magique gagne la partie. Un jeu d'observation fine et de rapidité. Dès 3 ans.



**0791**

**GARAGE 3 ETAGES**

Ce parking est composé de rampes, d'une zone de lavage, d'un ascenseur et d'une station-service. Il peut accueillir une multitude de voitures. Dim : 60 x 45 x 34 cm. Dès 3 ans.



**1081**

**MONTESSORI SUPER ÉCOLE D'ÉCRITURE**

Apprends à écrire avec ce riche kit éducatif. Avec le stylo ergonomique spécial et les tableaux d'écriture et d'effacement, écrire devient un jeu d'enfant. Dès 3 ans.



# NOËL 2024

2A

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans

**0261**  
**TABLEAU D'ACTIVITÉS**

10 activités proposées telle que zipper une fermeture éclair, utiliser une boutonnière, passer des lacets... Tableau léger et facile à transporter grâce à sa poignée. Dim : 34 x 25 cm. Dès 18 mois.



**0271**  
**SMARTPHONE P'TIT GENIUS MAGIC LIGHT**

Avec ce smartphone interactif et lumineux, les enfants apprennent tout en imitant les grands ! Les activités et jeux éducatifs leur permettent de se familiariser avec les mathématiques, de développer leur langage et de s'initier à la lecture de l'heure tout en s'amusant. 10 activités et jeux éducatifs : 3 activités éducatives, 3 activités ludiques, 4 applications d'imitation, 1 bouton discussion, 1 bouton réglage, 4 boutons contacts. Dim : 21,6 x 15 x 4,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



**0287**

**SAXOPHONE LUMI MAGIQUE**  
Comme avec un vrai saxophone, Bébé peut souffler ou presser les touches pour déclencher des sons et des notes de musique ! Grâce aux 9 modes de jeu inclus, il peut tourner la molette pour sélectionner un type de son parmi les instruments de musique. Le pavillon du saxophone s'illumine en rythme. 2 partitions recto-verso incluses lui permettent également d'apprendre à jouer ses premières comptines. Dim : 33 x 25 x 11,6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.

**0296**

**ARCHE DE NOË**  
Dans ce bateau, tous les couples d'animaux sont les bienvenus, celui-ci comporte déjà un garçon et une fille, des crocodiles, des éléphants, des girafes, des tigres, des tortues, et des pingouins. 14 accessoires en tout. Dès 18 mois.



**0317**  
**PETIT ÉTABLI**

Il comprend de nombreux accessoires dont : un tournevis, un marteau, une pince, une clé à molette, une règle, des engrenages, des vis... Dim : 38 x 24,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



**0393**

**MON PREMIER SCOOTER**

Trotinette à 3 roues, plateforme antidérapante, guidon réglable et ergonomique. Poids max : 20 kg. Livré sans casque. Dès 2 ans.



**0438**

**BEBÉ 10 SONS**

Fourni avec un set de vêtements, d'un biberon et d'une tétine. Dim : 36 cm. Dès 3 ans.



**0336**

**CUISINE COQUILLETTE**

Une adorable petite cuisine avec un four, un évier, une planche à découper, une plaque de cuisson et de nombreux accessoires. Dim : 42 x 27,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



**0472**

**SAC DE COUCHAGE CONVERTIBLE LICORNE**

Vos enfants passeront une nuit agréable partout grâce à ce sac de couchage. Ils craqueront pour le joli motif licorne ! Dim : 130 x 50 cm. Dès 3 ans.



**0516**

**MONTRÉ JEU INTERACTIVE DE GABBY**

Une montre multifonction et parlante « for-miaou-dable » pour apprendre avec Gabby ! Ecran animé. 10 cadrans pour personnaliser sa montre avec ses personnages préférés de la série. 4 jeux pour faire des découvertes avec Gabby et ses amis de la Maison Magique et travailler sa logique, son observation, sa coordination et sa mémoire. De nombreuses interactions au cours des jeux avec les personnages de Gabby. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctions alarme/ réveil, coucou (qui retentit toutes les heures, fonction désactivable), chronomètre et sablier. Avec la voix des personnages. Arrêt automatique. Fonctionne avec 1 pile CR2450 fournie. Dès 3 ans.



2A



# NOËL 2024

## Enfants nés en 2024/2023

0-1 An

0152

### VEILLEUSE LUCIOLE

Cette douce veilleuse propose jusqu'à 15 minutes de bruits blancs, musiques classiques et effets lumineux. La luciole diffuse une lumière tamisée sur ses ailes et son corps et des lumières multicolores sur sa tête pour détendre Bébé. Idéale pour l'accrocher au lit de votre enfant ou la poser sur son chevet. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



0190

### MON LEOPARD DES NEIGES

Les activités amusantes de ce léopard aident à développer la motricité fine, les jouets texturés qui bruissent permettent d'éveiller les sens, le contraste entre les couleurs favorise le développement visuel. Fabriqué à 95% de plastiques recyclés post-consommation et emballage certifié FSC. Dim : 28 cm. Dès 3 mois.



0181

### WEATHY LE NUAGE

Un adorable nuage permettant à l'enfant de découvrir de façon ludique les éléments de la nature. Différentes mélodies sur le soleil, le vent et l'arc-en-ciel. Dim : 11 x 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0187

### MAELLE MON ABEILLE DES DECOUVERTES

Cette peluche interactive possède différentes matières et textures pour stimuler le toucher de Bébé. Les ailes marionnettes et le bouton cœur lumineux permettent une interaction amusante. 2 chansons, 30 mélodies et de nombreuses phrases pour éveiller votre enfant. Module électronique détachable pour faciliter le lavage de la peluche. Tissu fabriqué à partir de bouteilles recyclées. Dim : 19 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 mois.



0204

### BONBON MON OURSON CULBUTO

Avec cet ourson, Bébé développe sa motricité, son sens du toucher et sa capacité auditive tout en jouant. Il découvre des chansons, des mélodies et des sons amusants grâce aux boutons interactifs. En faisant basculer son ourson, votre tout petit le regarde se dandiner aux rythmes des chansons et mélodies. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0206

### SUPER LIVRE ENCHANTE DES BABY LOULOUS

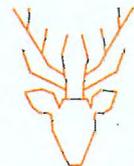
Votre enfant s'amuse tout en écoutant des comptines. Il manipule les différents éléments et appuie sur les boutons interactifs pour découvrir des sons, le nom des instruments ainsi que les couleurs. Les illustrations renforceront son imaginaire. Dim : 18 x 19 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0211

### L'ARBRE A BALLE 2 EN 1

En manipulant les objets, l'enfant développe la perception, affine ses capacités de coordination œil-mains et apprend à se repérer dans l'espace. L'enfant pourra construire l'arbre en empilant les différents éléments, puis il jouera à faire dégringoler les 3 balles incluses. Dim : 37 cm. Dès 6 mois.



0208

### ROULI CROCO RIGOLO

En appuyant sur les 4 boutons lumineux, Bébé déclenche des phrases, des chansons, des mélodies et des sons de la nature. Les nombreuses matières et textures permettent de stimuler le toucher comme les écailles en plastique souple sur le dos du croco ou les rubans en tissu sur sa queue. Lorsque Bébé fait rouler le croco d'avant en arrière, il travaille sa motricité et un détecteur de mouvement déclenche des mélodies et des sons amusants pour l'encourager. Dim : 21,6 x 22,5 x 8,9 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0218

### COFFRET D'VEUIL JUNGLE

Le coffret comprend 6 cubes souples et colorés à empiler et à encaster, 6 petites balles sensorielles aux jolies couleurs vives ainsi que 2 animaux aspergeurs pour que Bébé puisse se livrer à de belles batailles d'eau. Dès 10 mois.



0220

### TAPIS D'EAU

Grand tapis gonflable à remplir d'eau pour jouer et développer la motricité de Bébé. Il plonge les enfants au cœur d'un monde aquatique. A travers les 3 hublots, l'enfant admirera des univers marins ou vivent des mollusques, des poissons, un pinguin, un crabe, une étoile de mer et une tortue. Il fera également la rencontre d'un petit plongeur courageux partant à l'aventure pour s'approcher des animaux et contempler les fonds marins. Dim : 94 x 20 x 63 cm. Dès 10 mois.



08

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le 1<sup>er</sup> juillet 2024

**Nom :** ..... **FINANCES** .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : ..... Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service : .....

Enfant né(e) le : .....



2-3 Ans

2A

# Enfants nés en 2022/2021



**0764**  
**FERME - MON PREMIER POULAILLER**

Cocorico ! Le coq chante, le jour se lève, il est l'heure de se réveiller. La basse-cour s'éveille lentement, maman poule prend soin de ses petits, as-tu vu le nid ? Combien d'œufs se cachent à l'intérieur ? Ce joli poulailler composé de 9 poules en bois et d'une échelle amovible, est parfait pour accompagner l'enfant dans le développement de son imagination. En plus des personnages, le poulailler renferme de nombreuses possibilités de développement de jeux, comme la poule à forme sur le côté de la maison, quelle est la bonne poule à venir placer à l'intérieur ? Dès 18 mois.



**0774**

**200 PLANCHETTES EN BOIS**  
Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.



**1016**  
**MON 1<sup>ER</sup> KIT PLAY-DOH**

Qu'il s'agisse de ta première expérience Play-Doh ou bien de la centième, ce set d'outils est tout ce dont tu as besoin pour faire exploser ta créativité. Livré dans un petit sac afin de transporter ce kit partout. Dès 3 ans.



**0775**

**SUDOKU DES LÉGUMES**

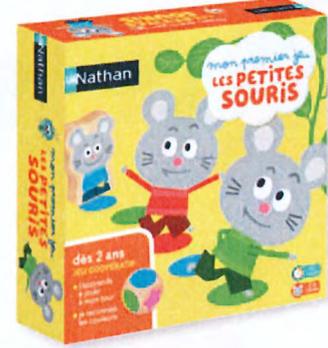
Le but du jeu est simple : il faut positionner les légumes en bois dans le potager comme la carte modèle puis compléter les cases vides. Il faut retrouver une seule couleur de légume dans un carré mais également en alignement vertical et horizontal. Dès 5 ans.



**1012**

**COFFRET KINECT SAND CHANTIER**

Le seul sable qui ne sèche pas et ne s'émiette pas pour des créations plus solides et tout en couleurs. Coffret de 454 g de sable, 1 engin de chantier, 2 accessoires et 1 moule. Dès 3 ans.



**1068**

**LE JEU DES PETITES SOURIS**

Vite, aide les petites souris à regagner leur maison avant que le chat n'ait fini son repas et n'arrive pour toutes les attraper. Dès 2 ans.



**1072**

**CHERCHE ET BRILLE DANS LA NUIT**

Dans ce livre, les plus petits découvrent le monde de la nuit. Des boutons lumineux font apparaître différents éléments sur les pages. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



**1079**

**LE ROYAUME DES LICORNES**

1, 2, 3, on lance les dés. Vite, on cherche la licorne à la crinière bleu et orange et à la robe étoilée. Le premier qui rassemble quatre licornes dans sa forêt magique gagne la partie. Un jeu d'observation fine et de rapidité. Dès 3 ans.



**0791**

**GARAGE 3 ETAGES**

Ce parking est composé de rampes, d'une zone de lavage, d'un ascenseur et d'une station-service. Il peut accueillir une multitude de voitures. Dim : 60 x 45 x 34 cm. Dès 3 ans.



**1081**

**MONTESSORI SUPER ÉCOLE D'ÉCRITURE**

Apprends à écrire avec ce riche kit éducatif. Avec le stylo ergonomique spécial et les tableaux d'écriture et d'effacement, écrire devient un jeu d'enfant. Dès 3 ans.



2A

# NOËL 2024

2A

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans

**0261**  
**TABEAU D'ACTIVITES**  
10 activités proposées telle que zipper une fermeture éclair, utiliser une boutonnière, passer des lacets... Tableau léger et facile à transporter grâce à sa poignée. Dim : 34 x 25 cm. Dès 18 mois.

**0271**  
**SMARTPHONE P'TIT GENIUS MAGIC LIGHT**  
Avec ce smartphone interactif et lumineux, les enfants apprennent tout en imitant les grands ! Les activités et jeux éducatifs leur permettent de se familiariser avec les mathématiques, de développer leur langage et de s'initier à la lecture de l'heure tout en s'amusant. 10 activités et jeux éducatifs : 3 activités éducatives, 3 activités ludiques, 4 applications d'imitation, 1 bouton discussion, 1 bouton réglage, 4 boutons contacts. Dim : 21,6 x 15 x 4,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.

**0287**  
**SAXOPHONE LUMI MAGIQUE**  
Comme avec un vrai saxophone. Bébé peut souffler ou presser les touches pour déclencher des sons et des notes de musique ! Grâce aux 9 modes de jeu inclus, il peut tourner la molette pour sélectionner un type de son parmi les instruments de musique. Le pavillon du saxophone s'illumine en rythme. 2 partitions recto-verso incluses lui permettent également d'apprendre à jouer ses premières comptines. Dim : 33 x 25 x 11,6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.

**0296**  
**ARCHE DE NOE**  
Dans ce bateau, tous les couples d'animaux sont les bienvenus, celui-ci comporte déjà un garçon et une fille, des crocodiles, des éléphants, des girafes, des tigres, des tortues, et des pingouins. 14 accessoires en tout. Dès 18 mois.

**0317**  
**PETIT ÉTABLI**  
Il comprend de nombreux accessoires dont : un tournevis, un marteau, une pince, une clé à molette, une règle, des engrenages, des vis... Dim : 38 x 24,5 x 60 cm. Dès 18 mois.

**0438**  
**BEBE 10 SONS**  
Fourni avec un set de vêtements, d'un biberon et d'une tétine. Dim : 36 cm. Dès 3 ans.

**0336**  
**CUISINE COQUILLETTE**  
Une adorable petite cuisine avec un four, un évier, une planche à découper, une plaque de cuisson et de nombreux accessoires. Dim : 42 x 27,5 x 60 cm. Dès 18 mois.

**0393**  
**MON PREMIER SCOOTER**  
Trotinette à 3 roues, plateforme antidérapante, guidon réglable et ergonomique. Poids max : 20 kg. Livré sans casque. Dès 2 ans.

**0472**  
**SAC DE COUCHAGE CONVERTIBLE LICORNE**  
Vos enfants passeront une nuit agréable partout grâce à ce sac de couchage. Ils craqueront pour le joli motif licorne ! Dim : 130 x 50 cm. Dès 3 ans.

**0516**  
**MONTRE JEU INTERACTIVE DE GABBY**  
Une montre multifonction et parlante « for-miaoudable » pour apprendre avec Gabby ! Ecran animé. 10 cadrans pour personnaliser sa montre avec ses personnages préférés de la série. 4 jeux pour faire des découvertes avec Gabby et ses amis de la Maison Magique et travailler sa logique, son observation, sa coordination et sa mémoire. De nombreuses interactions au cours des jeux avec les personnages de Gabby. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctions alarme/ réveil, coucou (qui retentit toutes les heures, fonction désactivable), chronomètre et sablier. Avec la voix des personnages. Arrêt automatique. Fonctionne avec 1 pile CR2450 fournie. Dès 3 ans.

2A

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le 1<sup>er</sup> juillet 2024

# FINANCES

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



## Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans

28



**0394**  
**TROTINETTE 3 ROUES**  
Stable, ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignées anti-pincement et roues en PVC. Dim : 67 x 58 x 12 cm. Dès 2 ans.



**0483**  
**CHIHUAHUA CHICHILOVE**  
Peluche filoguidée avec laisse lumineuse. ChiChiLove Loomy avance, aboie et se trémousse en bougeant la queue. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 incluses. Dès 3 ans.



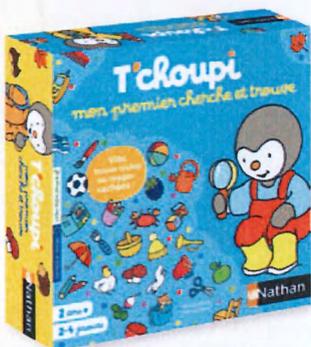
**0818**  
**PANOPLIE POMPIER LANCE A EAU**  
Casque américain, montre, masque à gaz, talkie-walkie, hache, extincteur et lance à incendie fonctionnelle. Dès 3 ans.



**0834**  
**TRACTEUR CLAAS NECTIS AVEC REMORQUE**  
Echelle 1/16ème. Roues avant directives, remorque basculante et ouvrable. Petit volant additionnel permettant de diriger les roues. Dim : 65 x 15 x 15 cm. Dès 3 ans.



**1071**  
**MON PREMIER IMAGIER BILINGUE**  
Cet imagier parlant et interactif permet de découvrir 100 mots de vocabulaire en français et en anglais avec les personnages « Les petits écoliers ». Le livre comporte 12 pages éducatives plastifiées et illustrées avec capteurs sensitifs pour sélectionner les illustrations et faire de nombreuses découvertes. Chaque page d'apprentissage est classée par thème : animaux domestiques, sauvages, fruits, aliments, couleurs, parties du corps, contraire. 2 chansons en français, 2 chansons en anglais et effets sonores amusants. La poignée adaptée aux petits permet une prise en main facile. 100% bilingue. Fonctionne avec 2 piles LR6 fournies. Dès 18 mois.



**1063**  
**MON PREMIER CHERCHE ET TROUVE T'CHOUPI**  
Un jeu de recherche et trouve avec de grandes images adaptées aux plus petits. Un joueur retourne une planche et dès qu'un joueur trouve l'image sur le plateau, il pose un jeton sur la planche. Le premier qui a trouvé les 4 objets de sa planche gagne. Dès 2 ans.

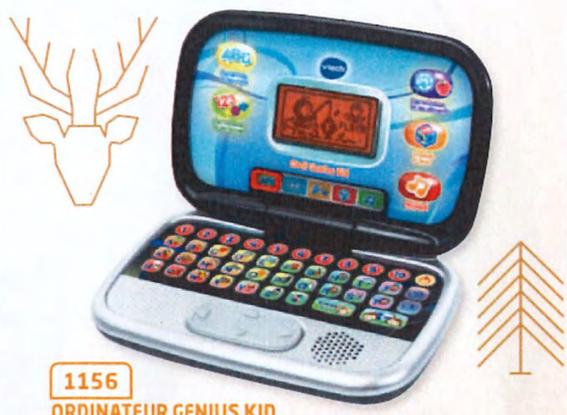
**1075**  
**MON PREMIER COFFRET DE JEUX**  
Des jeux traditionnels revisités et adaptés pour les plus jeunes : jeu des petits chevaux, jeu de l'oie, jeu des échelles et un mémo-loto. 8 pions en bois, 12 palets illustrés, 1 gros dé, 1 livret de règles des jeux. Dès 2 ans.



**1078**  
**CAROTINA BABY 60 JEUX**  
60 jeux pour les tout-petits avec bingo, puzzle, associations logiques, mémo, kits de dessin et bien plus. Soixante activités éducatives pour exercer la mémoire et la concentration, la logique, découvrir les voyelles, les chiffres, les animaux et développer toutes les compétences de base. Dès 2 ans.



**1082**  
**JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS**  
Un coffret complet pour accompagner son enfant dans la gestion de ses émotions. Plusieurs activités pour découvrir, nommer, faire le tri et accueillir ses émotions : le miroir du monstre, le tableau magnétique des émotions, les cartes découverte, les flacons des émotions, le retour à la sérénité. Dès 3 ans.



**1156**  
**ORDINATEUR GENIUS KID NOIR**  
Un ordinateur éducatif au contenu riche et au look actuel. Au programme, 20 activités pour s'amuser et découvrir les formes, la logique, le vocabulaire, les instruments de musique et plus encore. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



28



28

Enfants nés en 2022/2021

2-3  
Ans

NOËL  
2024



0253

**ROLLING TRUCK TURBO BALL**

Idéal pour vos chantiers de construction, le camion vous permettra de transporter jusqu'à 4 véhicules. Equipé d'une rampe, il a également des boutons qui permettent de déclencher des sons et des lumières. Une balle et un mini-véhicule sont inclus. Dim : 20 x 12 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0300

**LE TRAIN DES CHIFFRES**

Les tout-petits peuvent charger et décharger les briques de chiffres sur les wagons, les aligner dans le bon ordre et en faire un mur de chiffres. Doté de roues qui tournent, d'un toit qui s'ouvre et de personnages DUPLO sympathiques pour partager le jeu, le train des chiffres transportera votre enfant dans un univers d'éveil et d'imagination ! Dès 18 mois.



0320

**TALKIE-WALKIES PAT'PATROUILLE**

Portée de transmission jusqu'à 120 mètres en extérieur en fonction du relief et des conditions climatiques : 2 canaux de communication et clip de ceinture. Dim : 6,8 x 4,4 x 16,6 cm. Fonctionne avec 2 piles 6F22 de 9V non fournies. Dès 3 ans.



0436

**MON BÉBÉ CABRIOLET LAPIN**

Elle adore faire des galipettes. Mets-la en position assise et fait basculer sa tête en avant pour la voir faire des cabriolets. Dim : 35 cm. Dès 2 ans.



0812

**CAMION DE CHANTIER RADIOCOMMANDE**

Assemble ton camion avec la visseuse en suivant les instructions pas à pas. Deux modèles : benne et pelleuse. Une fois monté, allume le moteur et pilote le camion avec la radiocommande. La visseuse se transforme en tournevis et en radiocommande. Fonctions sonores. Dim : 15 x 24 x 15. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies et une batterie lithium 3,7 V. Dès 3 ans.



0401

**MON COACH PANDA**

Le premier punching ball gonflable pour que les jeunes enfants puissent libérer leurs émotions mais également pratiquer la boxe. La base du Panda est remplie d'eau et le corps est gonflé avec de l'air. Grâce à cela le Panda ne tombe jamais et revient instantanément à sa place initiale pour que le jeu n'en finisse jamais. Dim : 60 x 30 x 91 cm. Dès 2 ans.



0419

**TABLE PÊCHE À LA LIGNE**

Ambiance festive garantie avec cette pêche à la ligne comprenant 4 canards, 1 canne, 1 époussette, 1 toboggan et 1 manivelle en forme de nénuphar pour faire tourner les canards. Il suffit d'1,5 l d'eau pour jouer et le bac est équipé d'un bec verseur pour évacuer l'eau proprement. Dim : 54 x 37 x 30,5 cm. Dès 18 mois.



0423

**LA PLANCHA**

Plancha roulante garnie d'aliments à faire cuire et ses accessoires originaux : bouteille de gaz, moulin à sel, huile d'olive, pot de basilic et ustensiles nécessaires à la cuisson et à la découpe. Dim : 43,5 x 28 x 59 cm. Dès 18 mois.



0318

**PANOPLIE BRICOLEUR**

Ensemble complet du parfait petit bricoleur composé d'un diable et de sa caisse à outils, d'une perceuse, d'un casque et d'une ceinture avec ses outils inclus pour élaborer de grands travaux. Dim : 29,5 x 26,5 x 56 cm. Dès 18 mois.



0761

**BARIL TRAIN BOIS**

60 pièces pour créer un circuit de train en bois avec de nombreux accessoires : locomotive, wagons, pont, arbres, bâtiments... Dès 3 ans.



28

Merci de remplir en majuscules

**FINANCES**

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



# Enfants nés en 2020/2019

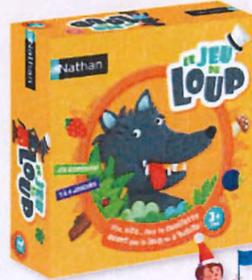
**4-5 Ans**

**4A**

**1026**

### TABLEAU JUNIOR

Une face ardoise noire pour écrire à la craie et une face ardoise blanche magnétique pour feutre effaçable. Le tableau comprend 1 boîte de 10 craies colorées, 1 marqueur noir effaçable et 1 petit chiffon de nettoyage. Dim : 37 x 32 x 85 cm. Dès 3 ans.



**1089**

### LE JEU DU LOUP

Vite, vite ! Il faut avoir terminé sa récolte avant que le loup ne soit complètement habillé ! La règle du jeu, simple et conviviale, propose aux enfants deux modes de jeu différents : tous ensemble contre le loup ou chacun pour soi. Dès 3 ans.



**1275**

### YOUKOULELE

Prêts à faire danser la foule ? Ce Youkoulélé en bois aux couleurs joyeuses et festives est idéal pour jouer la star et s'initier à la musique. Avec quatre cordes et 4 clés d'accordage, il n'a rien à envier aux instruments des plus grands. Petit plus : il est livré avec des cordes supplémentaires. Dim : 53 x 18 x 6 cm. Dès 3 ans.



**1048**

### TROLLEY 7 TAMPONS BARBIE

Contient 7 tampons en bois et latex naturel, 5 crayons de couleur, 18 feutres Giotto, 1 cahier d'activités, 30 stickers, 1 sticker géant pour décorer le trolley, 1 tampon encreur avec encre lavable et non toxique. Avec une poignée réglable en hauteur. Dim : 24 x 10 x 30 cm. Dès 3 ans.



**1093**

### MALO CHIKO

Ce loup a mangé vraiment n'importe quoi. À l'aide de la pince, les enfants peuvent jouer au dentiste et retirer les objets coincés dans la gueule de Malo. Mais attention de ne pas te faire mordre. Dès 4 ans.



**1097**

### CLUEDO JUNIOR

Jeu d'enquête 2 en 1 avec plateau réversible. Jeu niveau 1 chahut dans la cour de l'école : quel objet a disparu et qui l'a pris ? Jeu niveau 2 : mystère au labo de science : qui a déclenché l'éruption du volcan, avec quoi et où ? Dès 4 ans.



**1098**

### LYNX DISNEY 70 IMAGES

Le jeu qui aiguise la vue et les réflexes : tu dois être très rapide, avec de bons réflexes et des yeux de Lynx. Toutes les parties sont différentes grâce aux pièces interchangeables du plateau et aussi passionnantes et amusantes les unes que les autres. Dès 4 ans.



**1030**

### BLOPENS SUPER CENTRE D'ACTIVITES ANIMAUX

Transforme ta boîte en pupitre et crée des dessins à effet aérographe de tes animaux préférés grâce aux 16 pochoirs. Dim : 26 x 35 x 8,5 cm. Dès 5 ans.

**1247**

### JURASSIC EXPLORER

Découvrez la naissance des dinosaures, la fabrication de votre propre fossile à partir d'ambre ou de glace, simulez une éruption volcanique et comprenez comment les dinosaures se sont éteints. Fonctionne avec 3 piles LR1130 et batterie 1,5 V inclus. Dès 5 ans.



**1296**

### TROTINETTE PLIABLE 2 ROUES

Poignées pliables en plastique souple. Guidon t-bar réglable 3 hauteurs (71 cm, 76 cm, 80 cm). Bloc de freinage roue arrière. Système de pliage intégré et protégé. 2 roues PVC diamètre 121 mm. Roulement Abec-5. Poids max : 50 kg. Dim : 66 x 81 cm. Dès 4 ans.



**4A**

# NOËL 2024

4A

Enfants nés en 2020/2019

4-5 Ans



**0447**

**COFFRET ROMY LICORNE**

Composé d'une petite poupée de 20 cm à la senteur de vanille et de 3 accessoires. Romy a des longs cheveux bruns et soyeux facile à coiffer. Elle est habillée d'une robe en tulle couleur arc-en-ciel, d'une culotte et d'une paire de chaussures moulées assorties. Elle possède également 1 t-shirt mauve, 1 short blanc avec un imprimé licorne et 1 serre-tête licorne avec des extensions. Dès 3 ans.



**0504**

**COFFRET KIDS : JE CUISINE MES GOUTERS PRÉFÉRÉS**

Dans ce coffret, les enfants trouveront des recettes illustrées, plus saines que les goûters industriels du commerce, et accessibles pour cuisiner selon leurs envies. Un livre de recettes à réaliser avec tous les incontournables du goûter avec les tasses Chefclub fournies. Dès 4 ans.



**0528**

**LE BAC À SABLE ET LA PISCINE DES BÉBÉS**

Ce petit château dispose de plusieurs espaces de jeu : la tour du château avec un toboggan et des escaliers pour y accéder, un bac à sable avec des accessoires pour construire des châteaux de sable et une piscine pour se rafraîchir. Livré avec le bébé Lapin Bélier. Dès 4 ans.



**0556**

**BOX AVEC JUMENT**

Elle se sent très à l'aise dans son confortable box. Elle étanche sa soif à l'abreuvoir et savoure le bon foin du râtelier. Pour aller à l'entraînement, la porte du box s'ouvre et la jument est guidée vers l'extérieur par le licol. Peut-être décrochera-t-elle bientôt une nouvelle victoire et un flot ? Dim : 42 x 12 x 18 cm. Dès 5 ans.



**1015**

**CABINET DENTAIRE**

Aller chez le dentiste n'a jamais été aussi amusant. Mouler les dents du patient, soigner ses caries, lui mettre un appareil et voilà un beau sourire tout en Play-Doh. Livré avec 8 pots de pâte à modeler. Dès 3 ans.



**0911**

**MARBLE RUSH GAMING SET**

4 configurations différentes pour des jeux et des défis avec les amis. Marque des pariers, aligne les Marble Billes ou atteins les cibles pour devenir le meilleur joueur. A vos billes, c'est parti. Dès 4 ans.



**0614**

**RAINBOW JUNIOR HIGH PYJAMA PARTY BELLA**

Bella est plus que jamais stylée avec sa tenue pyjama party et ses accessoires. Dim : 22 cm. Dès 4 ans.



**0799**

**SEMI REMORQUE EXTENSIBLE**

Semie-remorque extensible jusqu'à 1,64 m avec 4 véhicules métal et avec sons et lumières. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



**0842**

**MALLETE DU BRICOLEUR EN BOIS**

Contient 40 pièces : un marteau, des clés, des tournevis, une scie, un double décimètre, une équerre, des plaques à visser, des vis et des écrous. Dim : 20 x 30 x 8 cm. Dès 3 ans.



**0726**

**LE FOOD TRUCK DE BURGERS**

Le food-truck est surmonté d'un burger géant et l'aire de préparation, dotée d'une cuisine détaillée, de condiments et d'une trappe de service qui s'ouvre pour révéler une pancarte avec un burger grillé au feu de bois, peut être détachée du camion. Le set inclut également les minifigurines d'un vendeur et d'un client. Dès 5 ans.



**0705**

**FAMILLE ET TENTE**

Le coffret comprend deux personnages, une tente, un réchaud, une casserole et une poêle, de la nourriture, une lampe et d'autres accessoires. Il contient également deux kayaks qui flottent sur l'eau, avec leurs rames. Dès 4 ans.



Merci de remplir en majuscules

# FINANCES

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



**4-5  
Ans**

**4H**

## Enfants nés en 2020/2019



**1050**

### SLIME MELANGE TOUT MANIA

Pour des créations originales et personnelles. Contient 7 pots de slime différents à mélanger avec des perles, des boules de mousse, des étoiles. Dès 3 ans.



**1100**

### SUPER MARIO BLOW UP SHAKY TOWER

Dépose délicatement une figurine sur l'une des plates formes. La tour va bougé, alors fait attention. Le joueur qui fait tomber la balle et les figurines a perdu. Dès 4 ans.



**1105**

### MONSIEUR MADAME CHERCHE ET TROUVE

Les joueurs mettront à l'épreuve leur rapidité visuelle et leur sens de l'observation dans ce jeu collaboratif de recherche et trouve ! Le but est de trouver les couleurs, formes, accessoires, silhouettes et les images reliées aux personnages et le plus vite possible ! Contenu : cartes de personnages Monsieur Madame, jetons avec couleurs jetons avec formes Jetons avec silhouettes jetons avec accessoires, jetons avec images des personnages. A partir d'un joueur. Dès 4 ans.



**0771**

### TECAP 7 CLASSIC - 100 PIÈCES

Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel permettant à l'enfant de laisser libre court à son imagination et à sa créativité. Dès 4 ans.



**1278**

### CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES

Orgue électronique avec plusieurs fonctions. 37 touches avec effets lumineux. Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Modes démo, enregistrement et lecture de tes propres morceaux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



**1907**

### FASHION DESIGNER

Réveille l'artiste de mode qui est en toi ! Place n'importe quel disque sur le plateau éclairé et trace, dessine et colorie un nombre illimité de styles. Parfait pour les voyages grâce à sa poignée. Contient 28 pièces pour laisser place à ta créativité. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



**0657**

### L'ATELIER DE CREATIONS

Il contient tout ce qu'il faut pour réaliser de nombreux accessoires : porte photos, boîte ou porte clés, en forme de gateaux variés. Munissez vous de la poche à douille remplie de pâte modelable et décorez les bases solides. Placez les décorations selon vos envies, et laissez sécher. Dès 6 ans.



**1120**

### BIOVIVA JUNIOR

A travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront en s'amusant les espèces qui peuplent la Terre et ses lieux emblématiques ! Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 5 ans.



**1104**

### PASS PATATE

Le jeu de la patate chaude ! Une simple pression et la patate électronique lance sa folle musique qui va s'accélérer au fur et à mesure qu'elle passe de mains en mains. Lorsque la musique s'arrête, le joueur qui tient la patate est éliminé. Le gagnant est le dernier en lice. Un grand classique pour des parties de fous rires garanties. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



**1116**

### EN ROUTE VERS LE CP

Plus de 10 jeux progressifs pour jouer seul et apprendre à jouer à deux. Des illustrations tendres et colorées. Dès 5 ans.



# NOËL 2024

4-5 Ans

Enfants nés en 2020/2019



**0415**  
**CAMION DEMONTABLE PLAGE**  
Ouvre-le et découvre 10 accessoires pour façonner, mouler, creuser et transporter du sable. Dim : 38 cm. Dès 3 ans.



**0532**  
**POLLY POCKET COFFRET JARDIN LAPIN**  
Les enfants peuvent remplir le bassin d'eau et appuyer sur la fleur pour créer une zone de jeu d'eau. Le coffret comprend 12 accessoires et 5 éléments interactifs, dont une cabane dans les arbres avec une partie à charnière qui se déploie en dehors du coffret, ainsi qu'une balançoire pour les figurines et une embarcation en forme de cygne à déplacer le long du circuit. Dim : 29 x 6,5 x 19 cm. Dès 4 ans.



**0577**  
**SET DE PAPETERIE A COLORIER STITCH**  
Comprends une palette de peintures à l'eau, 8 feutres, un carnet à colorier, 8 crayons de couleur et 8 crayons gras. Dim : 26 x 13 x 9 cm. Dès 3 ans.



**0697**  
**JIXELZ ANIMAUX DAB ET DISCO**  
Donne vie à toute sorte de créations colorées en assemblant les pièces. Avec ce pack de 1250 pièces, crée une licorne qui fait un dab et un lama. Dès 6 ans.



**0800**  
**FLAMING FIRE MONSTER**  
Véhicule à tête de monstre avec fonction fumée (vapeur d'eau, petit réservoir à remplir), son et lumière, suspensions et roues libres avec pneus en caoutchouc. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dim : 25 cm. Dès 3 ans.



**0635**  
**LE COFFRET DE MANUCURE PRINCESSES DISNEY**  
Choisis les ongles adaptés à ta taille. Décore les avec des autocollants. Puis, pose dessus des petits accessoires selon ton envie en les faisant adhérer avec de l'eau : ils colleront comme par magie. Dès 4 ans.



**0615**  
**RAINBOW HIGH SWIM SUNNY**  
Elle est vêtue d'un paréo qui peut se porter de plus de 10 façons différentes. Parfait pour le bain, la piscine ou la plage. Dim : 27 cm. Dès 4 ans.



**0717**  
**STARTER PACK JARDIN POTAGER**  
C'est l'heure de la récolte. Il y a plein de fruits et légumes dans ce potager. Comprend deux personnages, une brouette, une tondeuse, un pommier et de nombreux autres accessoires. Composé de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Les emballages sont également composés de matériaux recyclés, à hauteur de presque 100%. Dès 4 ans.



**1031**  
**TABLETTE A DESSIN XL**  
Ecris, dessine ou prends des notes sur la tablette à dessin grand format avec écran LCD. Pour écrire, il suffit d'utiliser le stylet comme un stylo. Pour effacer, il suffit d'appuyer sur le bouton. Dim : 32 x 1,2 x 26 cm. Fonctionne avec 2 piles CR2025 fournies. Dès 4 ans.



merci de remplir en majuscules

**FINANCES**

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

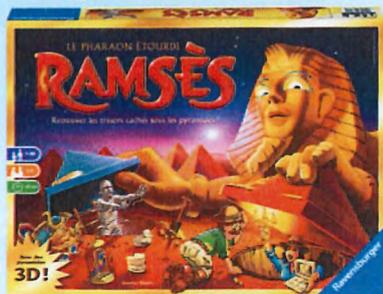
Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

**6-7-8  
Ans**

**6A**



**Enfants nés en 2018/2017/2016**



**1149  
RAMSÈS**

Le pharaon Ramsès a caché ses précieux trésors sous ses pyramides. Si seulement il se souvenait où ? Une chance que vous soyez là pour l'aider. Déplacez les pyramides, mémorisez les passages et retrouvez les fabuleux trésors de Ramsès. Dès 7 ans.



**1163**

**JEU BATAILLE NAVALE ELECTRONIQUE PARLANTE**  
Joue contre l'ordinateur ou défie un ami. Mode de jeu basique ou avancé. Effets sonores et lumineux. 2 niveaux de jeu. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



**1185**

**FORT BOYARD**  
Découvrez la nouvelle édition du jeu. Seul ou en équipe, partez à la conquête du Fort. Réussissez les épreuves pour collecter les clés et les indices. Affrontez le conseil et décryptez plus de 50 énigmes du Père Fouras. Dès 8 ans.



**1197**

**JENGA MAKER**  
Faites équipe dans ce nouveau jeu de construction Jenga ! Une personne doit décrire un objet à construire à son coéquipier qui devra le construire avec des blocs. Si cette dernière trouve quel est l'objet en question, la partie est gagnée. Dès 8 ans.



**1201**

**LA BONNE PAYSÉ PICSOU**  
Votre objectif : gérer votre budget de la meilleure façon possible afin d'être le joueur le plus riche à la fin de la partie. Durée de la partie : entre 30 et 60 minutes. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



**1246**

**110 EXPERIENCES**  
Contient tout le nécessaire pour réaliser les expériences et approcher le monde de la chimie, de la physique, de la botanique et de l'optique de manière facile, amusante et passionnante. Le manuel illustré accompagne l'enfant dans chaque phase de l'expérimentation, pour jouer en toute sécurité. Dès 8 ans.



**1248**

**LES MEGA CRISTAUX**  
Découvre comment créer des cristaux translucides, colorés, fluorescents et brillants. Un coffret riche pour créer des cristaux phosphorescents. Grâce au plâtre et aux produits chimiques inclus, tu pourras créer des cristaux avec des formes très originales. Dès 8 ans.



**1274**

**SPY X - LUNETTES VISION NOCTURNE**  
Avec tes lunettes à vision nocturne, espionne ton entourage pendant la nuit comme un vrai espion. Tu pourras également espionner pendant la journée grâce à la lentille télescopique intégrée. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



**1346**

**AVION RADIOCOMMANDE**  
Un avion radiocommandé facile à piloter en intérieur et en extérieur. Il se stabilise grâce à son gyroscope intégré. Son corps est composé d'une mousse anti-chocs. L'avion fonctionne sur batterie lithium 3.7 V et se recharge grâce au câble USB inclus. La radiocommande a une portée de 40 m. Dim : 27 x 9,5 x 27 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



**1353**

**SAC D'ACTIVITES NARUTO**  
Sac bandoulière pour s'amuser seul ou entre amis, au parc, à la campagne ou à la plage. Il comprend : 1 petit ballon de foot Naruto, 4 cônes pour faire les buts, 1 frisbee et 1 diablo. Dès 5 ans.

**0991  
ROLLER  
DRONE**

Avec sa cage de protection il peut tomber ou frapper les murs, il rebondira et ne se cassera pas. Vole, roule et saute. Dim : 10 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



**6A**

# NOËL 2024

6A

Enfants nés en 2018/2017/2016

6-7-8 Ans



0640

**MON ATELIER DU BAIN**

Deux activités ludiques et éducatives pour apprendre à faire des savons et des bains moussants aux couleurs de fonds marins et aux senteurs florales et fraîches. Dès 8 ans.



0716

**POULLAIER ET JARDIN**

Ce set comprend deux personnages, un coq et trois poules, un écureuil, un poulailler, un chemin et de nombreux outils de jardin. Les pommes peuvent être récoltées sur l'arbre. Fabriqué avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



0733

**LA MAISON DE LA PLAGE DE LA TORTUE**

Les joueurs construisent une maison Minecraft en forme de tortue avec des fenêtres, des lanternes, un lit, une table, un établi et un four. Le toit se soulève pour permettre d'accéder facilement à l'intérieur. À l'extérieur, il y a une plage avec de la canne à sucre, des œufs de tortue et un radeau en bambou avec des rames. Le set inclut également des personnages culte. Dès 8 ans.



0862

**CAMION TOUPIE**

Le moteur électrique active la rotation de la bétonnière et fait tourner les roues de traction arrière, 20 modèles d'engins de chantier à assembler avec plus de 250 composants, dont moteur électrique, compartiment à piles, engrenages, différentiel, module de transmission et de nombreux autres composants. Contient un manuel illustré et une application avec les modèles supplémentaires et les étapes de montage en 3D pour un assemblage facile. Un grand atelier de construction pour stimuler la créativité et l'imagination. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0867

**MAIN HYDRAULIQUE**

Construis une main cyborg articulée en assemblant les pièces. Ajoute de l'eau dans le système et pilote la du bout des doigts. La main s'ajuste pour porter des objets comme des balles ou des bouteilles. Elle peut s'adapter aussi bien pour les droitiers que pour les gauchers. Notice illustrée en couleurs. Dim : 40 cm. Dès 8 ans.



0898

**MON ROBOT - NOUVELLE GÉNÉRATION**

Un coffret scientifique vraiment unique avec lequel tu pourras assembler un véritable robot. Grâce à de nombreux composants électroniques et une application gratuite. Il te permettra de découvrir de manière amusante le monde de la robotique et de l'électronique. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



0927

**FIGURINE METAL SPIDER-MAN**

Figurine en métal à l'effigie de Spider-Man. Dim : 15 cm. Dès 8 ans.



0943

**COFFRET DRESSEUR POKEMON**

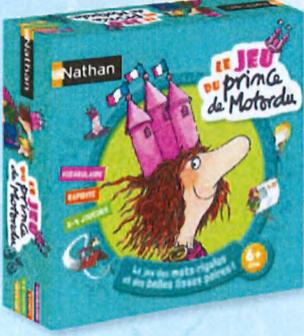
Fans de Pokémon de type Feu, préparez-vous à vous enflammer. Construisez votre propre équipe de type Feu, sous les traits familiers de Tritox, Flamaïou, Salamèche et Flambino. Faites leur prendre des poses amusantes et exposez-les à l'aide des 4 Poké Balls avec picots. Dès 6 ans.



0970

**METAL RACER**

Vitesse 12 km/h, portée 20 m, temps de charge 1h20, autonomie 20 min. Dim : 22 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



1131

**LE JEU DU PRINCE DE MOTOROU**

Les participants sont plongés dans l'univers délirant du célèbre héros de livre, le Prince de Motorou et vont manier la langue française comme ils ne l'ont encore jamais fait. Ils découvriront au fil de la partie de nombreux jeux de rimes, de syllabes et des associations tout à fait farfelues. Dès 6 ans.



1138

**MILLE BORNES PRESTIGE**

Découvrez le célèbre jeu de Mille Bornes dans une version prestige spéciale 70 ans. Une boîte métal et les cartes emblématiques du Mille Bornes. Dès 6 ans.



6A

Merci de remplir en majuscules

**FINANCES**

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



**6-7-8  
Ans**

**6H**

# Enfants nés en 2018/2017/2016



**1144**

### MONSTER PALACE

Comme tous les ans, Monster Palace accueille le colloque international des monstres affreux et créatures fantastiques pour l'élection du Monstre de l'année. Mais un scélérat a volé le trophée ! Trouvez le coupable grâce à des éléments inédits qui étonneront grands et petits. Dès 7 ans.



**1187**

### RUSH HOUR

Faites glisser la voiture rouge vers le bord du plateau pour la sortir des embouteillages. Avec 40 défis et 4 niveaux de difficulté, il est encore plus amusant à tout âge. Dès 8 ans.



**1188**

### MASTERMIND

À tour de rôle, les joueurs deviennent codeur et placent des pions sur le plateau pour créer une suite de couleurs unique. Leur adversaire, le décodeur, utilise la logique, son esprit de déduction et sa mémoire pour déchiffrer le code en 10 propositions ou moins. Dès 8 ans.



**0980**

### QUAD DUST RACER RADIOCOMMANDE

Fonctionne en intérieur et extérieur avec une portée de 25 m. Suspension avant, propulsion arrière pour des dérapages maîtrisés. Ce quad est simple d'utilisation, idéal pour les plus jeunes et roule jusqu'à 10 km/h. Dim : 22 cm. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



**1233**

### MALLETE MAGIQUE 250 TOURS

Mallette avec table de magie et tout ce dont tu as besoin pour devenir un fantastique magicien. Dès 7 ans.



**0896**

### REQUIN TRANSPORTEUR

En faisant rouler ce requin, les enfants pourront lui faire avaler les voitures : sa mâchoire les attrape une par une et les envoie dans le ventre de la bête. Pour récupérer les voitures avalées, servez-vous de la rampe de sortie à l'arrière du requin, facile d'accès. Dès 4 ans.



**1237**

### CRAZY SCIENCE LA MAISON DES SORCIERES

Etes-vous prêt à entrer dans la maison des sorcières et découvrir tous leurs secrets ? Dans ce laboratoire original, la science est utilisée pour réaliser de nombreuses expériences et potions magiques. Dès 7 ans.



**1316**

### SKATEBOARD SHIMS CONTROL 28 POUCES

Double Kick. Plateau haute résistance antidérapant. Roues PVC diamètre 50 mm. Roulement 608Z. Impression design sur les 2 faces. Dim : 20 x 82 x 13 cm. Dès 4 ans.



**1343**

### JEU DE PISTOLET ET CIBLE

Tire sur la cible avec ton pistolet de 19 cm à barillet. 6 fléchettes en mousse incluses. Portée de tirs de 12 m. Coloris assortis. Dès 6 ans.

**6H**

# NOËL 2024

6H

Enfants nés en 2018/2017/2016

6-7-8 Ans

0517

**LE SMARTPHONE EDUCATIF GABBY ET LA MAISON MAGIQUE**

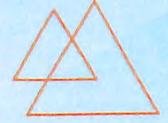
L'enfant discute avec les personnages de la série et s'amuse avec P'titchou, Dj Miaou, Pandy Pattes et Gabby à travers des jeux for-miaou-dables ! 4 jeux pour s'amuser en musique, préparer un gâteau avec P'titchou, jouer à la marelle avec Pandy ou préparer une potion avec Marine. 1 bouton Livraison surprise pour écouter des messages de Gabby et découvrir ses amis. 1 bouton Discussion avec les Gabbychats pour imiter une conversation avec Gabby et Pandy Pattes. Un clavier à 10 chiffres pour jouer aux activités. Un bouton Réglages pour choisir une sonnerie, régler le contraste de l'écran et activer ou désactiver la musique de fond. Arrêt automatique. Dim : 15 x 9 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0644

**BAR À ONGLES ET TATOUAGES**

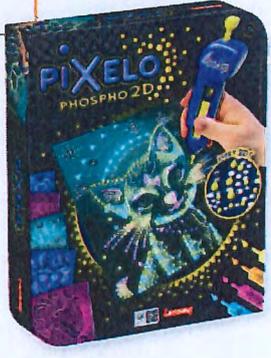
Adopte un look tendance avec le bar à ongles et tatouos ! Ton institut de beauté à portée de main. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0671

**STUDIO D'AQUARELLE**

Crée les plus belles œuvres avec ce studio d'aquarelles. Mélange les couleurs et de l'eau pour créer des effets artistiques incroyables. Dès 6 ans.



0676

**PIXELO PHOSPHO 2D**

Applique la peinture gel sur les illustrations pour les voir briller dans le noir. Son utilisation est très simple : insère une cartouche dans le Pixelo puis appuie sur le bouton pour libérer chaque point de gel dans les zones prédéfinies. Contient 5 cartouches de gel phosphorescent. Dès 7 ans.



0689

**COFFRET BIJOUX CRISTAUX DE RÊVE ENVOÜTANTS**

Crée 8 bracelets cristaux uniques avec ce coffret aux couleurs pastels. Tu pourras même réutiliser la boîte pour mettre tes bijoux. Contient 319 perles, 6 breloques, 1 bracelet en satin et du fil élastique transparent. Dès 8 ans.



0731

**L'APPAREIL PHOTO RETRO**

Votre enfant peut d'abord construire un appareil photo jouet, puis le transformer soit en une caméra vidéo rétro, soit en un téléviseur rétro avec une antenne. Dès 8 ans.



1009

**MOULAGE PLÂTRE 8 ANIMAUX**

Donne vie à quatre duos d'animaux trop craquants. Contient tout le nécessaire pour réaliser 8 superbes figurines en plâtre : 1,2 kg de plâtre, 4 moules en PET, 3 x 6 pots de peinture de 5,4 ml, 1 crayon Aqua noir, 1 pince et 1 spatule en bois et du papier ponce. Dès 5 ans.



0877

**STEEL LE SUPER PTERODACTYLE**

Deux modes : mode véhicule et mode Dino. Chaque mode se déclenche automatiquement lorsque la transformation est effectuée. Écran LCD avec animations : pilote pour le mode voiture et yeux de dinos pour le mode dinosaure. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton «Action» en mode Dino pour faire bouger les ailes et ouvrir la mâchoire du dino. La LED rouge dans la bouche du dino s'éclaire quand il ouvre la mâchoire pour cracher du feu. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.



1140

**JUNGLE SPEED**

Posez une carte et jetez-vous sur le totem dès que deux cartes sont identiques avant vos adversaires, afin de vous débarrasser de vos cartes. Mais attention, gare à vous si les pictogrammes ne correspondent pas exactement, les cartes sont trompeuses. Ouvrez l'œil ou récupérez les cartes des autres joueurs. Un principe sauvagement efficace pour des parties très animées. Dès 7 ans.



1141

**UNO DELUXE**

Pour marquer des points il faut être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes en main et les cartes Action vous permettent de compliquer sérieusement la vie de vos adversaires. Quand il ne vous reste plus qu'une carte, n'oubliez pas de crier « UNO ! » De 2 à 10 joueurs. Dès 7 ans.



6H

merci de remplir en majuscules  
**FINANCES**

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : ..... Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : ..... Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



**Enfants nés en 2018/2017/2016**

**6-7-8  
Ans**

**63**



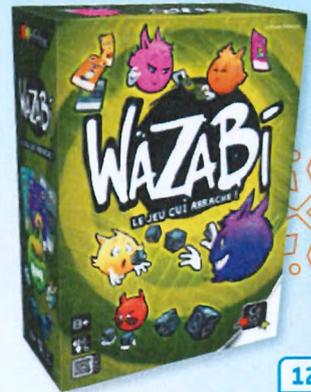
**1124**

**DEFIS NATURE ESCAPE - LE MYSTERE DES DINOSAURES**  
Deux enquêtes captivantes à résoudre au sujet des dinosaures et de leur environnement il y a des dizaines de millions d'années. Pour y arriver, vous devrez étudier les cartes dans leurs moindres détails, trouver des indices et des infos étonnantes. Vous devrez également apprendre à vous servir du carroyage pour avancer dans vos enquêtes... De 1 à 3 joueurs. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 7 ans.



**1129**

**PUISSANCE 4**  
4 pions alignés, horizontalement, verticalement ou en diagonale et c'est gagné. Dès 6 ans.



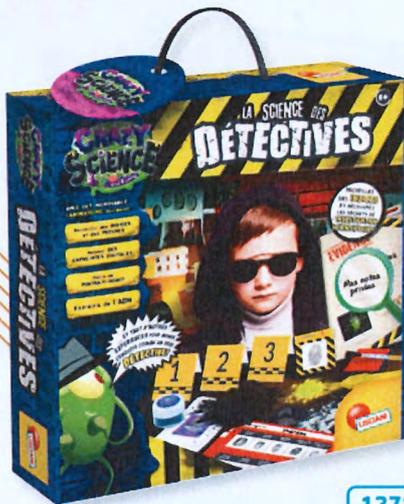
**1206**

**WAZABI**  
Débarrassez-vous de tous vos dés. Mais moins vous en avez, plus ce sera difficile. Sans oublier les cartes action qui sont là pour vous aider... ou vous piéger. Un jeu simple qui arrache ! Dès 8 ans.



**1243**

**CORPS HUMAIN**  
Découvrez 12 expériences pour comprendre les secrets de l'anatomie : cultive les bactéries, réalise de la morve gluante et écoute ton cœur battre avec le stéthoscope. Notice illustrée en couleurs. Dès 8 ans.



**1271**

**CRAZY SCIENCE LA SCIENCE DU DETECTIVE**  
Observez les preuves, collectez les indices et comparez les empreintes digitales pour trouver les coupables. Dès 8 ans.



**1336**

**EXCEL HAWK EYE**  
Un blaster XSHOT d'une longueur de 60 cm avec viseur. Un système unique Break & load pour recharger plus rapidement, avec une précision de tir à 27 mètres. Contient 16 fléchettes en mousse. Dès 8 ans.



**1354**

**JEU DE QUILLES FINLANDAISES**  
Jeu composé de 12 quilles en bois + un lanceur en bois + un filet de rangement. Dès 6 ans.



**1357**

**COFFRET NATURE**  
Un coffret pour partir à l'aventure et faire ses premières randonnées. Observe les animaux avec les jumelles 5 x 32 mm, oriente-toi avec la boussole, éclaire-toi avec la lampe frontale et compte tes pas avec le podomètre. Inclus 1 sac de rangement. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



**1908**

**CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES AVEC MICRO**  
8 sons, 8 rythmes, 5 chansons pré-enregistrées. 4 sons de batterie, 4 variations rythmiques, 4 effets sonores. Tu peux enregistrer et ré-écouter les mélodies. Programmation d'un rythme. Prise pour adaptateur sur secteur (non fournie). Prise micro à condensateur (fournie). Dim : 42,5 x 16 x 6 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**63**

# NOËL 2024

Enfants nés en 2018/2017/2016

6-7-8 Ans



**0602**  
**BARBIE COLOR REVEAL 2 SIRENE**  
 6 surprises sont à découvrir avec Barbie dont un nouvel effet ! 1 tenue, 1 paire de boucles, 2 changements de couleur, 1 brosse, 1 paire de chaussures. Modèles assortis. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



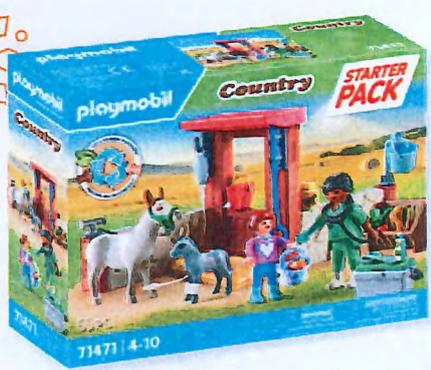
**0643**  
**MON LABORATOIRE DES ONGLES**  
 Un coffret scientifique ludique et créatif qui apprend aux enfants tous les secrets du soin des ongles et du nail art. La console pratique permet de mélanger la base avec les colorants fournis et de créer de magnifiques vernis à ongles. Dès 8 ans.



**0660**  
**MALLETTE D'ACTIVITES AIRBRUSH ART**  
 Crée de fantastiques dessins avec le spray électronique et son contenu complet. Dès 6 ans.



**0686**  
**FRIENDSHIP BRACELET MANIA**  
 Un coffret créatif ludique pour réaliser des bracelets de l'amitié super colorés et tendances. Des nœuds simples aux techniques plus complexes, ce coffret vous guidera étape par étape pour créer de nombreux bracelets colorés. Dès 7 ans.



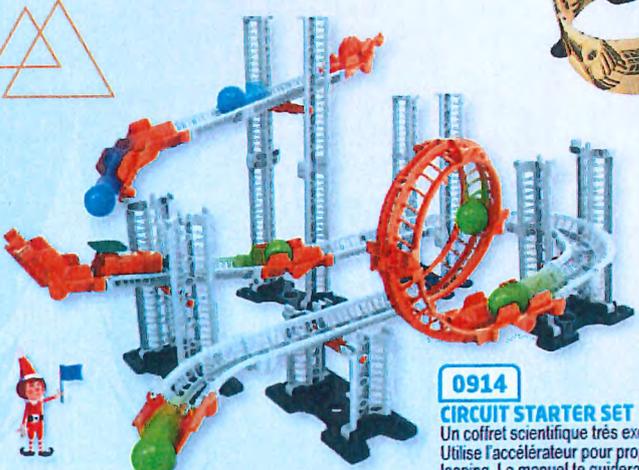
**0719**  
**VETERINAIRE AVEC ANIMAUX DE LA FERME**  
 Vite, l'âne s'est blessé. Appelons la vétérinaire. Comprend deux personnages, un âne et son petit. Fabriqué avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



**0728**  
**LE ROBOT ELEMENTAIRE DE LA TERRE DE COLE**  
 Le set inclut Cole avec un katana miniature et un Guerrier au masque de loup avec un sabre, pour que les enfants puissent rejouer les combats « Le soulèvement des dragons ». Dès 7 ans.



**0974**  
**LIGHTNING RACER RADIOCOMMANDE**  
 Echelle 1/18 ème. 27 mHz Vitesse 10 km/h, autonomie 15 min, portée 20 m, temps de charge 120 min. Voiture de course à effets lumineux. Dim : 23 cm. Fonctionne avec 1 batterie lithium 2.7V incluse pour la voiture et 2 piles LR06 fournies pour la télécommande. Dès 3 ans.



**0914**  
**CIRCUIT STARTER SET**  
 Un coffret scientifique très excitant pour découvrir les principes de la physique de façon amusante. Utilise l'accélérateur pour propulser les billes sur le circuit et défie les lois de la gravité avec le looping. Le manuel te guidera pas à pas pour créer les premiers circuits. Dès 8 ans.

**0786**  
**CIRCUIT MONSTER TRACKS**  
 Un circuit cartonné de près de 3 m sur la thématique des cascades de voiture avec véhicule et décors inclus. Le véhicule Monster Truck inclus est motorisé et roule sur les arêtes des cartons pour parcourir le circuit et déjouer les obstacles. Ses phares arrière sont lumineux. L'enfant développe sa créativité et son imagination en créant de nouvelles pistes à l'aide de cartons récupérés pour agrandir son circuit à l'infini. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



Merci de remplir en majuscules

**FINANCES**

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



**9-10  
Ans**

**9A**

# Enfants nés en 2015/2014



**1528**

**PARURE HOUSSE DE COUETTE GAMER**  
Housse de couette 140x200 cm, une face décor Gamer, 1 face mini imprimé. Livrée avec 1 taie assortie, 63x63 cm. 100% coton.



**1576**

**ENCEINTE JBL GO ESSENTIAL**

Profitez d'un son étonnamment puissant et riche en basses sur un format compact ultra nomade ! Bluetooth 4.2. Puissance nominale de sortie 3.1 W RMS. Batterie Lithium rechargeable 2700 mAh, autonomie 5 H (charge en 2H30). Étanche IPX7 pour l'emporter partout. Livrée avec câble USB de charge. 8,6x7,1x3,2 cm.



**1710**

**COFFRET 10 CASSE-TÊTE METAL**

Echauffez vos neurones et défiez amis et famille ! Set de 10 casse-tête en acier massif à faire, défaire et retaire à l'infini



**1839**

**SAC A DOS REEBOK**

Forme borne, grand compartiment zippé avec poche plaquée intérieure. Poche zippée à l'avant. 2 poches bouteilles latérales (bouteilles non incluses). Dos mousse. Bretelles réglables. Réalisé en polyester. H. 45 cm.



**1756**

**MONTRE LCD TRANSPARENTE CASIO**

Eclairage LED. Chrono 1/100 sec. Alarme quotidienne. Calendrier automatique. Format de l'heure 12/24 heures. Verre acrylique. Boîtier résine largeur 3,2 cm. Bracelet résine.



**1762**

**SAC IBIZA JOLIES FLEURS**

Sac cabas, fermeture par pression. 2 grandes anses pour un porté épaule. Polyester uni aspect éponge. Doublure Polyester imprimé fleuri intégrant une poche zippée. 52x17x33 cm



**1920**

**BESACE STAR WARS**

Besace à rabat en polyester avec bandoulière réglable. Fermeture centrale zippée. Poche intérieure pour ordinateur. Poches extérieures dorsale et en façade à glissière. Compartiments de rangement sous rabat. 38x31x10 cm.



**4736**

**ENCEINTE PARTY TUBE**

Compatible Bluetooth 5.3. Port USB de lecture. Port auxiliaire 3,5 mm. Port carte micro SD (carte non incluse). Nombreux effets lumineux à 180°. Boîtier transparent. Passant pour l'accrocher. Batterie rechargeable intégrée 3000 mAh, charge en 4 H pour 4 H d'autonomie (câble de charge USB-C inclus). Puissance musicale 30 W (10 W RMS) 24,8x8x8 cm.



**0963**

**CASQUE BLUETOOTH SONIC**

Confortable, pliable et léger, emportez facilement votre casque partout. Le confort d'écoute offert par ce casque vous permettra de le porter durant de longues heures aisément. Grâce à son arceau ajustable, il s'adapte à toutes les formes de têtes. Contrôleur du volume. Dès 3 ans.



# NOËL 2024

9A

Enfants nés en 2015/2014

9-10 Ans



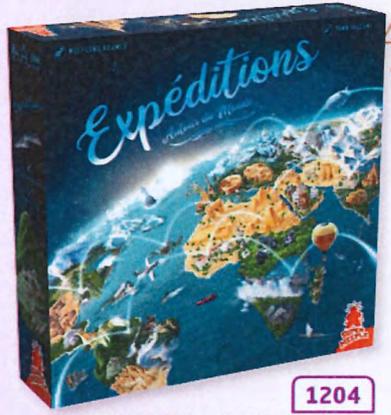
**0977**  
**KINNAGA 024**  
Voiture super rapide avec une vitesse maximale de 22 km/h. Elle est équipée de feux LED qui lui donne une allure étonnante et lui permettent de rouler même dans les endroits les plus sombres. Echelle 1/14E. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies pour la télécommande et 1 batterie 500 mAh Li-ion incluse.



**1053**  
**ATELIER DE GRAVURE**  
Le graveur métal permet de dessiner des motifs sur les plaques de métal pour ensuite les transformer en bijoux ou porte-clés. Nombreux accessoires inclus pour créer et décorer : feutres, paillettes, strass, colle, pince, formes en métal, formes en bois, chaînes, anneaux, fermoirs. Le pyragraveur fonctionne sur secteur. Dim : 28 x 9,5 x 26 cm. Le graveur métal fonctionne avec 2 piles RL06 non fournies. Dès 8 ans.



**1238**  
**CHIMIE DES SORCIERS**  
Un chaudron pour réaliser 30 expériences magiques et devenir un vrai sorcier. Active les effets lumineux et la fumée et utilise les baguettes magiques pour surprendre ton public. En versant différents ingrédients, tu vas créer des réactions chimiques étonnantes. Chaque baguette possède une trappe secrète pour cacher de la poudre ou du liquide. 3 colorants et 5 produits chimiques sont fournis. Notice illustrée en couleurs. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.

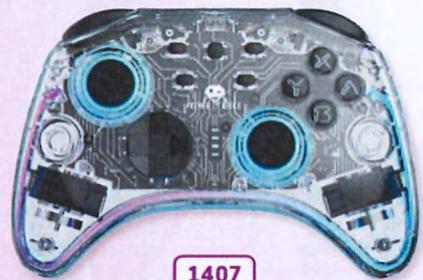


**1204**  
**EXPÉDITIONS AUTOUR DU MONDE**  
Trois expéditions différentes partent d'Europe du Nord mais chaque joueur participe à toutes les expéditions et essaye d'influencer leur progression de manière à atteindre ses objectifs et marquer des points de victoire. Un jeu interactif, fun et même instructif. Dès 8 ans.



**0575**  
**REVEIL VEILLEUSE STITCH**  
Un magnifique design avec Stitch qui s'éclaire pendant quelques minutes en appuyant dessus. Écran LCD avec rétro éclairage temporaire. Bouton pour déclencher des effets sonores. Alarme avec 6 choix de sonneries. Appuyez sur le dessus du réveil pour éteindre l'alarme ou allumer la veilleuse et l'écran. Fonction snooze. Indicateur de piles faibles. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies.

**1251**  
**C'EST PAS SORCIER - LES ENERGIES DU FUTUR**  
Coffret évolutif pour découvrir 10 étonnantes constructions qui fonctionnent à l'énergie solaire ou par réaction chimique. Tu pourras, par exemple, construire un ventilateur ou un hydroglisseur qui fonctionnent à l'énergie solaire avant de te lancer dans la construction plus élaborée d'un robot ou d'un tank. Tu vas également pouvoir fabriquer la voiture du futur à combustible écologique qui fonctionne simplement avec de l'eau et du sel. Dès 11 ans.



**1407**  
**MANETTE SANS FIL LUMINEUSE**  
Manette transparente lumineuse. Contrôle de mouvement (gyroscopie), fonction Turbo, 3 modes de lumière, 2 boutons programmables pour les macros, double vibration. Batterie rechargeable 600 mAh, autonomie de 6/8 H. Jouez et chargez simultanément avec le câble USB-C inclus. Prise jack 3,5 mm pour console Switch. Compatible SWITCH OLED/WINDOWS IOS/ANDROID. 15x10x3,5 cm.



**1420**  
**MINECRAFT AVEC SUPER MARIO MASH UP INCLUS SWITCH**  
Dans Minecraft, imaginez et construisez un univers où la seule limite est celle de votre imagination. Le jeu inclus un code de téléchargement Mario. 1 à 4 joueurs.



**1511**  
**PACK 4 FIGURINES WEDNESDAY MINIX**  
4 figurines de 7 cm à l'effigie des personnages favoris de la série, dont Addams en robe de bal noire. PVC de haute qualité.



Merci de remplir en majuscules

# FINANCES

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



**9-10  
Ans**

**9H**

## Enfants nés en 2015/2014



**1678**

### ECOUTEURS ET MONTRE CONNECTEE

Écouteurs compatibles Bluetooth avec batteries rechargeables intégrées 30 mAh, boîtier rechargeable capacité 200 mAh, autonomie 3 H (9 H au total), câble de charge USB inclus, 8x4,5x3 cm. Montre connectée écran 1,44 pouces avec bouton tactile, compatible Bluetooth 4.2 ; fonctions : rythme cardiaque, tension artérielle, podomètre, calories dépensées, distance parcourue, qualité du sommeil, alarme de sédentarité, notifications appels/SMS/réseaux sociaux par vibrations, heures et alarmes ; boîtier 3,5x4,2 cm étanche IP65, port de charge intégré pour chargement USB direct. Batterie li-polyimère 150mAh.



**1725**

### LE COFFRET GALACTIQUE MORTELLE ADELE

Mortelle Adèle, cheffe rebelle, doit faire face à une nouvelle menace ! Ce coffret contient : un livre de 112 pages, un carnet cosmique de 80 pages, une planche de 20 stickers, 5 cartes collecteurs, un bracelet de membre et un passeport galactique. 35,8x26,8x4,7 cm. 7 à 11 ans



**1809**

### SAC DE VOYAGE UNDERSEAT NASA

Sac taille 100 % cabine, norme underseat. Polyester 600D effet nylon, siglé NASA. 2 anses de portage et bandoulière amovible. Poche zippée en façade. Aménagement intérieur : poche multimédia rembourrée et poche zippée en filet. 45x25x20 cm.



**1780**

### SAC BOWLING MIKA

Avec une capacité de 29 L, il offre assez d'espace pour tous vos essentiels du quotidien, une séance de sport ou pour un court séjour. Fermé par glissière. 2 anses de portage. Réalisé en polyuréthane imprimé fleuri. 45x25x29 cm.



**1787**

### ENCEINTE SANS FIL AIR MINI LIVOO

Design qui intègre des bulles d'air innovantes autour du produit pour une protection contre les chocs et qui lui permet de flotter en cas de chute dans l'eau. Dotée d'une résistance à l'eau IPX6. Compatible Bluetooth 5.0. Entrée auxiliaire 3,5 mm, port carte micro SD (carte non incluse). Effets lumineux 4 modes RGB en 7 couleurs. Batterie 1200 mAh, autonomie 5 H en écoute, rechargeable en 4 H par port USB-C (câble USB-USB-C inclus). Puissance 5 W. 9,6x9,6x9,6 cm.



**1776**

### PARURE HOUSSE DE COUETTE CŒURS

Housse de couette 140x200 cm, imprimée de cœurs sur les 2 faces (petits et grands). Livrée avec 1 taie d'oreiller 63x63 cm, imprimés coordonnés sur les 2 faces. 100 % coton.



**4309**

### LAMPE PAILLETTES

Lampe d'ambiance qui une fois allumée fait virevolter des paillettes dorées en forme d'étoiles dans son ampoule de verre. Base métal laqué noir. Interrupteur sur le cordon électrique. Pour ampoule E14 25 W incluse. H. 31 cm. 230 V.



**4629**

### MACHINE A BARBE A PAPA PETRA

Pour une barbe à papa réalisée en 3 min ! Cuve amovible diam. 26,5 cm. Collerette amovible transparente. Pieds antidérapants. Cuillère et bâtonnets bois inclus. H. 15 cm. 400 W. 220/240 V.



**4722**

### CASQUE TONALITY T'NB

Casque englobant Circum Auriculaire. Arceau toucher peau de pêche. Bluetooth 5.3. Micro intégré. Prise d'appels. Fonction réduction de bruit passive. Batterie rechargeable intégrée 400 mAh, autonomie 30 H pour 2 H de charge. Pliant. Livré avec câble jack 3,5 mm, long. 120 cm.



**9H**

# NOËL 2024

9H

Enfants nés en 2015/2014

9-10 Ans



**0646**  
**MA MANUCURE CRÉATIVE**  
 Ce nécessaire de manucure comprend 14 accessoires différents pour sublimer ses mains : les ongles pourront ainsi être polis ou décorés avec des stickers, ou mis en couleur avec 7 vernis. Dès 8 ans.



**0744**  
**VOITURE DE COURSE AUDI S1 E-TRON QUATTRO**  
 Cette voiture à construire est fidèle au modèle original, avec son grand aileron arrière, son diffuseur arrière, son grand capot, son pare-chocs avant et son intérieur détaillé avec tableau de bord. La voiture est également dotée d'un toit amovible et d'une minifigurine de pilote à placer à l'intérieur pour jouer à la course. Dès 9 ans.



**1261**  
**COFFRET MICROSCOPE ET TÉLESCOPE**  
 Télescope grossissement x20, x40, x60 ; objectif 31 mm, avec trépied de table. Microscope grossissement x100, x200, x450 ; mollette de mise au point de 21 cm. Livré avec petits accessoires d'observation (pince, lame et flacons plastique). Filtre solaire non inclus. Alim. 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



**1452**  
**CONSOLE DE JEUX ARCADE 240 JEUX**  
 Console vintage, écran 2,5 pouces, 240 jeux intégrés. Possibilité de charge par USB (batterie rechargeable et câble non inclus). 15,5x9,5x9,6 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.



**1414**  
**DOLPHIN SPIRIT MISSION OCEAN SWITCH**  
 Embarquez pour une aventure surprenante sur l'île tropicale de Maupiroa ! Percez les secrets de ses fonds sous-marins. 1 joueur.



**1411**  
**PACK 4 VOLANTS ET JEU SCHTROUMPFS SWITCH**  
 4 volants de couleurs différentes avec logements pour Joy-Com (Joy-con non incluses). Livrés avec un code de téléchargement pour le jeu Schtroumpfs Kart.



**1470**  
**CADRE NARUTO SHIPPUDEN 30X40 CM**  
 Tirage sur papier photographique, vitre en styrène très solide, cadre PVC noir. Dim. totale 34,5x44,5 cm.



**1484**  
**COUSSIN ONE PIECE PIRATE**  
 Une face décor brodée One Piece, une face logo brodée One Piece. 95% Polyester, 5% Spandex. 38x38 cm.

**1542**  
**ENCEINTE ANIMAL CORGI MOB**  
 Une enceinte sans fil amusante qui se trémousse au rythme de la musique. Compatible Bluetooth. Fonction prise d'appels en mains libres. Batterie rechargeable 400 mAh (câble USB inclus). Puissance 3 W. H. 10,5 cm.



Mecll de rempllr en majuscules  
**FINANCES**

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



**9-10  
Ans**

**93**

# Enfants nés en 2015/2014



**1415**  
**DINO RANCH MISSION RANCH SWITCH**  
Alerte au Ranch ! Les œufs de Dino-mites ont disparu et la paix du Ranch Cassidy est en péril ! Toi seul as le pouvoir d'aider notre indéfectible trio de Ranchers Jon, Min et Miguel. 1 joueur.



**1463**  
**BOUTEILLE ISOTHERME NARUTO**  
Bouteille acier inox, cont. 50 cl. H. 25 cm.



**0548**  
**MALLETTE DE MAQUILLAGE DISNEY WISH**  
Cette superbe palette de beauté vous permettra de créer et de personnaliser toutes sortes de looks. Elle contient 12 crèmes scintillantes, 16 gloss, 1 fard à joues, 1 bronzer, 1 pinceau à lèvres, 1 pinceau fard à joues. Dim : 29,3 x 5 x 24,5 cm. Dès 3 ans.



**1538**  
**CASQUE ENFANT GULLI**  
Casque audio filaire supra-auriculaire, réglable et pliable, finition Soft Touch veloutée. Technologie Soft Bass Sound qui offre de vraies basses non agressives pour les jeunes oreilles. Bandeau réglable. Câble jack 3,5 mm.



**1591**  
**ENCEINTE COLONNE STREET ART**  
Enceinte compatible tout appareil Bluetooth, équipée de 2 HP. Fonction prise d'appels en mains-libres. Prise auxiliaire jack 3,5 mm (câble inclus). Entrées USB et micro carte SD (carte non incluse). Radio FM. Éclairage LED en façade. Batterie rechargeable 500 mAh par USB (câble inclus), autonomie jusqu'à 7 H. Puissance 2x3 W RMS. 8x12x14 cm.



**1605**  
**RADIO-REVEIL CAPSULE MUSE**  
Radio FM PLL avec 20 stations mémorisables, recherche et mémorisation manuelle des stations. Affichage LED blanc, intensité réglable. Réveil par radio ou sonnerie. Fonctions : double alarme avec répétition, sommeil. Alim. 230 V et 2 piles LR03 non incluses. Long. 14 cm.



**1697**  
**FANTASTIQUES DINOSAURES LAROUSSE**  
Plus de 1000 illustrations pour tout connaître sur les dinosaures : leur apparition, leurs tailles, leurs mode de vie, leurs méthodes de chasse et les causes de leurs extinctions. 208 pages. 28,3x22,3x2 cm.



**1775**  
**CŒUR SWEETY**  
A câliner sans modération, un cœur en peluche toute douce, équipé de pattes et de grands yeux attendrissants. 100% Polyester. Lavage à la main. 35x40x18 cm



**1777**  
**LAMPE NEON LOVE**  
Décoration design avec message LED intégré. Posez-la et branchez-la facilement via le câble USB inclus, pour une décoration instantanée toute en couleur. 23x13x4 cm



**93**



93

# Enfants nés en 2015/2014

# NOËL 2024

9-10 Ans



0641

**LABORATOIRE COSMÉTIQUE ET BEAUTÉ**  
Avec ce kit vous pourrez créer, en toute sécurité, de nombreux types des masques personnalisés, une crème parfumée, des bombes de bain colorées, des gommages exfoliants, des sels de bains relaxants et plus encore. Dès 8 ans.



0992

**RC HELICOPTER STREAK**  
Petit, maniable et simple d'utilisation. Charge via la radiocommande sur socle. Animations LED. Gyroscopie 6 axes pour un équilibre parfait. Temps de charge réduit. Dim : 18 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0690

**8 BRACELETS FEEL GOOD A CRÉER**  
Chaque bracelet possède son super-pouvoir : la douceur, la sérénité, la chance, la protection, l'intuition, la magie, le bonheur, la force, l'amitié, l'amour, la confiance en soi, les rêves, la joie, le réconfort. Ce coffret permet de réaliser 8 bracelets avec de grosses perles et breloques. La boîte devient une jolie boîte à bijoux. Dès 8 ans.



0880

**LA TERRE DES DINOSAURES**  
Un terrarium préhistorique à assembler et à personnaliser pour recréer le monde des dinosaures. Recrée deux environnements : une partie terrestre avec des expériences de botanique et une partie aquatique où les dinosaures marins peuvent nager. Le coffret comprend des figurines et un moule pour créer un volcan et des fossiles en plâtre à créer et à peindre, pour une activité encore plus riche et stimulante. Dès 8 ans.



1252

**LA BIOSPHERE**  
Assembles la biosphère et comprends le fonctionnement du cycle de l'eau. Contient tout ce dont tu as besoin pour comprendre les mécanismes d'évaporation et de condensation. Comment l'évaporation se transforme-t-elle en pluie ? Découvre tout le contenu du manuel, ainsi que des informations scientifiques pour faire germer et grandir les plantes. Mets toi dans la peau d'un scientifique et reproduis la stratification du sol, observe la croissance des plantes et expérimente le cycle de l'eau. Dès 8 ans.



1358

**MONOCULAIRE EXPERT**  
Un monocular compact pour observer la nature et les monuments. Grossissement x12. Diamètre 40 mm. Prends des photos facilement avec l'adaptateur smartphone et le trépied. Facile à transporter avec sa pochette de transport et sa lingette incluses. Dim : 21,4 x 6 x 21,6 cm. Dès 9 ans.



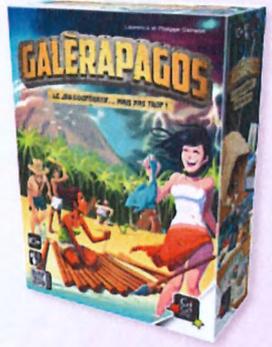
1371

**BUT DE FOOT**  
Tubes métalliques. Livré avec 1 ballon soft T5 et 1 filet. Dim : 120 x 180 cm.



1377

**DRAP DE PLAGES FFF**  
Eponge velours 100% coton, un côté imprimé, un côté bouclettes blanches. 75x150 cm



1217

**GALERAPAGOS**  
Après le naufrage de votre bateau, votre groupe de survivants se retrouve sur une île déserte où l'eau et la nourriture se font rares. Seule solution pour échapper à ce cauchemar : construire ensemble un grand radeau pour embarquer les survivants, mais le temps presse car un ouragan pointe à l'horizon. À chaque tour les joueurs naufragés devront choisir une action parmi quatre : pêcher, recueillir de l'eau, chercher du bois ou fouiller l'épave du bateau. Faites équipe pour survivre mais soyez prêt à sacrifier vos camarades en cas de pénurie. Dès 10 ans.



93

Merci de remplir en majuscules

**FINANCES**

À retourner avant le **1<sup>er</sup> juillet 2024**

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

**11 Ans  
et +**

**11H**



## Enfants nés en 2013 et +



**1847**

### SAC DE COUCHAGE VERDON WILSA

Sac de couchage pour les sorties d'été, forme momie avec bourrelet anti-froid. Garnissage Polyester 250 g/m<sup>2</sup>. Tissu extérieur Polyester. Tissu intérieur Polycoton. Adapté à des températures comprises entre 0 et 14°. 1,4 kg. 225x75 cm.



**1927**

### BESACE PEPE JEANS

Polyester uni avec grand logo brodé et badges cousus. Grand compartiment fermé par glissière avec poche spéciale ordinateur et poche zippée intérieure. Poche frontale zippée. Bandoulière réglable avec patte antiglis. Bande à l'arrière permettant de l'adapter sur une canne de valise. 38x31x10 cm.

**4076**

### MONTRE FUSEAUX HORAIRES CASIO

Affichage LCD, 4 fuseaux horaires. Verre acrylique. Affiche l'heure selon 29 fuseaux horaires et grandes villes du monde. Chronomètre 1/100 sec. Comptes à rebours. 5 alarmes indépendantes. Eclairage électroluminescent. Calendrier automatique. Format de l'heure 12/24H. Bracelet résine boucle déployante. Boîtier diam. 4 cm. Étanche 100 m.



**4141**

### PLAID AVEC MANCHES ET CAPUCHE

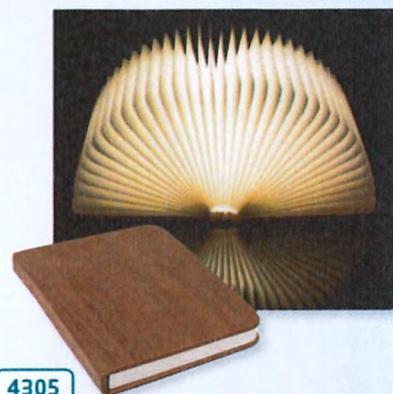
Ample et confortable, ce plaid à manches et capuche fera le bonheur des frileux. Effet nid d'abeille, intérieur sherpa. Grande poche devant. 100% polyester. Lavable 30°. Taille unique. 115x85 cm.



**4628**

### MACHINE A POPCORN TAURUS

Système de cuisson par air chaud. Facile et rapide pour un pop-corn prêt en 3 min. Bouton marche/arrêt. Range-cordon. 22x24x14 cm. 1100 W. 220/240 V. Bol non inclus.



**4305**

### LIVRE LAMPE D'AMBIANCE

Lampe d'ambiance LED en forme livre qui s'éclaire quand on l'ouvre. Reliure façon cuir. Batterie rechargeable 1200 mAh (câble USB fourni). Puissance 350 Lumen. 17x13 cm env.



**4715**

### CASQUE A CONDUCTION OSSEUSE

Ce casque offre une écoute confortable et permet de ne pas prendre de risque en se coupant des bruits ambiants (dans la rue par exemple). Il se place à l'avant des oreilles, sans les couvrir, et grâce aux mini vibrations qu'il génère il transmet parfaitement le son de la musique au cerveau. Prise d'appels. Contrôle tactile. Compatible assistants vocaux. Résistant à la sueur et aux projections. Compatible Bluetooth 5.3. Batterie rechargeable intégrée 150 mAh, autonomie 7 H en écoute (câble de charge USB inclus).



**4690**

### ECOUTEURS AVEC ANC BLAUPUNKT

Compatibles Bluetooth 5.3. Indicateur de charge batterie LED. Ecouteurs avec fonction réduction de bruit ANC et touches tactiles. Étanchéité IPX4. Batteries rechargeables 40 mAh dans les écouteurs et 400 mAh pour le boîtier de charge (autonomie 5 H en utilisation par charge d'oreillettes). Autonomie totale en veille jusqu'à 15 jours. Câble de charge rapide USB-C inclus. 5,9x5,3x2,9 cm.



**4705**

### ENCEINTE JBL GO ESSENTIAL

Profitez d'un son étonnamment puissant et riche en basses sur un format compact ultra nomade ! Bluetooth 4.2. Puissance nominale de sortie 3,1 W RMS. Batterie Lithium rechargeable 2700 mAh, autonomie 5 H (charge en 2H30). Étanche IPX7 pour l'emporter partout. Livrée avec câble USB de charge. 8,6x7,1x3,2 cm.



**11H**



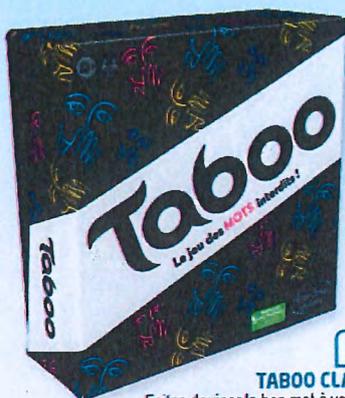
11H

Enfants nés en 2013 et +

11 Ans et +



**1213**  
**ESCAPE ROOM LE JEU EDITION FAMILIALE**  
 Ressentez l'excitation et profitez de l'ambiance mystérieuse d'un Escape Game dans votre propre maison. Comme c'est le cas dans la plupart des Escape Room du monde, vous êtes enfermés dans le jeu et votre objectif est de trouver les codes qui vous permettront de vous échapper en résolvant des énigmes et des casse-têtes. Timer électronique inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 10 ans.



**1223**  
**TABOO CLASSIQUE**  
 Faites deviner le bon mot à votre équipe. Ne prononcez pas les mots TABOO, sinon l'autre équipe utilisera le buzzer. Dès 12 ans.



**1432**  
**MANETTE SANS FIL PS4 FREAKS GEEKS**  
 Compatible Bluetooth, double vibration, pavé central cliquable, port jack 3,5 mm pour casque (casque non inclus), boutons lumineux. Batterie rechargeable 600 mAh par USB (câble inclus), autonomie 6 à 8 H. 10x8x4 cm.



**1451**  
**BASE DE CHARGE POUR PS5 BIG BEN**  
 Maintenez votre console en position verticale avec une vis de fixation, chargez vos manettes DualSense en 4 H. Indicateur de charge lumineux. Rangez et organisez jusqu'à 10 jeux sur le support. Console, jeux, casque et manettes non inclus.



**1627**  
**HP LUMINEUX + CASQUE LUMINEUX**  
 HP lumineux (5 modes LED), compatible Bluetooth, port USB de lecture, radio FM, batterie rechargeable par port micro USB (câble inclus), 10x10x5 cm. Casque sans fil compatible Bluetooth 5.0 avec effets lumineux, fonction prise d'appels, batterie rechargeable 150 mAh par câble USB inclus (autonomie 4 à 5 H sans les effets lumineux).



**1643**  
**CAMERA SPORT WIFI 4K**  
 Ecran TFT HD 2 pouces. Résolution : vidéo Ultra HD 4K, photo 16 MP maxi. Wifi. Mémoire par carte micro SD max 32 Giga (carte non incluse). Angle de vue 140°. Micro et HP intégrés. Fonction webcam. Batterie rechargeable 900 mAh (câble USB de charge inclus). Livrée avec boîtier étanche 30 m, écran de fixation, support vélo et casque, adaptateurs et adhésifs. Dim. avec caisson 6,5x5x4 cm.



**1677**  
**MONTRE CONNECTEE RECTANGULAIRE**  
 Ecran tactile 2 pouces. 240x296 pixels. Compatible Bluetooth 5.0. Etanchéité IP65. Fonctions : réception des appels, notification d'appels et de messages, rythme cardiaque, pression sanguine, podomètre 8 modes, calories dépensées, distance parcourue, chrono, moniteur de sommeil et de sédentarité, réveil, recherche du smartphone. Plus de 100 cadrans d'horloge téléchargeables avec les applis HinaFit et Fitpro. Boîtier métal 4x4,7 cm. Batterie rechargeable 210 mAh, autonomie 1 à 2 semaines (câble USB de charge inclus).



**1743**  
**VANITY MAQUILLAGE TREND LOOK PARISAX**  
 Joli vanity transparent comportant : 3 palettes de 6 fards à paupières, 3 rouges à lèvres, 3 vernis à ongles, 3 doubles-crayons à paupières, 3 doubles-crayons à lèvres, 1 boîte de 50 strass pour les ongles, 3 gloss, 1 double-écarte ongles, 1 paire de ciseaux, 1 coupe-ongles, 1 repousse-cuticules. 18x18x15 cm



**1830**  
**SAC BANANE NIKE**  
 Grand compartiment zippé. Poche plaquée zippée intérieure. Poche zippée à l'arrière. Ceinture réglable. Polyester. Long. 40 cm.



11H

Merci de remplir en majuscules  
**FINANCES**

À retourner avant le **1er juillet 2024**

Nom du parent : ..... Service : .....  
 Nom de l'enfant : .....  
 Prénom de l'enfant : ..... Enfant né(e) le .....  
 Choix n°1 : ..... Désignation n°1 : .....  
 Choix n°2 : ..... Désignation n°2 : .....  
 Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



**11 Ans et +**

**113**

**Enfants nés en 2013 et +**



**1744**  
**MIROIR LED AVEC HP**  
 Miroir LED 3 intensités lumineuses : doux, moyen, fort. HP compatible Bluetooth 5.0 intégré. Batterie rechargeable 200 mAh intégrée, charge en 3 H (autonomie 3 à 4 H). Trous d'accroche au dos et 2 ventouses fournies. Câble USB-C pour chargement inclus. Diam. 18 cm.



**1752**  
**COFFRET MANUCURE PARISAX**  
 22 pièces pour avoir de belles mains : 16 vernis à ongles et 6 accessoires manucure inox : 1 paire de ciseaux à ongles, 1 pince à épiler, 1 coupe-ongles, 1 coupe-cuticules, 1 lime à ongles, 1 repousse-cuticule. 15x15x10,5 cm



**1529**  
**LAMPE VOLCAN**  
 Elle reproduit l'effet de l'éruption volcanique grâce à ses billes colorées qui jaillissent. Eclairage LED. Réalisée en ABS. A remplir d'eau selon instructions pour un fonctionnement optimal. H. 23 cm. Alim. 3 piles LR06 non fournies ou câble USB inclus.



**1774**  
**PLAID SWEAT A CAPUCHE**  
 Fun et ultraconfortable, ce plaid-sweat avec manches et capuche fera le bonheur des frileux, pour passer l'hiver en mode cocooning ! Réalisé en polaire, intérieur moutonné, 100% polyester. Ample et confortable avec sa taille unique. 118x85 cm.



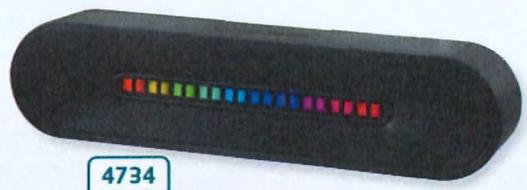
**4088**  
**SAC A DOS ROLLPACK REFLECHISSANT**  
 Sac à dos pour ordinateur jusqu'à 15 pouces (ordinateur non inclus), réalisé en polyester 190T réfléchissant. Sa jolie couleur gris argenté a un pouvoir hautement réfléchissant de nuit pour plus de sécurité. Haut enroulé avec scratches de maintien et boucle de fermeture. Poche intérieure pour caler l'ordinateur. Dos, bretelles et fond rembourrés. Poche frontale zippée. Petite poche secrète zippée sur l'un des côtés. Partie inférieure en polyester recyclé 600D. H. fermé : 43 cm.



**4321**  
**LAMPE CHAMPIGNON RECHARGEABLE**  
 Lampe de table, qui trouvera sa place aussi bien sur votre bureau que dans votre salon. Ampoule LED 2 modes (lumière chaude et lumière blanche). ABS recyclé certifié RCS et aluminium recyclé certifié RCS. Etanchéité IPX4. Batterie 900 mAh, rechargeable par câble USB/USB-C fourni, autonomie 18 H, temps de charge 2 H. H. 11 cm.



**4694**  
**ECOUTEURS SANS FIL BLAUPUNKT**  
 Pour écouter votre musique et répondre aux appels. Fonction anti-bruit qui permet de bloquer les bruits extérieurs pour profiter pleinement de la musique. Compatibles Bluetooth 5.3. Micro intégré, fonction mains-libres. Indicateur de charge batterie LED, autonomie en utilisation jusqu'à 4 H. Batterie 30 mAh par écouteur et 200 mAh pour le boîtier. Temps de charge oreillette 1H30. Temps de charge boîtier 1H30. Livrés avec câble de charge USB-C. 7x4,8x1,8 cm.



**4734**  
**BARRE SANS FIL LUMINEUSE**  
 Ecoutez votre musique où bon vous semble avec cette superbe enceinte sans fil ! Pour une ambiance fun et festive, ses LEDs de couleurs réagissent aux sons (7 effets lumineux). Port carte micro SD (carte non incluse). Prise jack 3,5 mm (cordon auxiliaire inclus). Port USB Puissance 10 W. Batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie 2 H (câble de charge micro USB inclus). 32x5,5x7,5 cm.



**4780**  
**RUBAN LED 5 METRES**  
 Ruban LED 5 m, module RGB et télécommande sans fil permettant de piloter 16 couleurs et types d'animation différents. Ruban gel silicone facile à mettre en place grâce à l'adhésif intégré. Alim. par câble USB.



# NOËL 2024

11 Ans et +

Enfants nés en 2013 et +



**1450**  
**CASQUE GAMING FREAKS AND GEEKS**  
 Coussinets rembourrés, arceau souple et ajustable. Micro omnidirectionnel. Mollette réglage volume sur l'oreillette. Câble jack 3,5 mm, long. 2,10 m. Compatible PS4/5, SWITCH, SWITCH OLED, XBOX, PC, MAC, mobile.



**1228**  
**TOP TEN**  
 Dans ce jeu coopératif, un Cap'ten de jeu est désigné en début de partie et les autres jouent ensemble en équipe. Chaque joueur se voit attribuer un numéro secret en début de partie qui détermine l'ordre des réponses à donner. A chaque nouvelle question, les joueurs inventent et annoncent une réponse qui correspond à leur numéro secret : de 1 (la moins bonne) à 10 (la plus pertinente). Si le Cap'ten parvient à retrouver le bon ordre des réponses, l'équipe remporte la partie ! De 4 à 9 joueurs. Dès 14 ans.



**0572**  
**CREAT STITCH**  
 Un tableau de peinture par numéros. Profite d'un moment de détente et de relaxation. Dim : 24 x 30 cm. Dès 12 ans.



**1437**  
**DOLPHIN SPIRIT MISSION OCEAN PS4**  
 Embarquez pour une aventure surprenante sur l'île tropicale de Maupiroa ! Percez les secrets de ses fonds marins ! 1 joueur.



**1491**  
**MINI LAMPE MY HERO ACADEMIA**  
 Cette figurine diffuse une douce lumière d'ambiance. H. 11,5 cm. Alim. 2 piles LR03 non incluses.

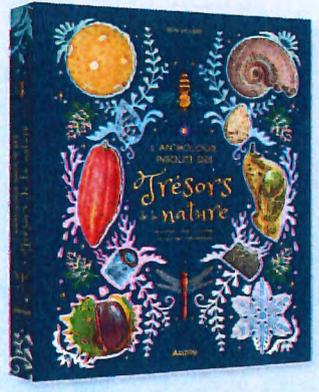


**1461**  
**BATTERIE DE SECOURS 5000 MAH NARUTO**  
 2 sorties USB-A, entrée USB-C/micro USB. Capacité 5000 mAh. Indicateur de niveau de charge. Câble de charge USB-A/USB-C long. 30 cm, inclus. 9,8x6,4x1,5 cm.



**1524**  
**PANIER A LINGE BASKET BALL**  
 Un moyen unique et original de stocker les affaires sales, il suffit de viser juste ! Utilisable également avec un ballon (non inclus) car le filet peut être ouvert e bas. Se pince sur le haut d'une porte, pose sans trou ni vis. 32x40 cm. Livré vide.

**1701**  
**L'ANTHOLOGIE INSOLITE DES TRÉSORS DE LA NATURE**  
 De la plume d'oiseau à la feuille d'automne, en passant par une dent d'éléphant ou une météorite, ce livre raconte ce qui se cache derrière tous ces fabuleux trésors de la nature. 191 pages. 23,6x28,7x2,4 cm.



**1709**  
**COFFRET 6 CASSE-TÊTE BOIS ET MÉTAL**  
 Mesure ton sens de la logique et ta patience avec ce coffret casse-tête. Plusieurs niveaux de difficulté. 3 casse-tête en bois et 3 casse-tête en métal.

