

INFO de la délégation SPECIAL NOËL



Le Conseil départemental de l'action sociale invite les enfants âgés de 3 à 14 ans et leur parent à assister au spectacle de Noël au

**ROYAL PALACE
20 rue de Hochfelden à 67330 KIRRWILLER le**

Dimanche 17 novembre 2024 à 11h00*
(*h de début du spectacle)

Dans une prestigieuse école de pâtisserie, six élèves restés à l'internat pendant les vacances scolaires, découvrent, sous un lit, la boîte d'un mystérieux jeu appelé LA RECETTE MAGIQUE DE L'ELIXIR DES 4 MONDES

La recette est simple : Concocter à la perfection la recette énoncée, uniquement composée d'étranges ingrédients, protégés par des personnes légendaires

AU MENU : Poivriers et sabliers fous, dés de jambon magiques, et épreuves sous haute cuisson ! Gourmands d'aventure, les élèves entament une partie qui les transporte loin des frontières de l'école où ils réaliseront très vite que gagner ce jeu ne sera pas du gâteau !

Un cadeau à choisir parmi trois possibilités :

Soit un CHEQUE CADEAU d'un montant de 30 € valable 1 an.

Concerne les enfants nés entre le 1er janvier 2010 et le 31 décembre 2024 (jusque 14 ans).

La société BIMPLI-SWILE vous transmettra directement un identifiant et un code sur la boîte mail que vous aurez indiquée lors de votre inscription.

Ces informations vous permettront de vous connecter sur le site pour réaliser votre commande de chèque cadeau, mono ou multi-enseignes.

Soit un JOUET à choisir dans l'extrait du catalogue HELFRICH joint :

Concerne les enfants nés entre le 1er janvier 2014 et le 31 décembre 2024 (jusque 10 ans).

Les jouets pourront être retirés après le spectacle sur présentation d'un bon de retrait transmis par la délégation.

Les parents qui ne peuvent pas se déplacer pourront donner procuration à un ou une collègue pour le retrait du jouet en leur nom.

Les jouets seront livrés le jour du spectacle. Les parents qui ne participent pas à l'arbre de Noël pourront retirer leur cadeau auprès des correspondants sociaux des directions à une date à définir.

Soit un ABONNEMENT : Concerne tous les enfants, dès 1 an, jusqu'à 14 ans en 2024.

Les abonnements d'un montant de 30 € débiteront au mois de décembre. Les revues seront transmises au domicile des agents par voie postale. La durée de l'abonnement est de 5 à 6 mois.

La Déléguée

DEMANDE A TRANSMETTRE uniquement sur l'adresse de messagerie générique de la délégation

actionsociale.67@finances.gouv.fr avant LE 26 JUILLET 2024

(Dès que possible pour les nouveaux arrivants et avant le 10 septembre 2024)

Nom et Prénom de l'agent.e :

Adresse mail professionnelle ou personnelle (au choix) pour la transmission de l'invitation et des identifiants pour commander le chèque cadeau :

*Les chèques cadeaux sont valables 1 an de date à date, passé ce délai, ils sont perdus.
(Pensez à utiliser ceux reçus en 2023 avant leur date d'expiration)*

.....@.....

Direction :

- | | | | |
|------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> DRFIP | <input type="checkbox"/> DOUANES | <input type="checkbox"/> INSEE | <input type="checkbox"/> DIRCOFI |
| <input type="checkbox"/> SCL | <input type="checkbox"/> DREETS | <input type="checkbox"/> DDPP | <input type="checkbox"/> DISI |
| <input type="checkbox"/> SG MEFSIN | <input type="checkbox"/> ASN | <input type="checkbox"/> DNEF | <input type="checkbox"/> DVNI |

SPECTACLE spécial Noël au ROYAL PALACE de KIRRWILLER :

Je participe au spectacle :

OUI

NON

Nombre d'adultes (2 parents) :	
Nombre d'enfants jusqu'à 14 ans au 31/12/2024 : <i>(pour des raisons de sécurité et des risques dus à la puissance du son, les très jeunes enfants âgés de moins de 3 ans ne peuvent pas assister au spectacle)</i>	
<u>Total</u>	

CHOIX DU CADEAU à 30 .€ : soit 1 jouet ou 1 chèque cadeau ou 1 abonnement par enfant (pas les trois)

Enfants nés ou à naître en 2024 : soit le chèque cadeau ou le jouet

Enfants âgés de 1 à 10 ans en 2024 : soit le chèque cadeau ou l'abonnement ou le jouet

Enfants âgés de 11 à 14 ans en 2024 : soit le chèque cadeau ou l'abonnement

Nom de l'enfant	Prénom de l'enfant	Date de naissance	JOUET N°	Chèque cadeau	REVUE N°



1-158 MON CHATON DOUCE NUIT

Peluche interactive. Son ventre se soulève en s'illuminant et s'abaisse pour imiter les mouvements de la respiration. 4 boutons : 1 sélection mode d'écoute, 1 réglage de la luminosité, 1 Marche/Arrêt du mouvement de la peluche, 1 réglage du volume sonore. Dim : 24,1 x 35 x 13,3 cm. 4 P LR06 fournies. Dès la naissance. Marque VTECH



2-159 MON CHATON RONRON

Adorable chaton tout doux à câliner. Reproduit la vibration caractéristique du ronronnement afin d'apaiser Bébé et l'accompagner dans sa phase d'endormissement. Dim : 30 cm. 3 P LR06 fournies. Dès la naissance. CLEMENTONI.



LOT DE 2 PELUCHES

3-166 et 4-168

3-166 DOUDOU STITCH

Cette créature spatiale excentrique de Lilo & Stitch sera parfaite pour les câlins doux et légers de Bébé. Dim : 37 cm. Dès la naissance. DISNEY



4-168 PELUCHE PANPAN

campagnon de bambi est vraiment adorable ! Il accompagnera votre enfant partout, même au pays des rêves. Dim : 40 cm. Dès la naissance. DISNEY



5-235 PELUCHE PANDA Doux et attendrissant. Fabriqué avec des matières 100% recyclées. Dim : 66 cm. Dès la naissance.



75-874 T-REX ORANGE JURASSIC WORLD peluche dinosaure. Dim : 40 cm. Dès la naissance



11-268 MON TROTTEUR ZEBRE

Une adorable tête, des phrases amusantes, de musique et chansons encouragent Bébé à se promener avec son compagnon zèbre ou à s'asseoir et s'amuser. 7 activités avec les mains. Lumières et musique à chaque pas. 2 P LR06 non fournies. Dès 6 mois. FisherPrice



6-236 LINK SQUAD COUNT & JAM PANDA

Interactif avec + de 70 chansons, sons et phrases pour apprendre chiffres, couleurs et formes. Appuis sur les 10 boutons de la guitare, fais tourner le roller et tires sur la barre Whammy pour activer de la musique amusante, des sons, des phrases et des lumières multicolores. Le microphone lumineux se synchronise avec la musique et encourage bébé à bouger. 2 P LR06 fournies. Dès 9 mois. FisherPrice



13-288 MUSIC' KID 1er baladeur musical à emporter, 40 chansons : 4 catégories différentes : apprentissage, chansons préférées des enfants, chansons pour danser et chansons relaxantes. Possibilité d'enregistrer ses propres chansons. Permet d'écouter sa propre musique grâce à la connexion Bluetooth et 1 prise jack pour brancher son casque (casque non fourni). Dim : 24,1 x 25 x 7,4 cm. 4 P LR06 fournies. Dès 12 mois. VTECH



7-237 OURSON 1,2,3 SUIS -MOI

interactif, encourage Bébé à marcher. Chante en rampant (3 chansons et 10 mélodies). Accompagne Bébé dans sa découverte des formes, des couleurs et de la musique Dim : 28 x 26 cm. 3 Piles LR06 fournies. Dès 9 mois. VTECH



21-346 P'TIT COEUR OURS

Corps souple, sans billes, yeux fixes. Senteur vanille. Lavable à la main. Dim : 30 cm. Dès 9 mois. COROLLE



22-363 PORTEUR AUTO PAT' PATROUILLE

Peut être utilisé comme aide à la marche grâce à la poignée arrière, puis comme porteur. Très stable, léger, ergonomique et maniable. Doté d'un grand coffre sous la selle. Dim : 54 x 27 x 40 cm. Dès 12 mois. SMOBY.



8-247 VRAI DUO DE TELEPHONES Communiquez avec votre enfant comme avec un vrai téléphone. Découverte des chiffres, des couleurs, des animaux, des véhicules et des métiers en s'amusant. Dim : 13 x 7 cm. Fonctionne avec 6 P LR03 fournies. Dès 12 mois.



9-255 VAN BILINGUE pour découvrir en français et en anglais du contenu sur les sports, les loisirs, les chiffres et les lettres. Riche en activités manuelles, le van interagit avec l'enfant lorsqu'il ouvre ou fait coulisser les différents éléments. Dim : 22 x 13 cm. 3 Piles LR06 non fournies. Dès 12 mois. CHICCO



14-294 TABLE AVALANCHE

Base de construction équipée d'un bouton destruction, en appuyant dessus la base se soulève pour tout faire tomber. Comprend 25 blocs et 1 personnage. Dès 12 mois. MEGABLOCKS



12-279 CASERNE DE POMPIERS BLOKO Coffret comprenant 1 caserne de pompiers à construire avec ses éléments en picots ainsi que 2 figurines Bloko en 3D. 100 pièces. Dès 12 mois.

19-337 CUISINE GOURMANDE

Avec son grand four et sa grande table de cuisson votre enfant pourra voir les choses en grand ! Dim : 85 x 35 x 65 cm. Dès 18 mois. ECOIFFIER VERT AZUR.



17-322 MON ORDI TABLETTE EDUCATIF PAT'PATROUILLE Stella et Chase t'accompagnent pour découvrir l'alphabet, les formes, la météo et t'aider à t'initier aux calculs et à l'écriture. L'écran animé met en scène les chiots et les activités. Dim : 25 x 20. 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans. VTECH



89-1067 MON PREMIER DOKEO En appuyant sur l'image avec son doigt : mon 1er DOKEO parle, chante, raconte. Dans chaque planche : une comptine, un mode imagier, un mode découverte, 3 jeux de difficultés progressives. Les 1ères découvertes : la maison, la ville, les animaux, les chiffres, les formes, les couleurs, les contraires. 3 P LR03 non fournies. Dès 2 ans.



10-265 MON PREMIER GARAGE nombreuses activités : ascenseur avec 1 poignée magique permettant à la voiture de redescendre toute seule, station de lavage avec rouleaux et manette pour faire tourner la station automatiquement, pont de réparation, héli port, bascule permettant de lancer la voiture, rampe pouvant se clipper à plusieurs endroits, pompe à essence. 1 voiture est incluse. Dim : 29 x 56 x 32 cm. Dès 18 mois. LITTLE SMOBY.



23-484 BABY PAWS MON BEBE CHIEN INTERACTIF il ouvre et ferme les yeux grâce à sa tétine et émet jusqu'à 6 sons. Equipé d'une jolie couverture qui se transforme en sac avec bandoulière pour l'emmener partout avec toi. Inclus : 1 couverture, 1 tétine. 20 cm. 2 P LR03 incluses. Dès 18 mois.



24-487 MALLETTE VÉTÉRINAIRE La porte de la cage possède une ouverture pour pouvoir voir le panda à l'intérieur. Possibilité d'enlever le haut de la cage pour l'utiliser en simple mallette de vétérinaire. Livré avec une peluche panda et de nombreux accessoires. Dim 25,4 x 19,4 x 20,1 cm. Dès 3 ans.



78-908 MIGOGA JUNIOR PLAY BIO Jeu de billes. La piste est conçue pour une descente lente afin que les plus petits puissent suivre facilement le chemin des grandes billes fournies. Fabriqué avec du bioplastique. Dès 18 mois. QUERCETTI.



31-530 LE COSY COTTAGE DU VILLAGE maison idéale pour commencer à créer de belles histoires avec les Sylvanian Families. Avec la fille Lapin Chocolat, les meubles essentiels de la maison sont inclus dans ce set ainsi que divers petits accessoires. Les deux étages sont reliés grâce à une échelle. Dès 3 ans.



15-301 BOITE DE BRIQUES LEGO DUPLO Ce jouet d'éveil inclut de nombreuses briques et pièces qui encouragent les tout-petits à explorer leur créativité et leur imagination. Les objets familiers et les formes colorées sont stimulants et amusants. Dim : 36 x 16 x 17 cm. Dès 18 mois.



16-313 JE CONSTRUIS MON CAMION-BENNE jouet de construction de 13 pièces : 1 visseuse-dévisseuse électronique et 1 mèche qui permettent aux enfants de le démonter et de le remonter. Une fois assemblé, Excellent jouet à pousser pour s'amuser sur le sol. Dim : 24 x 13 x 17 cm. 2 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



18-332 SUPER POSTE DE POLICE INTERACTIF Utilise la plateforme élévatrice, les lanceurs et la piste toboggan pour lancer Chris, le lieutenant de police, dans le feu de l'action ! La petite voiture réagit aux zones magiques par de la musique, des phrases et des sons rigolos. 3 chansons et 6 mélodies. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 2 ans. VTECH



20-338 ETAL DU MARCHÉ Côté vendeuse, on retrouve une balance néo-rétro, un terminal carte bleue, des pièces de monnaie. Côté clients, un panier et un chariot. Contient 41 pièces. Dim : 54,5 x 40 x 69 cm. Dès 18 mois. ECOIFFIER. VERT AZUR.



25-498 DINETTE MUSICALE Une théière magique qui joue le thème joyeux anniversaire. 14 accessoires dessinés par l'illustrateur Andy Westface dans les tons arc-en-ciel. Les illustrations représentent 4 animaux dans l'univers du cirque. Tasses, Soucoupes et 4 assiettes sont assorties. Un grand plateau met en situation le panda, le tigre, le koala et le paresseux dans leur numéro de cirque. Dim : 34,5 x 9,5 x 20 cm. Dès 3 ans.



30-514 LUMI CONTEUSE A HISTOIRES DE GABBY 4 boutons pour écouter 40 mn d'histoires inspirées des épisodes de la série, 1 bouton découverte pour en apprendre plus sur les personnages et partir en mission avec Gabby et Polochat. 9 missions interactives et proposées pour aider Gabby à retrouver les chatons hamster, faire un tour de magie avec Bébé Boîte et bien plus, ... Avec sa base et son personnage lumineux, la conteuse devient une veilleuse. Arrêt automatique et réglage du volume sonore. 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans. VTECH



33-550 MALLETTE DE BEAUTE WISH DISNEY Contient 2 vernis à ongles à l'eau, 20 gloss, 20 crèmes scintillantes, 1 baume à lèvres, 1 bague, 1 barrette en forme de coeur, 1 noeud à cheveux, 1 pinceau à lèvres, 1 applicateur embout mousse, 1 sépare-orteils, 5 élastiques pour cheveux. Dim : 24 x 9 x 20 cm. Dès 3 ans.



35-575 REVEIL VEILLEUSE STITCH Magnifique design avec Stitch qui s'éclaire pendant quelques minutes en appuyant dessus. Écran LCD avec rétro éclairage temporaire. Bouton pour déclencher des effets sonores. Alarme avec 6 choix de sonneries. Fonction snooze. Indicateur de piles faibles. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



36-582 POUPEE ELSA CHANTANTE Elle chante son grand succès : libérée, délivrée, par simple pression sur son bustier bleu. Dim : 29 m. Fonctionne avec 3 piles LR 44 fournies. Dès 3 ans. DISNEY.



26-501 CUISINE STUDIO équipée d'une machine à laver, d'un four, d'une hotte, d'une plaque et d'un évier. Les 12 accessoires inclus permettront aux enfants de préparer des petits plats. Dim : 56 x 28 x 82 cm. Dès 3 ans



37-598 BARBIE EXTRA ROBE FLEURIE Un look fleuri singularise cette poupée articulée aux cheveux parsemés de coeurs mauves. Une dizaine d'accessoires et un lapin sont inclus. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



62-765 JEU EDUCATIF EN BOIS Apprends à compter et à associer les couleurs et les formes. Contient : 1 plateau en bois, 70 perles colorées, 55 anneaux colorés, 10 chiffres, 8 poissons magnétiques, 5 figures géométriques, 5 symboles mathématiques, 1 canne à pêche magnétique en bois, 2 baguettes, 1 cuillère et pince en bois. Dès 3 ans.



45-652 COFFRET ROYAUME DES LICORNES sable qui ne sèche pas et ne s'émiette pas pour des créations solides et en couleurs, 8 accessoires pour se construire un royaume scintillant. Dès 3 ans.



66-790 STATION SERVICE TOTAL 3 NIVEAUX Coffret comprenant une station service Total complète à construire avec un parking de 3 niveaux, une station de lavage, un atelier de réparation, un circuit de 2 mètres, panneaux et autocollants. Dim : 74 x 68 x 33 cm. Dès 3 ans.



67-806 AVION DE LIGNE AVEC ACCESSOIRES Votre enfant ouvre cet avion de ligne, installe confortablement les 4 passagers à bord qui se préparent au décollage. Le camion, la voiturette et l'agent de piste d'aéroport s'assure du bon déroulement des opérations. Dès 3 ans.



70-819 CENTRE D'APPEL AMBULANCE Avec effets sonores et lumineux. Réponds aux urgences avec ton micro et envoie l'ambulance secourir les blessés. Appuie sur l'ambulance pour activer les sirènes et les gyrophares. Dès 3 ans.



68-814 PELLETEUSE SUR ROUE CAT La pelleteuse possède un bras fonctionnel, une pelle et une lame amovible. La cabine pivote à 360°. Dès 4 ans. BRUDER



71-828 ETAL MOBILE DE LA FERME Avec l'étal mobile de la ferme, Ben et sa mère Laura peuvent proposer leurs produits frais à la vente. Dès 3 ans.



83-1018 PLAY DOH STUDIO CREATIF Comprend le serpent, qui permet de créer 9 formes différentes et le coiffeur qui permet de faire pousser des cheveux Play-Doh. Contient 10 pots de 56 g de pâte à modeler et différents accessoires pour plus de créativité, le tout peut être rangé dans la malette. Dès 3 ans. HASBRO



102-1280 PIANO ELECTRONIQUE 25 TOUCHES 8 mélodies démo, 8 rythmes, 8 instruments et 5 effets de son. Fonction enregistrement, contrôle de volume et tempo. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



40-618 MONSTER HIGH POUPEE DRACULAURA parade avec style dans les couloirs du lycée Monster High dans une tenue sensationnelle, effrayant. Dim : 26 cm. Dès 4 ans.



72-849 SET DE CONSTRUCTION BOSCH Avec ce set de construction. Jusqu'à 11 modèles différents : avion, bateau, hélicoptère, voiture, chariot élévateur, pelleteuse, etc. Pour t'aider dans ton travail, tu peux utiliser la superbe visseuse réaliste à ta disposition, ainsi qu'un tournevis et une clé plate fournies. Dès 3 ans.



49-703 CAVALIERES AVEC BOX ET PONEYS Préparons-nous à remporter cette compétition. Comprend deux personnages, deux poneys, le box et des accessoires. Les produits sont fabriqués avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés. Dès 4 ans.



50-704 CLASSE EDUCATIVE SUR L'ÉCOLOGIE Dans cette classe, les élèves apprennent de nouvelles notions autour du climat et de la protection de l'environnement, comme le tri des déchets. Un jeu sous forme de puzzle est inclus. Dès 4 ans.



51-713 HELICOPTERE DE POLICE ET PARACHUTE Le parachute du malfrat se pose tout en douceur alors qu'il est lancé dans les airs, l'hélicoptère le prend en chasse. Contient deux personnages. Diamètre du parachute : 48 cm. Dès 4 ans.



52-715 TRACTEUR AVEC REMORQUE A bord de son tracteur, le fermier achemine ses produits frais à la boutique de la ferme. Après les avoir cultivé pendant des mois, il peut charger tous ses fruits et légumes à l'avant et à l'arrière du véhicule pour pouvoir les transporter facilement. Dès 4 ans



53-716 POULLAILLER ET JARDIN Ce set comprend deux personnages, un coq et trois poules, un écureuil, un poulailler, un pommier et de nombreux outils de jardin. Les pommes peuvent être récoltées sur l'arbre. Fabriqué avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



54-724 LA BOITE DE BRIQUES CREATIVES Jeu de construction et de création de véhicules dans un vaste assortiment de couleurs. Dès 4 ans.



65-772 TECAP ? CLASSIC—JEU JURA 200 PIECES Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel pour imaginer tous types d'édifices. Dès 4 ans.



69-816 MANITOU TELESCOPIQUE Le bras de Manitou est extensible et peut s'incliner de haut en bas grâce à une molette. L'inclinaison de la fourche est réglable. Le capot peut être ouvert pour visualiser le mécanisme. Dès 4 ans.



79-912 MARBLE RUSH ADVENTURE SET Un circuit non électronique 2 en 1 avec 65 pièces et 10 Marble Billes qui se transforme aussi en boîte de stockage pour tout ranger précieusement. La base et le couvercle de la boîte se détachent pour créer un support sur lequel peuvent être assemblés les différents éléments du jeu. 3 niveaux inclus dans le guide de construction pour faciliter la réalisation du parcours. Dès 4 ans.



104-1285 GUITARE ELECTRIQUE + MICRO Guitare électrique à 4 cordes. Haut-parleur amplificateur avec lumières, entrées pour microphone et guitare, interrupteur On/Off, avec câble extra long, pied extensible avec pince pour fixer le micro. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans



27-503 SET DECO FLEURS SMOBY Ce set permet de fabriquer des fleurs et de créer des objets décoratifs pour la maison ou pour offrir. Composé d'une presse à fleurs, de 76 tissus, 36 pistils et 36 pédoncules permettant la réalisation de 36 fleurs, et de 52 éléments de structures pour créer des cadres, des lettres ou des formes d'animaux. Un livret d'aide à la création est inclus. Dès 5 ans.

32-534 CHAUDRON MAGIE DES ELEMENTS Invoque ton Mixie en ajoutant la poudre pétillante dans le chaudron. Comme par magie, il se met à faire des bulles et un cristal s'élève sous tes yeux ! Ouvre-le vite pour découvrir ton Mixie. Modèles assortis. Lequel trouveras-tu ? Dès 5 ans.



44-651 LE MONDE DES LICORNES avec ce coffret créatif mako moule et décore les licornes avec les 7 peintures gouaches nacrées. Dès 5 ans.

63-768 MA FERME EN BOIS JEU JURA Jeu de construction de 95 pièces en bois naturel et teinté avec une notice de montage, un tapis de jeu et de nombreux accessoires et animaux. Dès 5 ans.



74-669 PROJECTEUR MAGIQUE DES DISNEY PRINCESS Il suffit d'allumer le projecteur LED et de projeter sur une feuille blanche l'image que tu préfères, tu pourras ainsi décalquer les contours et créer de nombreux dessins à colorier et collectionner. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



76-893 MASQUE ALIEN VISION

Vise et élimine les aliens verts et jaunes qui sont projetés à l'intérieur de ton masque 3D. 90 secondes pour marquer le plus de points possible. Le score sera annoncé à la fin de la partie. Possibilité de jouer seul ou à plusieurs (à tour de rôle). Inclus 1 masque 3D et 1 pistolet. 4 niveaux de difficulté. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans. SILVERLIT



39-612 RAINBOW HIGH AMAYA

Poupée encore plus étincelante et amusante, accompagnée de son slime liquide Rainbow et de son propre animal de compagnie qui brille et étincelle lui aussi. Dim : 27 cm. Dès 6 ans.



46-664 FABRIQUE A POTIONS MAGIQUES

Un chaudron magique pour fabriquer 10 potions de slime. Inclus des recettes pour créer des potions et élixirs magiques en mélangeant la poudre de slime à des ingrédients magiques. Découvre ton avenir avec la poudre Color Reveal. Dès 6 ans.



59-739 LE SNACK DU CENTRE VILLE

Ce restaurant a des caractéristiques pour inspirer le jeu créatif, y compris un drive-in des sièges à l'extérieur, plus un jeu d'arcade et un jukebox mobile. Comprend de multiples accessoires. Dès 6 ans.



80-957 SUPER MARIO ADVENTURE GAME

Pars à la conquête des 7 zones du château de Bowser, manoeuvre tes billes pour franchir cette zone délicate et atteindre le but. Dès 5 ans.



29-507 MINI DÉLICIES : ATELIER CHOCO-GUIMAUVE

Découvre un atelier complet pour créer facilement des animaux super mignons et des formes chocolatées au coeur guimauve ! Dès 6 ans.



55-727 EXCURSION MARITIME D'AMIRAL

Sur le bateau de la tortue Amiral, les enfants voguent jusqu'à l'île déserte inspirée d'Animal Crossing pour retrouver Mathéo, l'écureuil. Chaque élément est amovible pour une infinité de scénarios. Dès 6 ans.



77-895 PACK 2 FIGURINES TRANSFORMERS

Contient 2 figurines de 12,5 cm : Robby Malto et Terran Twitch. Terran Twitch se convertit du mode robot au mode drone furtif en 9 étapes. Robby Malto porte sa cybercombinaison. Dès 6 ans.



84-1037 MAXI SPIRAL DESIGNER

Unique machine 2 en 1 : électrique et manuelle. Pour dessiner des milliers de spirales et autres superbes créations. Dim : 37 x 27 x 9 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



81-976 EXOST 360 CROSS RADIOCOMMANDEE

Dotée d'un système de conduite double face, cette voiture télécommandée pivote à 360°. Défiiez vos amis sur tous les circuits pour encore plus de sensations. Dim : 15 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 et 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.

86-1051 MAGIC LIGHTS 3D

Le support tableau permet de créer des tableaux colorés et lumineux à l'infini grâce à ses 8 boutons de commande et ses 16 LEDS incluses. Les effets lumineux se programment en entrant une séquence de code sur la plateforme et donnent vie aux créations. Deux modes de jeu : création en 2D : pour créer des dessins à plat. Création en 3D : pour créer des dessins en volume et leur donner plus de profondeur. Le guide de création inclus permet à l'enfant de suivre des modèles prédéfinis mais il peut également laisser parler son imaginaire pour créer ses propres tableaux lumineux. Contient 16 modèles de créations et des modèles additionnels sont téléchargeables en ligne. 180 picots translucides de 6 couleurs et 3 formes différentes inclus. Fonctionne avec 4 piles LR6 non incluses. Dès 5 ans. VTECH



42-625 MON ATELIER MODE BLOPENS

Tu peux créer d'incroyable tenues. Complète chaque look avec des accessoires uniques comme une vraie styliste. Dès 6 ans.



56-730 LE ROBOT ELEMENTAIRE DU FEU DE KA

L'ensemble comprend quatre mini-figurines, chacune avec un élément de lame, ainsi qu'un Guerrier au masque de loup pour recréer les batailles épiques de Ninjago. Dès 7 ans.



97-1232 MALLETTE 360 JEUX

Comprend 360 jeux : cartes, dames, oie, chevaux, loto, roulette, nain jaune, dominos, jeu des familles etc. A vous de les découvrir. Dès 6 ans.



103-1283 STAR ACADEMY—MICRO SUR PIED Chante avec le micro sur pied Star Academy et deviens une grande star. Base lumineuse et musicale. Pied réglable jusqu'à 80 cm de hauteur. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



28-506 TETE BRULEES LA MEGA FABRIK A BONBONS Fabrik à bonbons fournit le nécessaire pour que les enfants inventent leurs propres Têtes Brûlées gélifiés, en moule ou en fil, aux saveurs de leurs choix. A base d'arômes naturels, ce mini laboratoire permet aux enfants de produire environ 750 grammes de bonbons avec un point commun : il faut que ça piiiique ! Arômes et colorants 100% naturels. Gélifiant végétal. Dès 7 ans.



34-571 COFFRET FIGURINES PLATRE STITCH coffret complet permet de réaliser 5 figurines en plâtre sur l'univers de Stitch grâce au moule 3D. Deviens un vrai artisan avec du vrai plâtre inclus. Dès 7 ans.



38-609 BARBIE ROBE LUXE PRINCESSE PAILLETES Une robe de princesse en tissu satiné rose avec jupon pailleté et bretelles à frous-frous. Le bustier est orné d'une silhouette Barbie en sequins réversibles roses et argentés. Un diadème rose avec sequins et macaron Barbie. Taille 7-8 ans.



58-738 LE CAMPING CAR D'OBSERVATION DES ETOILES Ce kit de construction comprend un véhicule 4x4 équipé d'une remorque de camping, prêt à conduire les amis vers des destinations étoilées. Les accessoires de camping fournis offrent des heures de jeux de rôles passionnants, comprenant un télescope, des tasses, des biscuits, des jumelles, une torche, une tente pliante, une tablette et bien plus encore. Dès 7 ans.



43-648 TATOUAGES SHIMMER ME BODY Compose ton tatouage en assemblant plusieurs motifs, révèle-le en appliquant de la couleur métallisée grâce au roller et ajoute ensuite des strass. Possibilité de réaliser jusqu'à 135 tatouages. Dès 7 ans.



61-746 NEOM MC LAREN EXTREME E TEAM Cette voiture à rétro friction dispose de pneus tout-terrain imposants, d'une peinture spectaculaire et de logos authentiques des partenaires qui reflètent fidèlement l'apparence du modèle original. Dim : 18 cm. Dès 7 ans.



41-623 MAGIC LIGN - COFFRET REPRO MANGA CHIBI Plus de 100 illustrations à projeter et à dessiner, mettant en scène d'adorables personnages Manga. Inclus de nombreux accessoires de dessins. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.

85-1043 COFFRET REPRO NARUTO tablette lumineuse nomade qui permet de dessiner, de décalquer, de créer des BD et même des carnets animés. 3 Fonctions : dessin, BD/Manga, Flipbook, peut être utilisée à plat grâce aux 4 pieds, inclinée grâce au pied central ou directement sur les genoux. Nombreux accessoires. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



60-741 LA FIGURINE DE SPIDER-MAN Grâce à ses membres articulés, les enfants peuvent imaginer de superbes combats où Spider-Man affronte ses pires ennemis. Les accessoires toiles d'araignée permettent aux enfants d'attaquer les méchants et de remporter la bataille. Dim : 24 cm. Dès 8 ans.



48-675 STUDIO PROFESSIONNEL BOUGIES Réalise et décore des bougies naturelles à partir de cire de soja et de mèches en coton. Récipient sécurisé pour faire fondre la cire au micro-ondes sans danger. 6 moules et 3 emporte-pièces pour réaliser 9 modèles. Utilise les strass, le stylo, la cire colorée pour personnaliser tes bougies. Contient : 1 station avec 6 moules transparents, 3 moules à bougie chauffe-plat, un rouleau de mèches en coton, 900 g de cire de soja, des transferts, 5 pendentifs, 8 crayons de cire, 1 taille crayon, 1 pinceau, 5 tubes de paillettes et un pochoir. Dès 7 ans.



106-1420 MINECRAFT AVEC SUPER MARIO MASH UP INCLUS SWITCH Dans Minecraft, imaginez et construisez un univers où la seule limite est celle de votre imagination. Le jeu inclus un code de téléchargement Mario. 1 à 4 joueurs. Dès 7 ans.



57-733 LA MAISON DE LA PLAGE DE LA TORTUE Les joueurs construisent une maison Minecraft en forme de tortue avec des fenêtres, des lanternes, un lit, une table, un établi et un four. Le toit se soulève pour permettre d'accéder facilement à l'intérieur. À l'extérieur, il y a une plage avec la canne à sucre, des oeufs de tortue et un radeau en bambou avec des rames. Le set inclut également des personnages culte. Dès 8 ans.



73-862 CAMION TOUPIE Le moteur électrique active la rotation de la bétonnière et fait tourner les roues de traction arrière, 20 modèles d'engins de chantier à assembler avec plus de 250 composants, dont moteur électrique, compartiment à piles, engrenages, différentiel, module de transmission et de nombreux autres composants. Contient un manuel illustré et une application avec les modèles supplémentaires et les étapes de montage en 3D pour un assemblage facile. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



74-869 ELECTRONIQUE EXPERT Assemble les composants sur la console et réalise plus de 50 montages électroniques : alarme, effets sonores, afficheur numérique.. Composants sans soudure donc sans danger : LEDs, interrupteurs photosensibles, magnétiques et tactiles, transistors, résistances, haut-parleur et gyrophare... Notice illustrée en couleurs. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



82-977 VOITURE KINNAGA 024 RADIO-COMMANDEE Voiture super rapide avec une vitesse maximale de 22 km/h. Elle est équipée de feux LED qui lui donne une allure étonnante et lui permettent de rouler même dans les endroits les plus sombres. Echelle 1/14ème. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies pour la télécommande et 1 batterie 500 MAH Li-ion incluse. Dès 8 ans.



87-1053 ATELIER DE GRAVURE Le graveur métal permet de dessiner des motifs sur les plaques de métal pour ensuite les transformer en bijoux ou porte-clés. Nombreux accessoires inclus pour créer et décorer : feutres, paillettes, strass, colle, pince, formes en métal, formes en bois, chaînes, anneaux, fermoirs. Le pygraveur fonctionne sur secteur. Dès 8 ans.



88-1058 PROFESSIONAL STUDIO POTERIE Un véritable tour de potier spécialement adapté aux enfants. Grâce à la notice, ils apprendront à fabriquer un bol, un pot ou encore une assiette qu'ils pourront ensuite décorer. Le tour de potier fonctionne uniquement avec prise secteur fournie pour assurer la puissance du moteur. Nombreux accessoires inclus pour créer et décorer : 2 kg de terre, outils en bois et métal, paillettes, strass, tampons, deux pinces, tubes de peinture. Dim : 37 x 9 x 31 cm. Fonctionne avec une prise secteur fournie. Dès 8 ans.



90-1153 MONOPOLY NOEL Enfillez votre pull de Noël, préparez-vous un bon chocolat chaud et en route vers la magie de Noël grâce à ce Monopoly édition spéciale Noël ! Enfin un jeu qui vous permettra de patienter, en famille ou entre amis jusqu'au réveillon. Dès 8 ans.



91-1186 WHAT DO YOU MEME? FAMILY Qui créera les memes images ou vidéos les plus drôles ? Faites appel à votre imagination et à votre humour pour associer les cartes text es les plus amusantes aux cartes-image les plus cools et former ainsi les meilleurs « memes ». Celui ou celle qui trouvera la combinaison la plus drôle entre texte et image gagnera la carte... et 1 point. Dès 8 ans.



92-1202 LES MYSTÈRES DE PÉKIN Pars mener ton enquête, résous les énigmes et messages secrets qui te mèneront au coupable... Dès 8 ans.



93-1204 EXPÉDITIONS AUTOUR DU MONDE Trois expéditions différentes partent d'Europe du Nord mais chaque joueur participe à toutes les expéditions et essaye d'influencer leur progression de manière à atteindre ses objectifs et marquer des points de victoire. Un jeu interactif, fun et même instructif. Dès 8 ans

94-1205 LOGO Le jeu des logos et des marques propose plus de 1 500 questions sur des marques françaises et internationales. Individuellement ou en équipe, répondez correctement à un maximum de questions, tentez de reconnaître les marques correspondant à des logos incomplets et associez des produits à leur marque. Photo non contractuelle. Dès 8 ans.





99-1256 PLANETARIUM HD Sa LED ultra lumineuse et sa lentille permettent des projections haute définition. Le planétarium tourne sur lui-même. Trois disques inclus : la voie lactée, les constellations et le système solaire. Timer : 30 min. Dès 8 ans.



100-1259 MICROSCOPE 30 EXPERIENCES avec objectifs, filtres de couleurs et 3 grossissements : x100 / x600 / x1200. Le pied et le corps du microscope sont en métal. Un éclairage LED pour des observations de qualité. Nombreux accessoires inclus : lamelles vierges, pince, 5 fioles, boîte de Petri, micro-trancheuse, étiquettes, scalpel, aiguille, 3 plaques d'échantillons, 1 carte d'échantillons. Notice avec 30 expériences pour apprendre à préparer des lamelles, collecter des échantillons, régler le microscope et ses éclairages. Dès 8 ans.



105-1382 SOURIS GAMING NACON 6 niveaux de sensibilité max 12000 DPI. Eclairage LED RVB personnalisable. 10 boutons dont 3 utilisables avec le pouce. Revêtement antidérapant. Câble long. 1,80 m. Compatible PC et Mac.



101-1262 TELESCOPE 15 ACTIVITES Découvrez le ciel étoilé, les planètes et les cratères lunaires. Le télescope permet des observations la journée : animaux, monuments. Lentille de 50 mm de diamètre et 2 oculaires de 20 mm et 4 mm interchangeables. Trépied de sol de 89 cm en métal. Une carte du ciel est incluse. Notice illustrée en couleurs. Dès 8 ans.



95-1213 ESCAPE ROOM LE JEU EDITION FAMILIALE Profitez de l'ambiance mystérieuse d'un Escape Game dans votre propre maison. Vous êtes enfermés dans le jeu et votre objectif est de trouver les codes qui vous permettront de vous échapper en résolvant des énigmes et des casse-têtes. Timer électronique inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 10 ans.

96-1214 UNLOCK SUPERNATURAL ADVENTURES

Les escape rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 min. Unlock vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Cette boîte contient 3 aventures, une facile, une intermédiaire et une pour initiés. Dès 10 ans.



107-1422 EVERYBODY 1-2 SWITCH Tout le monde peut jouer, tout le monde peut faire la fête ! Rassemblez vos proches et affrontez- vous dans des mini-jeux hilarants. 2 à 8 joueurs. Dès 3 ans.



108-1434 MANETTE SANS FIL ONIVERSE Compatible Bluetooth. Pavé tactile, boutons macro arrière, mode turbo, vibrations réglables, gyroscope 6 axes, mode turbo. Batterie rechargeable 600 mAh (câble USB-C/USB de charge inclus). Compatible PS4, PS3, PC, Android et iOS. 15,5x11x4,5 cm.



109-1448 CASQUE GAMING PRO H8 SPIRIT OF GAMER Arceau réglable. Télécommande filaire facile à utiliser. Les HP de 50 mm produisent un son clair et des basses puissantes. Coussinets en simili cuir pour le confort. Micro omnidirectionnel. Effets lumineux. Câble long. 1,40 m + rallonge 1 m. Connectique USB/jack 3,5 mm et Y double jack 3,5 mm. Compatible SWITCH, SWITCH LITE, PS5/PS4, XBOX, PC.



114-1839 SAC A DOS REEBOK Forme borne, grand compartiment zippé avec poche plaquée intérieure. Poche zippée à l'avant. 2 poches bouteilles latérales (bouteilles non incluses). Dos moussé. Bretelles réglables. Polyester. H. 45 cm.



111-1497 ENCEINTE SANS FIL HEDWIG BIG BEN Compatible Bluetooth 5.0, système 2.1, puissance 10 W RMS. Lecteur de cartes micro SD (non incluse), port de lecture USB (acceptant format MP3), port auxiliaire jack 3,5 mm (câble fourni). Fonction prise d'appels en mains libres. Batterie rechargeable 2000 mAh, câble de charge micro USB fourni. 238x6 cm.



112-1614 ENCEINTE TOUR LUMINEUSE possède un double jeux de lumières LED sur le pourtour de sa face avant et en son centre (avec possibilité de sélectionner les effets de couleurs) Compatible Bluetooth 5.0. Radio FM. Entrées : port USB, port carte mémoire micro SD (carte non incluse), prise jack 6,5 mm et prise auxiliaire 3,5 mm. Batterie rechargeable 1500 mAh (câble USB de charge inclus). Puissance 8 W. Poignée de transport intégrée. 37x17x15 cm.



113-1643 CAMERA SPORT WIFI 4K Ecran TFT HD 2 pouces. Résolution : vidéo Ultra HD 4K, photo 16 MP maxi. Wifi. Mémoire par carte micro SD max 32 Giga (carte non incluse). Angle de vue 140°. Micro et HP intégrés. Fonction webcam. Batterie rechargeable 900 mAh (câble USB de charge inclus). Livrée avec boîtier étanche 30 m, écran de fixation, support vélo et casque, adaptateurs et adhésifs. Dim. avec caisson 6,5x5x4 cm.



110-1464 KAKASHI HATAKE NARUTO SHIPPUDEN Son Kunai en main et son sharing an apparent, Kakashi est prêt à tout pour défendre ses amis. Figurine PVC. Socle travaillé avec l'emblème de Konoha. Echelle 1/10ème. H. 17 cm.



98-1234 LA MAGIE D'ERIC ANTOINE Eric Antoine a mis toute son expérience au service des enfants en proposant des tours impressionnants mais très faciles à réaliser. La première motivation de ce magicien est de réaliser une boîte de magie qui permet aux enfants de se mettre en valeur. Inclus un chapeau magique de haute couture et un superbe tour extrait de son spectacle. Dès 7 ans.

Pour Noël la DDAS de Strasbourg vous propose de choisir un abonnement BAYARD pour vos enfants.

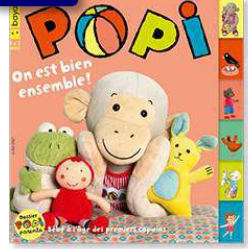


Illustration par : © Sébastien Touache.

☛ Choisissez la revue et reportez le n° sur le bon de réservation
L'abonnement commencera avec le n° de décembre "spécial Noël"

Cliquez sur le magazine pour le feuilleter!

n° 1 1-3 ANS

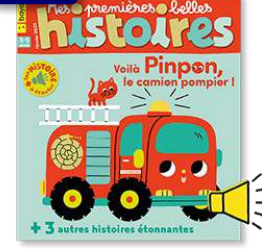


POPI / 6 n°

Le magazine qui fait parler les bébés

Popi, c'est le premier magazine des tout-petits. Une pause tendresse avec votre enfant : il va vivre des aventures avec des héros qui lui ressemblent, jouer, dire ses premiers mots blotti dans vos bras.

n° 2 2-5 ANS



MES 1ères BELLES HISTOIRES / 5 n°

Le magazine des premières histoires

Plongez avec votre enfant dans un monde d'histoires. Son premier magazine de lecture lui offrira, dès 2 ans, des contes d'hier et d'aujourd'hui, de l'aventure, des émotions et bien sûr des câlins !

n° 3 2-6 ANS

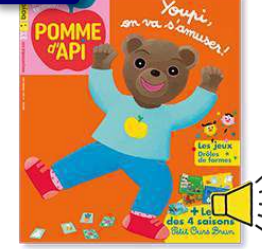


BABAR / 7 n°

Rendez-vous avec Babar, le héros des petits et des grands

Babar, le magazine pour les petits et les grands ! Une offre variée avec des histoires, des jeux et des coloriages pour le plaisir de tous !

n° 4 3-7 ANS

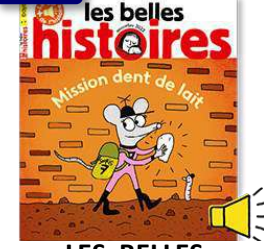


POMME D'API / 5 n°

Le magazine qui voit grand pour les petits

Avec Pomme d'Api, votre enfant lit, apprend, bricole, rigole, écoute, regarde et surtout... partage des moments inoubliables !

n° 5 4-7 ANS

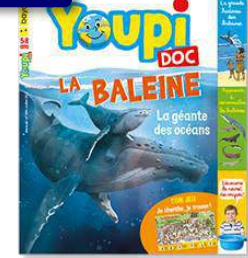


LES BELLES HISTOIRES / 5 n°

La plus belle collection d'histoires à partager

Les Belles Histoires, on s'en souvient toute sa vie ! Pour faire vivre à votre enfant des aventures qui font grandir, pour qu'il entre dans le monde merveilleux des contes, vous avez choisi le bon magazine.

n° 6 5-8 ANS



YOUPI DOC / 5 n°

La curiosité n'est pas un vilain défaut

« Les dinosaures, ils ont croisé les hommes de Cro-Magnon ? » « Elle est loin la Lune ? » À l'âge des innombrables questions, Youpi Doc répond à presque toutes ! Sciences, nature, histoire, société... Votre enfant n'a pas fini de vous épatier.

n° 7 6-7 ANS



MES 1ers J'AIME LIRE / 5 n°

Que l'aventure de la lecture commence

Le compagnon idéal de votre enfant pour son année de CP ! Relu par une orthophoniste, Mes premiers J'aime lire est conçu pour l'aider à franchir le cap de la lecture tout en douceur et en y prenant du plaisir.

n° 8 7-10 ANS



J'AIME LIRE / 6 n°

On n'a rien inventé de mieux pour aimer lire

Votre enfant aime lire, il dévorera le roman, les BD, les blagues, les jeux. Votre enfant « aime moins lire » et bien mettez-lui un J'aime lire dans les mains et observez... ça fait souvent des miracles !

n° 9 7-12 ANS



WAPITI / 5 n°

Plongez au cœur du vivant

Wapiti c'est le magazine de la nature et des animaux que tous les enfants adorent et qui offre une découverte complète du monde du vivant.

n° 10 8-12 ANS



IMAGES DOC / 5 n°

Images Doc, le magazine 100% découvertes

Des entrailles de la Terre à la vie à la cour du Roi-Soleil, il n'y a qu'un magazine qui peut en parler, c'est Images Doc ! Sciences, histoire, animaux... Votre enfant prendra un plaisir immense à apprendre.

n° 11 9-13 ANS



J'AIME LIRE MAX / 5 n°

Pour stimuler l'envie de lire des 9-13 ans

J'aime lire Max, c'est l'esprit J'aime lire avec quelques centimètres de plus. Un roman, de la BD, l'actu culturelle des 9/13 ans : livre, manga, série, cinéma, ... Avec J'aime lire Max, les grands aussi aiment lire !

n° 12 10-15 ANS



SO FOOT CLUB / 6 n°

Et si le foot, c'était pas que du sport ?

Voilà de quoi nourrir une véritable culture foot ! Actualité, histoire, valeurs du sport, rencontres, technique, c'est chaque mois le rendez-vous pour bien grandir à travers sa passion.

n° 13 10-15 ANS



GEO ADO / 5 n°

Voyager, découvrir le monde, s'ouvrir aux autres

GEO ADO ouvre une fenêtre sur notre monde complexe et passionnant. Les enquêtes décryptent pour lui les enjeux de la mondialisation.

n° 14 8-11 ANS



I LOVE ENGLISH FOR KIDS / 5 n°

Pour s'initier à l'anglais dès le CE2

I Love English for Kids, le magazine pour progresser en anglais dès le CE2 ! En plus de son magazine, des pistes audio pour exercer son oreille et un site en ligne « Play & Learn » pour interagir.

n° 15 12-14 ANS



I LOVE ENGLISH / 5 n°

Pour réussir en anglais au collège

Un magazine pour progresser avec plaisir, des compléments audio pour travailler sa compréhension orale, 3 mois de leçons en ligne : efficace pour réussir en anglais !