

Unlock : Short Adventures



Des jeux de cartes coopératifs inspirés des ESCAPE ROOMS

Unlock! est un jeu très simple à prendre en main.

Il suffit d'ouvrir le paquet de cartes de l'aventure choisie et de les poser face cachée sur la table.

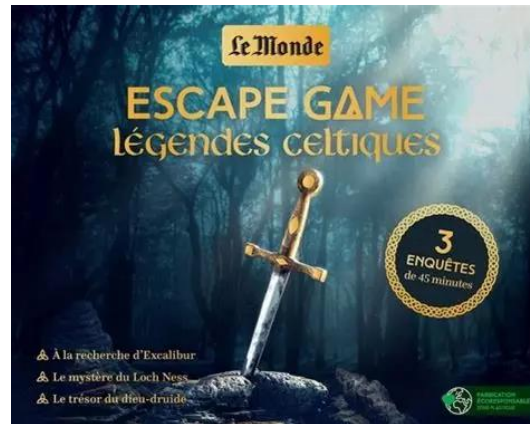
Ensuite, vous lancez l'application ! Vous avez alors 30 minutes pour résoudre les énigmes. Pour cela, vous devez explorer les lieux, combiner des objets et faire preuve de logique. L'application vous guide tout au long du jeu et vous donne des indices si vous êtes bloqués. Mais attention, chaque erreur vous fait perdre du temps !

Si vous dépassez les 30 minutes, vous perdez la partie.

Voici la liste :

- Panique en cuisine (facile) : [solution](#).
- Le réveil de la momie (moyen) : [solution](#).
- Le vol de l'ange (moyen) : [solution](#).
- A la poursuite de Cabrakan (moyen) : [solution](#).
- Le chat de M Schrödinger (moyen) : [solution](#).
- Meurtre à Birmingham (moyen) : [solution](#).
- Les secrets de la pieuvre (difficile) : [solution](#).
- Red Mask (difficile) : [solution](#).

Escape Game : Légendes Celtiques



L'Escape Game proposé par Le Monde sur le thème des **légendes celtiques** comprend **trois scénarios captivants** à résoudre, chacun durant environ **45 minutes**. Voici un aperçu des éléments clés :

- **Scénarios inclus :**
 - **Le mystère du Loch Ness :** Enquête sur le célèbre lac écossais et ses légendes.
 - **En quête d'Excalibur :** Exploration de la mythologie arthurienne et de l'île d'Avalon.
 - **Le trésor du Dieu-Druide :** Aventure en Irlande en 1904, où vous incarnez une équipe d'archéologues.
- **Contenu de la boîte :**
 - **120 cartes** à décrypter et manipuler.
 - **1 livret** contenant les scénarios détaillés, les instructions pour le maître du jeu et les solutions.
- **Éditeur :** Éditions Prisma
- **Date de parution :** 5 octobre 2023

Cet escape game permet de plonger dans l'univers fantastique des légendes celtiques tout en offrant une expérience ludique et immersive.

Escape Game Art et Histoire



Les **escape games** liés à l'art et à l'histoire sont des expériences immersives qui permettent aux participants de découvrir des chefs-d'œuvre tout en résolvant des énigmes. Voici un aperçu des différentes propositions disponibles :

Escape Game Histoire de l'Art Géo

- **Concept** : Cette boîte de jeux propose trois aventures immersives qui plongent les joueurs dans l'univers de grands artistes et de leurs œuvres.
- **Scénarios** :
 - **Les messages cachés de Léonard de Vinci** : Les joueurs doivent faire passer un message à Léonard de Vinci dans son atelier au Clos-Lucé, tout en cherchant des indices.
 - **La disparition de Claude Monet** : Les participants, en tant qu'apprentis peintres, doivent retrouver Monet qui a mystérieusement disparu avant un cours de dessin.
 - **La mystérieuse estampe d'Hokusai** : Les joueurs doivent résoudre des énigmes liées aux œuvres d'Hokusai pour identifier un dessin codé.
- **Durée** : Chaque partie dure entre 45 minutes et 1 heure.
- **Public** : Ces jeux sont conçus pour être joués en famille.

Escape Game au cœur de l'Art et de l'Histoire

- **Immersion** : Les participants explorent les coulisses de la création artistique à travers des énigmes et des péripéties, allant de la Renaissance italienne au XIXe siècle.
- **Objectif** : Les joueurs doivent ouvrir l'œil, trouver des indices, analyser des toiles de maître et démasquer d'éventuels faussaires.

Ces expériences sont idéales pour allier **loisir** et **culture**, permettant aux participants de découvrir l'art d'une manière ludique et interactive.

HANABI (Jeu coopératif)



A partir de 8 ans

Nous sommes des artificiers et œuvrons ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice. Mais comme les poudres, les mèches et les fusées sont complètement mélangées, nous devons nous coordonner pour jouer les cartes que nous avons en main dans le bon ordre.

Ce jeu présente une caractéristique unique : chacun d'entre nous tient ses cartes à l'envers, et ne voit donc pas ses cartes mais voit celles de tous les autres joueurs !

Nous devons utiliser le peu d'indices à notre disposition pour donner la bonne information de la manière la plus efficace, et compter sur les pouvoirs de déduction de nos camarades pour qu'ils comprennent notre intention avec des informations partielles.

Un jeu de déduction et de mémoire aux règles simples mais avec une grande profondeur stratégique, où le score d'un même groupe s'améliore avec la confiance et la complicité qui s'instaure au fur et à mesure des parties.

Un jeu indispensable pour comprendre ce qu'est la stratégie coopérative : quelle information donner ? A qui ? Quelles sont les priorités ? Déduction, écoute, arbitrage... au programme.

Jeu Crack List



Crack List est un jeu de société d'ambiance qui reprend le concept du **petit bac** tout en ajoutant des éléments de stratégie et de compétition. Voici les principales caractéristiques et règles du jeu :

- **Objectif** : Être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.
- **Nombre de joueurs** : De 2 à 8 joueurs, ce qui le rend idéal pour des soirées en famille, entre amis ou même en afterwork.
- **Âge requis** : À partir de 10 ans.
- **Matériel** :
 - 2 paquets de cartes :
 - Un paquet rouge avec 62 cartes LETTRES et 16 cartes ACTION.
 - Un paquet bleu avec 78 cartes LISTES, chaque carte comportant 3 thèmes de catégories.
 - Un livret de règles.
- **Mécanique de jeu** :
 - Les joueurs choisissent une liste et, à tour de rôle, doivent jouer des cartes en proposant des réponses qui commencent par les lettres de leurs cartes. Par exemple, si la liste est "chanteuses", un joueur peut jouer la carte A pour "Angèle" et la carte B pour "Beyoncé".
 - Le jeu inclut des cartes d'action qui peuvent modifier le cours de la partie, comme des cartes de pénalité ou des actions spéciales (stop, swipe, swap).
- **Format** : Compact et facile à transporter, ce qui permet de jouer partout, que ce soit à la maison ou en voyage.

Crack List est donc un excellent choix pour ceux qui recherchent un jeu amusant et interactif, propice aux rires et à la créativité.

Saboteur : Frayez-vous un chemin vers l'or et déjouez vos adversaires



Découvrez l'aventure souterraine captivante qu'est Saboteur, un jeu de cartes plein de trahisons, de coups de bluff et de stratégies astucieuses. Plongez-vous dans l'univers des nains mineurs en quête d'or tout en évitant de tomber dans le piège des saboteurs !

Description détaillée :

Créé par l'Allemand Frédéric Moyersoen, qui a également conçu le jeu à succès « Nicht die Bohne! », Saboteur est un jeu de cartes renommé pour son thème unique et son gameplay excitant.

Dans Saboteur, les joueurs incarnent des nains mineurs creusant des tunnels à la recherche d'or. Les cartes chemin vous permettent de construire ces tunnels, créant un réseau complexe qui se développe sur la table de jeu. Les illustrations des cartes sont simples mais charmantes, rappelant les dessins animés, ce qui donne au jeu une ambiance légère et ludique. Toutefois, parmi vous se cachent des saboteurs, dont le but est d'empêcher les mineurs de trouver l'or. Qui est ami et qui est ennemi ? Le mystère demeure jusqu'à la fin de la manche.

Mécanismes de jeu :

Dans Saboteur, les joueurs piochent et jouent des cartes pour creuser des tunnels, contourner les obstacles ou saboter les efforts des autres. Votre objectif est de trouver l'une des trois cartes d'or, ou, si vous êtes un saboteur, de bloquer les chemins des autres. Les

Twin it



Twin It est un **jeu de cartes, de rapidité et d'observation** pour 2 à 6 joueurs, dès 6 ans. Il se joue avec 3 modes différentes : compétitif, par équipe et coopératif. Le jeu consiste à **faire des prises de 2 à 3 cartes identiques**.

Mise en place

Formez un cercle autour d'une table. / Mélangez les cartes et distribuez-les entre les joueurs. / Chacun place sa pile devant lui. / Celui qui porte les vêtements les plus colorés commence.

Comment jouer ?

- À tour de rôle et dans le sens des aiguilles d'une montre, retournez la première carte de votre pile vers l'extérieur.
- La carte retournée est placée dans l'espace libre du cercle formé par les joueurs.
- À tout moment, vous pouvez réclamer deux cartes identiques.
- Pour réclamer deux cartes identiques, il faut placer une main sur chaque carte le plus vite possible.
- Les cartes réclamées forment la prise.
- Placez votre prise à côté de vous, en un tas visible et accessible à tous.
- Vous pouvez réclamer :
 - Les cartes du cercle.
 - La première carte de n'importe quelle pile.
 - Une prise.
- Quand la prise de quelqu'un est réclamée, on parle de vol (autorisé).
- Quand la première carte d'une pile est prise et que les suivantes le sont aussi, on parle de réaction en chaîne.

- Il y a triple prise quand 3 cartes identiques sont visibles.
- Le joueur qui prend la paire remporte la prise.
- La 3ème est retournée.
- Si personne n'arrive à prendre les cartes, les 3 cartes sont retournées.

- Le dernier joueur à avoir fait une prise reprend la partie.
- Pour reprendre la partie, il doit retourner la première carte de sa pile.
- Le reste suit dans le sens horaire.
 - Il y a égalité quand deux joueurs réclament la même paire.
 - En posant chacun une main sur chaque carte.
 - Comptez jusqu'à 3.
 - Retournez les cartes.
 - En posant chacun une main sur la même carte.
 - Celui qui a la main en dessous remporte la prise.

- Il y a erreur quand un joueur prend deux cartes différentes.
- Il remet une de ses prises sous sa pile.

- La partie s'arrête quand un joueur fait 5 prises.
- Il est déclaré gagnant.

Jet Lag



Jet Lag est un jeu d'ambiance proposé par **Cocktail Games**, qui met à l'épreuve la rapidité de réponse et la mémoire des joueurs. Voici quelques éléments clés à retenir sur ce jeu :

- **Concept** : Les joueurs doivent répondre à des questions en décalé, c'est-à-dire que pour chaque question, ils doivent répondre à celle qui a été posée précédemment. Cela crée un défi amusant et souvent hilarant.
- **Contenu** : Le jeu comprend **56 cartes**, un **sablier de 30 secondes** et les règles du jeu.
- **Nombre de joueurs** : Il peut se jouer de **3 à 8 joueurs**, ce qui le rend idéal pour des soirées entre amis ou en famille.
- **Âge requis** : Recommandé à partir de **12 ans**.
- **Mécanique de jeu** : Le jeu sollicite la **concentration** et la **mémoire immédiate**, tout en garantissant des moments de **rire** grâce à des questions décalées et des pièges.
- **Avis** : Les retours des joueurs soulignent que le jeu est **drôle**, avec des thèmes bien pensés et une mécanique qui fonctionne très bien. Les parties sont souvent ponctuées de fou rires.
- **Prix** : Le jeu est proposé à un prix de **15,00€**.

Jet Lag est donc un excellent choix pour ceux qui recherchent un jeu rapide, amusant et qui favorise l'interaction entre les joueurs.